

Il programma svolge la funzione di assistente digitale svolgendo tre funzioni:

- A Moltiplicare due numeri
- B Dividere due numeri
- C Inserire una stringa

Riga 28 andrebbe messo un

Default:

`printf("input non corretto")`

con sotto il `break`;

```
C: > Users > DELL > AppData > Local > Temp > d14d0389-3575-496b-b48d-87b3d9d0d41c_Esercizio_5_Epicode_w2.zip.41c > C Esercizio_5_Epicode_w2.c
1  #include <stdio.h>
2
3  void menu ();
4  void moltiplica ();
5  void dividi ();
6  void ins_string();
7
8
9  int main ()
10 {
11     char scelta = {'\0'}; //('\0')errore logico che deriva da un errore di sintassi le graffe si usano per distinguere tra cicli
12     menu ();
13     scanf ("%d", &scelta); //scanf ("%c", &scelta) un carattere quindi non posso mettere %d che viene usato per i numeri interi
14
15     switch (scelta)
16     {
17     case 'A':
18         moltiplica();
19         break;
20     case 'B':
21         dividi();
22         break;
23     case 'C':
24         ins_string();
25         break;
26     }
27
28     //aggiungere un default: printf("input errato") a capo break
```

```

27     }
28     //aggiungere un default: printf("input errato") a capo break
29
30     return 0;
31
32 }
33
34
35 void menu ()
36 {
37     printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
38     printf ("Come posso aiutarti?\n");
39     printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
40
41 }
42
43
44 void moltiplica ()
45 {
46     short int a,b = 0; //short int a,b ; errore logico
47     printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
48     scanf ("%f", &a); //scanf("hd", &a); errore di sintassi
49     scanf ("%d", &b); //scanf("hd", &b); errore di sintassi
50
51     short int prodotto = a * b;
52
53     printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
54 }

```

```

54 }
55
56
57 void dividi ()
58 {
59     int a,b = 0; //b!= 0
60     printf ("Inserisci il numeratore:");
61     scanf ("%d", &a); // si consiglia %f perché potrebbe uscire numeri con la virgola e la divisione sarebbe più completa(f=float)
62     printf ("Inserisci il denominatore:"); //correggere con denominatore
63     scanf ("%d", &b); // si consiglia %f perché potrebbe uscire numeri con la virgola e la divisione sarebbe più completa(f=float)
64
65     int divisione = a % b; //va il simbolo (/) e non la (%) errore di sintassi
66
67     printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione); //per motivazione precedente mettere %f
68 }
69
70
71
72
73
74 void ins_string ()
75 {
76     char stringa[10]; //per ridurre overflow aumentare il numero da 10 a 20 per esempio
77     printf ("Inserisci la stringa:"); //potrebbe verificarsi un overflow basta evitare di superare i 10 caratteri
78     scanf ("%s", &stringa); //scanf("%s, stringa");
79 }
80
81

```