

3 týždeň

Stretnutie na fakulte, 4.10.2022 - 10:00, utorok, všetci prítomní, zapisuje Matúš.

Priebeh:

- zoznámenie sa
- úvodné pokyny ku spoločným stretnutím, téme a zapisnícom
- bližšie pokyny ku téme, odpovedanie na naše otázky:
 - netreba písať ulohy na programovanie, dať nám ich Lukas
 - vylepšenia oproti pôvodnému turingu:
 - lepšie IDE = syntax highlight, syntax check error, autocomplete - na podobnej úrovni ako visual studio code
 - lepšie spravovanie zadania učiteľmi a cvičiacimi
 - univerzálny softvér pre hocikaký predmet to má byť
 - meranie programov:
 - oproti očakávanému riešeniu
 - učiteľ vie napísať test/y
 - prvý test iba čisto na kompiláciu môže byť
 - ďalší test môže byť na chyby napr.
 - nesprávny výsledok = zvlášť testy
 - performance testing = čas aj pamäť
 - učiteľ musí vidieť ktorú úlohu či niekto vôbec otvoril úlohu a či ju vyriešil
 - učiteľ vie úlohu zverejniť kedy chce, nie automaticky jej uložením
 - učiteľ vidí prehľadný zoznam študentov s hodnotením úloh a vie to potom ručne prepísať od začiatku
 - prihlasenie je cez AIS credentials, treba ale vyriešiť ako sa budú pridávať ľudia do systému, najlepšie by bolo priame prepojenie s AISom ale iba pre študentov, nie pre učiteľov a product ownera
 - budúci semester sa to môže beta otestovať študentmi DSA
 - na konci semestra = 90% Lukáš, 10% externý niekto hodnotí scrum
- dohodnutie sa na úlohách, ktoré by bolo treba do budúceho stretnutia dokončiť

Čo treba spraviť:

- treba si zadať role kto čo robí (team leader, fe, be, ux, doc, scrum master,...)
- môže sa vypracovať dotazník pre študentov, že čo by od takéhoto riešenia očakávali
- vytvoriť si dokumenty so štandardmi (branch na gite, comity, tiež na písanie kódu, pre zadávanie úloh atď)
- task management system treba vytvoriť = backlog, úlohy ktoré sa postupne robia, hodnotia a pridávajú
- webová stránka pre náš tím s informáciou o názve tímu, našej téme, členoch a ich rolách spolu so zápisnicou a dokumentáciou, našimi kontaktmi + link na appku
- analýza editorov a pluginov a tiež existujúcich riešení pre vyučovanie programovania
- môžeme spraviť aj iníciaľné návrhy (diagramy, use-casy)

Čo spraví vedúci:

- dostaneme info o cloude na web stránku a pre testovanie

- MS teams skupina na komunikáciu