

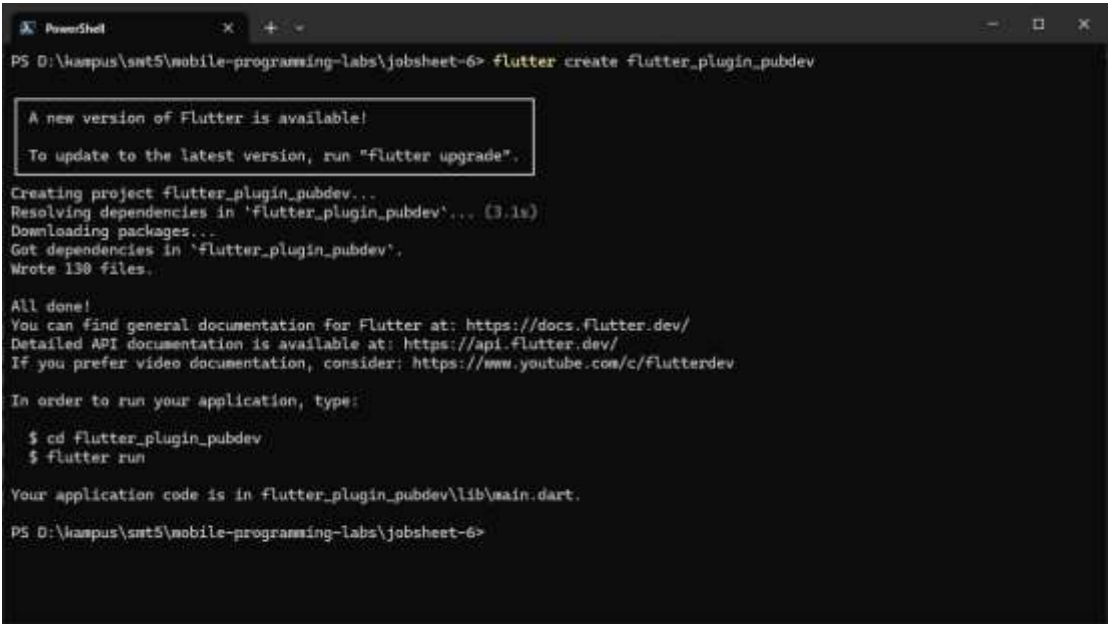


Mata Kuliah : Pemograman Mobile
Program Studi : D4 – Sistem Informasi Bisnis
Semester : 5

Kelas : SIB
NIM : 2341760056
Nama : Revani Nanda Putri
Jobsheet Ke- : 6 (Plugin Flutter)
Link GitHub : <https://github.com/revaniputeri/mobile-programming-labs/tree/main/jobsheet-6>

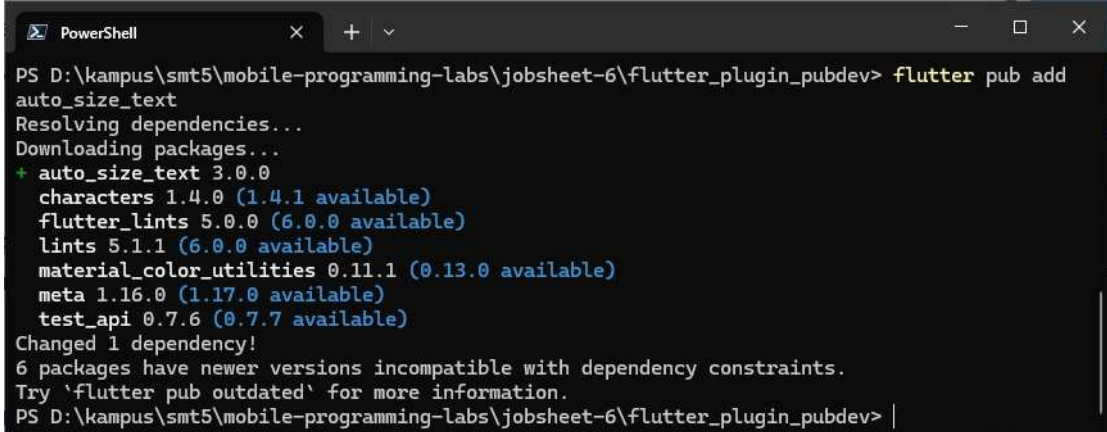
Laporan Jobsheet

Praktikum

Langkah	Jawaban/Deskripsi
1	<p>Pada langkah ini, proyek Flutter dijalankan untuk memastikan semua dependensi terpasang dengan benar. Hal ini bertujuan untuk memverifikasi bahwa aplikasi dapat berjalan tanpa error sebelum dilakukan penambahan widget baru.</p>  <pre>PS D:\kampus\smt5\mobile-programming-labs\jobsheet-6> flutter create flutter_plugin_pubdev A new version of Flutter is available! To update to the latest version, run "flutter upgrade". Creating project flutter_plugin_pubdev... Resolving dependencies in 'flutter_plugin_pubdev'... (3.1s) Downloading packages... Got dependencies in 'flutter_plugin_pubdev'. Wrote 138 files. All done! You can find general documentation for Flutter at: https://docs.flutter.dev/ Detailed API documentation is available at: https://api.flutter.dev/ If you prefer video documentation, consider: https://www.youtube.com/c/flutterdev In order to run your application, type: \$ cd flutter_plugin_pubdev \$ flutter run Your application code is in flutter_plugin_pubdev\lib\main.dart. PS D:\kampus\smt5\mobile-programming-labs\jobsheet-6></pre>



2



```
PS D:\kampus\smt5\mobile-programming-labs\jobsheet-6\flutter_plugin_pubdev> flutter pub add auto_size_text
Resolving dependencies...
Downloading packages...
+ auto_size_text 3.0.0
  characters 1.4.0 (1.4.1 available)
  flutter_lints 5.0.0 (6.0.0 available)
  lints 5.1.1 (6.0.0 available)
  material_color_utilities 0.11.1 (0.13.0 available)
  meta 1.16.0 (1.17.0 available)
  test_api 0.7.6 (0.7.7 available)
Changed 1 dependency!
6 packages have newer versions incompatible with dependency constraints.
Try 'flutter pub outdated' for more information.
PS D:\kampus\smt5\mobile-programming-labs\jobsheet-6\flutter_plugin_pubdev> |
```

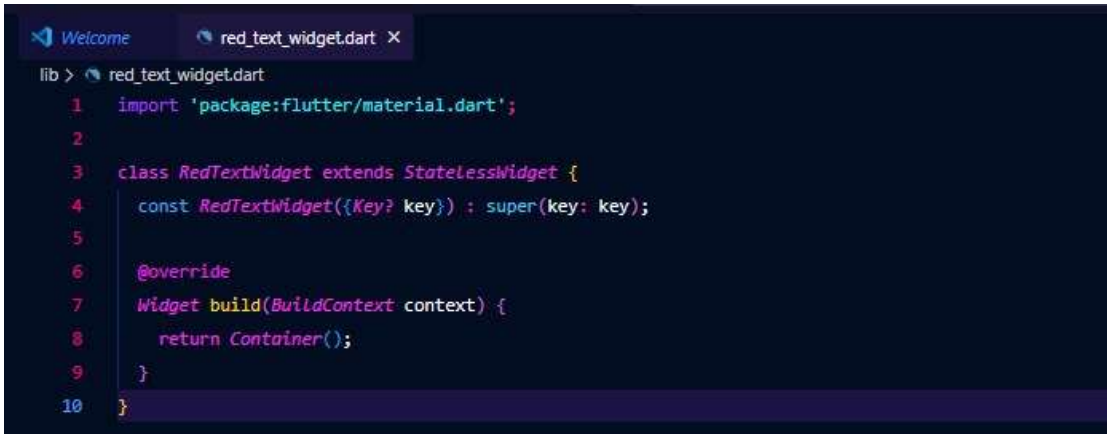
Penjelasan:

Langkah ini menambahkan dependensi `auto_size_text` pada file `pubspec.yaml`. Dependensi ini digunakan untuk membuat teks secara otomatis menyesuaikan ukuran font-nya agar pas di dalam area widget tanpa terpotong.

Jawaban Pertanyaan No. 2:

Maksud dari langkah 2 adalah menambahkan library eksternal `auto_size_text` agar Flutter dapat menggunakan fitur penyesuaian otomatis ukuran teks. Tanpa menambahkan ini, widget tersebut tidak akan dikenali oleh Flutter.

3



```
lib > red_text_widget.dart
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class RedTextWidget extends StatelessWidget {
4   const RedTextWidget({Key? key}) : super(key: key);
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Container();
9   }
10 }
```

Buat file baru bernama `red_text_widget.dart` di dalam folder `lib` lalu isi kode seperti gambar di atas.



4

```
lib > red_text_widget.dart
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class RedTextWidget extends StatelessWidget {
4   const RedTextWidget({Key? key}) : super(key: key);
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return AutoSizeText(
9       text,
10      style: const TextStyle(color: Colors.red, fontSize: 14),
11      maxLines: 2,
12      overflow: TextOverflow.ellipsis,
13    );
14  }
15 }
```

Penjelasan: Masih di file red_text_widget.dart, untuk menggunakan plugin auto_size_text, ubahlah kode return Container() menjadi seperti berikut. Setelah Anda menambahkan kode di atas, Anda akan mendapatkan info error. Mengapa demikian? Jelaskan dalam laporan praktikum Anda!

Jawab:

Widget AutoSizeText mulai digunakan di dalam Scaffold untuk menggantikan widget Text. Tujuannya adalah agar teks secara otomatis menyesuaikan ukuran font dengan lebar ruang yang tersedia.

5

```
lib > red_text_widget.dart > RedTextWidget > RedTextWidget
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class RedTextWidget extends StatelessWidget {
4   final String text;
5
6   const RedTextWidget({Key? key, required this.text}) : super(key: key);
7
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return AutoSizeText(
11      text,
12      style: const TextStyle(color: Colors.red, fontSize: 14),
13      maxLines: 2,
14      overflow: TextOverflow.ellipsis,
15    );
16  }
17 }
```

Penjelasan: Tambahkan variabel text dan parameter di constructor seperti gambar diatas.



Jawaban Pertanyaan No. 3:

Maksud dari langkah 5 adalah mengatur batasan tampilan teks dan gaya font, seperti berapa baris maksimal yang ditampilkan (maxLines) serta bagaimana teks diperlakukan jika panjang (overflow). Ini membantu menjaga tampilan tetap rapi di berbagai ukuran layar.

6

```
107     children: <Widget>{  
108       Container(  
109         color: Colors.yellowAccent,  
110         width: 50,  
111         child: const RedTextWidget(  
112           text: 'You have pushed the button this many times:',  
113         ), // RedTextWidget  
114       ), // Container  
115       Container(  
116         color: Colors.greenAccent,  
117         width: 100,  
118         child: const Text(  
119           'You have pushed the button this many times:',  
120         ), // Text  
121       ), // Container  
122     ), const Text('You have pushed the button this many times:'),  
123     Text(  
124
```

Penjelasan: Pada langkah ini, dua widget digunakan untuk menampilkan teks yang dapat menyesuaikan ukurannya secara otomatis.

Jawaban Pertanyaan No. 4:

Dua widget yang ditambahkan memiliki fungsi dan perbedaan berikut:

1. AutoSizeText, otomatis menyesuaikan ukuran teks agar muat di ruang yang tersedia.
2. Text, memiliki ukuran teks statis dan tidak berubah meskipun ruangnya sempit.

Perbedaan utamanya adalah AutoSizeText bersifat responsif terhadap ukuran ruang, sementara Text tidak.



7



RUN PROJECT