

Project Plan
Moneytoring: Aplikasi Pencatatan Transaksi *e-wallet* atau *mobile banking* otomatis melalui
Notifikasi

Grup ID: C22-163

Nama Anggota:

1. A182X0315 - Muhammad Hasyim Asyari
2. A182Y0311 - Aisyiyah Nur Baiti
3. A296X0751 - Rafi Nuril Zhafran
4. A296Y0748 - Ocha Taniya Brigidta

Paket Pembelajaran: Pengembang Aplikasi Android

Tema yang dipilih: Solusi Aplikasi Utilitas

Judul Proyek:

Moneytoring: Aplikasi Pencatatan Transaksi *e-wallet* atau *mobile banking* otomatis melalui
Notifikasi

Executive Summary:

Pengelolaan bisnis yang efektif menjadi kunci kesuksesan dalam menjalankan usaha. Terkadang dalam menjalankan bisnis, kita menggunakan beberapa rekening bank. Namun sering kali kita kesulitan untuk *tracking* transaksi yang terjadi untuk melakukan pencatatan keuangan. Jika catatan keuangan ini kacau maka bisa-bisa kita mengalami kerugian. Tidak hanya untuk pelaku bisnis saja, kebanyakan orang juga lalai dalam pencatatan keuangan yang merupakan hal penting dalam melakukan perencanaan keuangan. Karena seperti yang kita ketahui, manajemen finansial memang cukup sulit untuk dilakukan. Alasan kami merancang aplikasi ini karena banyaknya aplikasi transaksi seperti mbanking maupun dompet digital dengan jangka mutasi mingguan sehingga susah untuk mencatat transkasinya

Project Scope & Deliverables:

- **Aplikasi Moneytoring**
Aplikasi Moneytoring adalah sebuah aplikasi berbasis mobile dengan fitur utama melakukan pencatatan transaksi keluar masuk uang dari hasil membaca notifikasi aplikasi *e-wallet* atau *mobile banking*. Fungsinya untuk mempermudah dalam

memantau pengeluaran uang setiap kali melakukan transaksi di *e-wallet* atau *mobile banking* tanpa harus mencatat secara manual.

- **Fitur Aplikasi Moneytoring**

Fitur-fitur yang dimiliki oleh aplikasi Moneytoring diantaranya sebagai berikut :

1. Mencatat mutasi dana otomatis berdasarkan notifikasi.
2. Catatan pengeluaran dan pemasukan uang *custom* (manual).
3. Fitur login ke akun pribadi untuk menyimpan data di firebase.
4. Fitur “Level Boros” berdasarkan transaksi yang dilakukan dan menampilkan catatan berupa saran untuk user.
5. Widget untuk memberi kemudahan akses informasi keuangan.

- **Kebutuhan Fungsional yang ada pada Sistem**

Kebutuhan fungsional yang harus ada pada aplikasi Moneytoring, yaitu :

1. Sistem harus dapat membaca notifikasi transaksi dari *e-wallet* ataupun *mobile banking* baik transaksi pengeluaran atau pemasukan dan mengubahnya menjadi data pencatatan mutasi otomatis.
2. Sistem harus dapat membaca input jumlah dana awal yang dimiliki oleh user.
3. Sistem harus dapat mempermudah untuk melakukan rekap catatan transaksi tanpa harus menulis manual.
4. Sistem dapat melakukan pencatatan transaksi manual yang dilakukan oleh user.

Dari segi user, diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah dalam melakukan pengecekan pengeluaran sehari-hari dan sebagai pengingat untuk bijak dalam menggunakan uang untuk kebutuhan.

Project Schedule:

Proyek pembuatan aplikasi Pencatatan Transaksi melalui Notifikasi Mobile Banking ini dikerjakan sampai selesai selama 21 hari, terhitung dari tanggal 21 November 2022 sampai 11 Desember 2022 (sebelum *Capstone Judging*). Alokasi waktu yang digunakan adalah 8 jam x 7 hari. Proyek ini terdiri dari 4 orang dalam satu tim yang memiliki tugasnya masing-masing. Dalam satu minggu terdapat kegiatan wajib berupa *team briefing* agar komunikasi tetap berjalan dengan lancar serta menghindari terjadinya miskomunikasi dalam membangun sistem, dan kegiatan evaluasi kinerja tim di setiap akhir minggu. Detail kegiatan lainnya dapat dilihat di tabel kegiatan berikut ini.

No	Kegiatan	Jadwal Kegiatan																											
		Minggu ke-1							Minggu ke-2							Minggu ke-3													
		1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7							
1	Pembahasan bersama tim																												
2	Mengumpulkan dan mendefinisikan kebutuhan aplikasi																												
3	Mencari referensi aplikasi lain dengan fungsi yang sama																												
4	Melakukan pemodelan alur sistem (Flowchart)																												
5	Membuat rancangan desain UI/UX																												
6	Perancangan dan penyusunan sistem database																												
7	Mengimplementasikan dan mengembangkan desain antarmuka																												
	Mengubah desain menjadi kode program (front end dan back end)																												
8	Pengujian sistem																												
9	Verifikasi dan review sistem																												
10	Pemeliharaan sistem dengan memperbaiki kesalahan-kesalahan yang muncul																												
11	Evaluasi proyek dan kinerja tim																												

Project Resources:

Resource yang digunakan dalam aplikasi ini sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman: Kotlin
2. Database: Firebase
3. Articles:
 - <https://blog.tegalsec.org/pentingnya-membangun-kesadaran-keamanan-nasabah-bank/>
 - <https://github.com/kpbird/NotificationListenerService-Example>
 - <https://stackoverflow.com/questions/26731306/android-is-it-possible-to-get-other-apps-notification-info>
 - <https://developer.android.com/reference/android/service/notification/NotificationListenerService>
4. Resource tambahan:
 - Icon/logo set
 - Material ui
 - Api servis retrofit
 - Dependensi

Beberapa resource masih dalam tahap diskusi dan akan bertambah saat proses pengerjaan project

Risk and Issue Management Plan:

STRENGTHS	WEAKNESS
<ol style="list-style-type: none">1. Aplikasi sangat simple, mudah digunakan, serta pencatat mutasi otomatis yang memudahkan pengguna2. User dapat mengetahui tingkat pengeluaran setiap bulannya3. Terdapat widget yang memberi kemudahan dalam akses informasi keuangan	<ol style="list-style-type: none">1. Konsep yang belum terlalu matang2. Anggota tim yang kurang berpengalaman3. Manajemen task yang kurang sesuai dengan kemampuan

OPPORTUNITIES	THREATS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Semakin banyaknya pengguna smartphone 2. Banyak pelaku UMKM yang mulai menjalankan usahanya sehingga aplikasi ini banyak dibutuhkan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikasi serupa sudah banyak dijumpai. 2. Kompetitor dengan fitur yang lebih lengkap 3. Keamanan Aplikasi