DOCUMENTACIÓN PHP AND FORMS

11-17 NOVIEMBRE 2019 / ROSER REVERTE

INTRODUCCIÓN

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

• Entender cómo enviar información y ficheros desde el lado cliente (navegador) al servidor (PHP) mediante el envío de formularios.

TAREAS A REALIZAR

Las siguientes tareas especificadas están acompañadas por una serie que refiere al nivel de prioridad¹ y de dificultad: A (alta), M (media), B (baja); y la estimación de tiempo para cada una de ellas. Ejemplo: (A - M - 50min).

• ORGANIZAR EL PROYECTO

- Documentación del proyecto (A A 190min)
 - Definición de tareas (A A 30min)
- Crear repositorio en GitHub (A B 15min)
- Analizar el proyecto y sus requisitos (A M 30min)
- Búsqueda previa sobre PHP y estudio de este (A A 90min)
- Búsqueda previa y aprendizaje de los diferentes métodos de PHP (A
 A 60min)
- Instalación del servidor para PHP (A A 1min)
- Revisar lo hecho ayer/atender problemas surgidos diariamente (M ?? 10min)
- **Test** (M B 20min)

• DESARROLLAR EL SITE

○ Crear fichero index PHP con formulario (A - M - 30min)

¹ Criterio de prioridad: Alta - debe de realizarse en primer lugar, Media - depende de alguna tarea de prioridad alta para ser realizada, Baja - depende de alguna tarea de prioridad media para ser realizada o puede realizarse independientemente pero la realización del proyecto (producto entregable) no depende explícitamente de ella.

- \circ Enviar datos al servidor mediante HTTP (GET Y POST) y PHP(A A 30min)
- \circ Crear formulario que envie múltiples ficheros al servidor mediante HTML y PHP (A A 6h)
 - Crear script que muesten: datos recibidos, datos enviados (A A 6h)
 - Guardar los ficheros recibidos (A A 2h)
 - validando -(A A 4h)
 - Peso <4MB 1h
 - Ficheros tipo .jpg, .png, .txt o .pdf -1h
 - Crear un directorio automáticamente (antes de guardarlo) mediante PHP para cada día que se use el formulario -1h
 - Comprobar que no se duplican los nombres de los ficheros. Si es así, guardar añadiendo el sufijo (número de repetición) -1h
- IMPREVISTOS (A ? 1dia)
- REVISAR LOS REQUISITOS (A B a priori y durante el proyecto)

REGISTRO DE INCIDENCIAS DURANTE EL PROYECTO

INCIDENCIA	RESOLUCIÓN
Debugger	Usar "print_r"
Mientras intentábamos instalar el debugger se borró el proyecto	Estaba en GIT excepto las últimas pruebas. No se perdió nada.
Nuevo Set Up del ordenador para trabajar mejor con PHP	Con la ayuda de mi compañera Cris.

CALENDARIO DEL PROYECTO

FECHA	FRANJA MAÑANA 8:00-14:00H	FRANJA TARDE 15:00-17:30H
L 11/11	 Lectura y organización del proyecto Inicio documentación Analizar TIPOS de MÉTODOS HTTP: Que se pueden enviar mediante un form Que se pueden implementar en el uso de formularios HTML Cómo obtener el tipo de método que recibe el servidor mediante uso de PHP Cómo enviar ficheros desde el cliente al servidor, mediante HTML y PHP. 	 Set up PHP Reunión con demás compañeros para organizarnos y poner dudas en común
M 12/11	 Research sobre PHP Implementación: Crear formularios para enviar datos al servidor A través de los métodos disponibles en HTML 	 Research sobre PHP Crear formulario que envíe múltiples ficheros al servidor Reunión con demás compañeros para organizarnos y poner dudas en común
MC 13/11	 Research sobre PHP Crear formulario que envíe múltiples ficheros al servidor 	 Research sobre PHP Crear formulario que envíe múltiples ficheros al servidor Reunión con demás compañeros para organizarnos y poner dudas en común
J 14/11	 Crear formulario que envíe múltiples ficheros al servidor. Guardar ficheros recibidos, validando: < <4MB Ficheros .jpg, .png, .txt o .pdf 	 Crear formulario que envíe múltiples ficheros al servidor. Guardar ficheros recibidos, validando: Crear un directorio automáticamente (antes de guardarlo) mediante PHP para cada día que se

		use el formulario. Comprobar que no se duplican los nombres de los ficheros. Si es así, guardar añadiendo el sufijo (número de repetición)
V 15/11	<i>Incidencias</i> Instalar Debugger	Incidencias
D 17/11		 Crear formulario que envíe múltiples ficheros al servidor. Guardar ficheros recibidos, validando: Comprobar que no se duplican los nombres de los ficheros. Si es así, guardar añadiendo el sufijo (número de repetición) TESTING
L 18/11	 Revisar documentación y proyecto. 	
	Entrega del proyecto y la documentación de este (9:00h)	

LECCIONES APRENDIDAS

- Dejar suficiente tiempo para planificar y entender el proyecto es importante y tiene un impacto directo en la productividad y en la calidad del tiempo dedicado a la realización del proyecto.
- He tenido mi primer contacto con el lenguaje PHP y dedicando horas al estudio y a la práctica de este en la planificación, la ejecución de las tareas ha sido muy productiva.
- No dar por sentado nada, comprobar que lo aprendido está asimilado y que lo aplicado funciona correctamente a medida que se va avanzando.
- Los estilos del proyecto no eran prioritarios, así que lo he dejado para el final, priorizando el funcionamiento de este.
- Estar en contacto con los demás compañeros enriquece mucho. Tanto a nivel del proyecto como a nivel personal. No hay solo un enfoque!

• Hay que dejar margen a las incidencias, porque siempre hay.

MÉTRICAS DE CALIDAD

- Hacer uso de debugger/"print_r"
- Consultar/estudiar la documentación de PHP en su web y en W3School.
- Practicar los conceptos antes de implementarlos
- Utilizar comentarios en el código para un mejor registro
- Hacer commits claros y concisos para llevar una buena actualización y seguimiento del proyecto
- Comprobar lo hecho el dia anterior.
- Comprobar que se están cumpliendo los criterios y los requisitos
- Hacer uso de las "good practices" en el código.
- Comprobar que todos los elementos que se van añadiendo funcionan correctamente.
- Comprobar que se ve correctamente y funciona en todos los navegadores (Chrome, Safari, Firefox i IE 11) durante la elaboración del proyecto.
- Validar el código durante la elaboración del proyecto.
- Considerar un 20% del tiempo disponible para el proyecto para imprevistos

DOCUMENTACIÓN DE REQUISITOS

- Debes de usar GIT. Es importante que las indicaciones y los commits sean los suficientemente explícitos y concretos como para poder entender los cambios sin la necesidad de requerir de información adicional en la medida de los posible.
- No puedes hacer uso de Frameworks o librerías de terceros
- Documentar todos tus algoritmos
- Usar programación orientada a objetos

DOCUMENTACIÓN DE RIESGOS

RIESG0	SOLUCIÓN
Pérdida del proyecto	Proyecto en GitHub actualizado
Pérdida del ordenador	Uso de otro ordenador y proyecto en GitHub actualizado
Imprevisto familiar	Reorganizar las tareas: su horario y su prioridad.
Posibilidad de no entregar el proyecto completo	Justificar y argumentar en la memoria de la documentación del proyecto los motivos y posibles mejoras para el futuro.
Posibilidad de pérdida del documento	Utilizar Google-Docs con auto-guardado.
Posibilidad de fallos en el momento de la entrega	Aplicar las métricas de calidad durante la realización del proyecto. Establecer un tiempo límite de 24h antes de la entrega, para la elaboración completa del proyecto.
Dispersión, estancamiento, baja productividad	Replantear tareas. Pedir ayuda. Seguir estrictamente la organización de tareas y el calendario del proyecto. Posibilidad de no entregar el proyecto finalizado.

DOCUMENTACIÓN DEL WORKELOW UTILIZADO

En este caso, al realizar el proyecto de manera individual, mediante mi repositorio personal de GitHub, voy a utilizar **GitFlow Basic:** una sola rama (master) para ir subiendo los cambios definitivos que vaya realizando en el proyecto, usando commits concisos y sencillos.



DOCUMENTACIÓN DE HERRAMIENTAS UTILIZADAS

- Visual Studio Code editor
- Slack comunicación
- GitHub repositorio
- Google Docs documentación
- Google Fonts typografia
- Stackoverflow, Medium, W3School dudas técnicas
- Youtube tutoriales sobre PHP
- https://www.w3schools.com/js/js_objects.asp
- https://www.w3schools.com/php/php_forms.asp
- https://www.geeksforgeeks.org/how-to-select-and-upload-multiple-files-wi th-html-and-php-using-http-post/
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API/Basic_concept
 s

ANFXO-1

LINK REPOSITORIO DEL PROYECTO

https://github.com/reverroser/php-and-forms

ANEXO-2

CAPTURAS DE PANTALLA NAVEGADORES



