

# NỘI DUNG THỰC HÀNH LAB-03

*Trừu tượng hóa, đóng gói và xây dựng lớp*

## 1) Kiến thức nền tảng

- Sinh viên ôn tập kiến thức về tổng quan OOP và Xây dựng lớp trong 2 Slides dưới đây:
  - OOP Overview: [https://docs.google.com/presentation/d/1F3hhco\\_AM0YDhh5OXiKTP6-yVM\\_6kwARUw3JwTiS3vI/](https://docs.google.com/presentation/d/1F3hhco_AM0YDhh5OXiKTP6-yVM_6kwARUw3JwTiS3vI/)
  - Class Building: <https://docs.google.com/presentation/d/1yUZoROmhZbBV95E9vm9eSXvyGiku0IS8dxd5hCYqfao>

## 2) Nội dung thực hành

- Sinh viên sử dụng tài liệu “Lab 03: Encapsulation and Class Building” được đăng tải trên kênh tương ứng của lớp học.
- Thực hành từ **mục 01 đến mục 06**. (Lưu ý: sinh viên có thể sử dụng IDE khác với hướng dẫn trong bài tập thực hành).

## 3) Hướng dẫn nộp bài tập

- Thời hạn nộp bài trên Teams: **23:59 – 26/04/2022**.
- Nội dung bài tập có 2 phần:
  - **Phần 01:** Sinh viên đính kèm file Word chụp lại Code và kết quả tương ứng (nếu có) của từng phần.
  - **Phần 02:** Sinh viên hoàn thành bài tập sau:
    - ✧ Viết chương trình xây dựng lớp “**Account**” và tạo một đối tượng với tên tài khoản là “TÊN CỦA SINH VIÊN” và có số dư là “MÃ SỐ SINH VIÊN” \$. Hiển thị ra màn hình kết quả sau khi khởi tạo. Sau đó, hiển thị kết quả khi nhận thêm hoặc rút ra khỏi tài khoản 1000\$.
    - ✧ Gợi ý:
      - Tạo lớp “Account” cùng với các thuộc tính tương ứng.
      - Tạo các method tương ứng với việc hiển thị số dư của tài khoản / cập nhật rút tiền từ tài khoản / cập nhật tiền nhận được.
      - Viết hàm main để thực hiện chạy chương trình và in kết quả ra màn hình.
    - ✧ Chụp ảnh kết quả chương trình và đính kèm mã Code trong file Word.