|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | **:** | Pemograman Mobile |
| Program Studi | **:** | D4 – Sistem Informasi Bisnis |
| Semester | **:** | 5 |
| Kelas | **:** | SIB |
| NIM | **:** | 2341760056 |
| Nama | **:** | Revani Nanda Putri |
| Jobsheet Ke- | **:** | 5 (Flutter 2) |

**Laporan Jobsheet**

**Praktikum Ke-1 (Membangun Layout di Flutter)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| 1 | Membuat project flutter dengan nama **layout\_flutter.** |
| 2 | Buka file main.dart lalu ganti dengan kode berikut. Isi nama dan NIM Anda di text title. |
| 3 | Mengimplementasikan tittle row dengam membuat membuat kolom bagian kiri pada judul. Saya membuat file baru di dalam folder lib/widgets/tittle\_selection.dart lalu dipanggil ke lib/main.dart  import 'package:flutter/material.dart';  class *TitleSection* {    static *Widget* buildTitleSection() {      return *Container*(        padding: const *EdgeInsets*.all(32),        child: *Row*(          children: [  *Expanded*(  */\* soal 1\*/*              child: *Column*(                crossAxisAlignment: *CrossAxisAlignment*.start,                children: [  */\* soal 2\*/*  *Container*(                    padding: const *EdgeInsets*.only(bottom: 8),                    child: const *Text*(                      'Wisata Gunung di Batu',                      style: *TextStyle*(                        fontWeight: *FontWeight*.bold,                      ),                    ),                  ),  *Text*(                    'Batu, Malang, Indonesia',                    style: *TextStyle*(                      color: *Colors*.grey,                    ),                  ),                ],              ),            ),  */\* soal 3\*/*  *Icon*(  *Icons*.star,              color: *Colors*.red,            ),            const *Text*('41'),          ],        ),      );    }  }  import 'package:flutter/material.dart';  import 'widgets/title\_section.dart';  void main() => runApp(const *MyApp*());  class *MyApp* extends *StatelessWidget* {    const *MyApp*({super.key});    @override  *Widget* build(*BuildContext* context) {      return *MaterialApp*(        title: 'Flutter layout: Revani Nanda Putri - 2341760056',        home: *Scaffold*(          appBar: *AppBar*(            title: const *Text*('Flutter layout demo'),          ),          body: *Column*(            children: [  *TitleSection*.buildTitleSection(),            ],          ),        ),      );    }  }  Hasil: |

**Praktikum Ke-2 (Implementasi button row)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| 1 | Buat method Column \_buildButtonColumn. Bagian tombol berisi 3 kolom yang menggunakan tata letak yang sama—sebuah ikon di atas baris teks. Kolom pada baris ini diberi jarak yang sama, dan teks serta ikon diberi warna primer.  Karena kode untuk membangun setiap kolom hampir sama, buatlah metode pembantu pribadi bernama buildButtonColumn(), yang mempunyai parameter warna, Icon dan Text, sehingga dapat mengembalikan kolom dengan widgetnya sesuai dengan warna tertentu.  lib/main.dart (\_buildButtonColumn) |
| 2 | Buat Fungsi untuk menambahkan ikon langsung ke kolom. Teks berada di dalam Container dengan margin hanya di bagian atas, yang memisahkan teks dari ikon.  Bangun baris yang berisi kolom-kolom ini dengan memanggil fungsi dan set warna, Icon, dan teks khusus melalui parameter ke kolom tersebut. Sejajarkan kolom di sepanjang sumbu utama menggunakan MainAxisAlignment.spaceEvenly untuk mengatur ruang kosong secara merata sebelum, di antara, dan setelah setiap kolom. Tambahkan kode berikut tepat di bawah deklarasi titleSection di dalam metode build():  lib/main.dart (buttonSection) |
| 3 | Hasil: |

**Praktikum Ke-3 (Implementasi text section)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| 1 | Buat widget textSection. Tentukan bagian teks sebagai variabel. Masukkan teks ke dalam Container dan tambahkan padding di sepanjang setiap tepinya. Tambahkan kode berikut tepat di bawah deklarasi buttonSection: |
| 2 | Tambahkan widget variabel textSection ke dalam body |
| 3 | Hasil: |

**Praktikum Ke-4 (Implementasi image section)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| 1 | Buatlah folder images di root project **layout\_flutter**. Masukkan file gambar tersebut ke folder images, lalu set nama file tersebut ke file pubspec.yaml |
| 2 | Tambahkan aset gambar ke dalam body. BoxFit.cover memberi tahu kerangka kerja bahwa gambar harus sekecil mungkin tetapi menutupi seluruh kotak rendernya. Pada langkah terakhir ini, atur semua elemen dalam ListView, bukan Column, karena ListView mendukung scroll yang dinamis saat aplikasi dijalankan pada perangkat yang resolusinya lebih kecil. |
| 3 | Hasil: |

**Praktikum Ke-5 (**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| **KESIMPULAN** | |