

Rébecca Vézina-Coté 1850556

Bernard Meunier 1878557

Question 2a :

Il est plus simple d'implémenter bloc par bloc des parties au lieu de tout faire d'un seul coup. La séparation rend la division des tâches plus facile pour l'équipe de développement. Cela rend le système plus robuste et facile à tester. Ça permet aussi d'avoir un système plus facile à maintenir et modifier dans le futur, puisque on peut modifier seulement les couches voulu.

Question 2b :

L'algorithme de tranchage sert à décomposer l'objet en couche pour pouvoir envoyer à l'imprimante le modèle couche-par-couche qu'elle utilise. Cela permet aussi de créer un fichier gCode contenant ces couches. La composante d'intersection avec un plan sert à sélectionner les parties d'objets à imprimer. Donc les deux paquetages sont sur la même couche, mais n'ont pas les mêmes utilités. Cependant, l'algorithme de tranchage a besoin de savoir quelles sont les parties à trancher, donc il a besoin de la sélection fait par l'intersection avec le plan. Il doit donc importer le paquetage d'intersection avec plan.