

LATROP

OPIS

Latorp jest to gra inspirowana kultowym tytułem Portal produkcji Valve, w której to gracz posługuje się bronią „Portal Gun” umożliwiającą tworzenie tytułowych Portali (bram do szybkiego transportu). Gracz wykorzystując otoczenie i dane mu narzędzia przechodzi szereg prostych (lub nie) łamigłówek w celu przejścia gry.

Celem projektu będzie stworzenie gry inspirowanej Portalem 2 w OpenGL z 1 grywalnymi levelami i w pełni działającą mechaniką portali oraz 1 dodatkowym utrudnieniem dla gracza w postaci ścian na których nie można rozstawić portali. Gracz będzie musiał rozwiązać jedną zagadkę używając zaimplementowanych mechanik.

Dane techniczne:

- Tytuł: LATROP
- Język: C++
- Środowisko: Visual Studio
- API: OpenGL

Zaawansowane algorytmy

- Teselacja
- Global Illumination

Plan pracy

1. Zrobienie poziomu testowego (bez działających portali)
2. Implementacja portali
3. Pierwszy poziom (sama lokacja)
4. Dodanie zagadki portalowej
5. Druga mechanika (powierzchnia bez portali)
6. Ukończenie poziomu pierwszego (dodanie wszystkich mechanik).

Skład sekcji

1. Maksymilian Kisiel
2. Artur Stalmach
3. Samir Abu Safieh