

0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20 Sposta il valore intero decimale 32 nel registro EAX

0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38 Sposta il valore intero decimale 56 nel registro EDX

0x00001155 <+28>: add EAX,EDX Somma il registro EDX ad EAX, praticamente somma 56 a 32 ed aggiorna il registro EAX con la somma = 88

0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX Muove il contenuto del registro EAX, ovvero 88 nel registro EBP

0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa Controlla (CMP= compare) l'uguaglianza tra il valore 0xa che in decimale è il numero 10 con il valore contenuto in EBP ovvero 88

0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61> Effettua un salto condizionale se la destinazione di «cmp» è maggiore o uguale del valore di controllo. Considerato che $88 > 10$, il salto viene effettuato

0x0000116a <+49>: mov eax,0x0 Sovrascrive il valore di EAX con il valore 0, ovvero sposta 0 in EAX

0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt> Chiamata di funzione ad una funzione a noi nota, è la funzione printf