## co.edu.unbosque.controller **AplMain** Gonzalez Agudelo Kevin Alejandro Guzman Machado Nicolas (+) Static main (org []: string): void Daniela Piñeros Hermida $\dot{\nabla}$ Controller (-) view: FachadaView (-) md: FachadaModel co.edu.unbosque.model ActionListener (+) Controller(): ctor (+) actionListeners(): void (+) resetTotal(): void FachadaModel (+) actionPerformed(ActionEvent e): void (-) mc: MovimientoCaballo (+) FachadaModel(): ctor (+) getMc(): MovimientoCaballo (+) setMc(MovimientoCaballo mc): co.edu.unbosque.view Ventana (-) panelBotones: JPanel (-) menuBar: JMenuBar (-) reiniciarItem: JMenuItem (-) panelUno: JPanel (-) panelDos: JPanel (-) panelTres: JPanel (-) pmat: JPanel Vista (-) img, tiste: JLabel (-) titulo: JLabel (-) rta: JLabel MovimientoCaballo (-) e1: JLabel (-) altura: int (-) e2: JLabel (+) showError(String msj): void (-) e3: JLabel (-) ancho: int (-) maxIntentos = 10000: int (-) px: JLabel (-) obt: int (-) py: JLabel (-) moves: ArrayList<Point> (-) e4: JLabel (-) intermedios: ArrayList<Point> (-) e5: JLabel FachadaView (-) solucion: boolean (-) e6: JLabel (-) heuristica: int[][] (-) e7: JLabel (-) vp: Ventana (-) alturaTextField: JTextField (-) paso = 0: int (-) msj: Vista (-) intermedio = 0: int (-) anchuraTextField: JTextField (-) aux: boolean (-) pxUnoTf: JTextField (-) aux2: boolean (-) pyUnoTf: JTextField (+) FachadaView(): ctor (+) getVp(): Ventana (-) pxDosTf: JTextField (-) pyDosTf: JTextField (+) setVp(Ventana vp): void (+) MovimientoCaballo(): ctor (-) valorQ: JTextField (+) getMsj(): Vista (+) camino(int p, int q): void (-) valorP: JTextField (+) setMsj(Vista msj): void (+) printMoves(): void (-) mostrar: JButton (+) esSeguro(int x, int y, int sol[]]): boolean (-) siguiente: JButton (+) imprimirSolucion(int sol[][]): void (-) anterior: JButton (+) resolverRecorridoCaballo(int altura, int ancho, int filaInicio, int collnicio, int filaObjetivo, int colObjetivo, int p, int q): int[[[ (-) volver: JButton (+) resolverRecorridoCaballoUtil(int x, int y, int movimiento, int sol[]], int xMovimiento[], (-) crearGridButton: JButton int yMovimiento[], int filaObjetivo, int colObjetivo, int intentos, int cotaSuperior): boolean (-) resaltar: JButton (+) limpiar(): void (-) inicio: JButton (-) ordenarMovimientos(int x, int y, int sol[[], int xMovimiento[], int yMovimiento[], int filaObjetivo, int colObjetivo): List<int[]> (-) botones: JButton[][] (-) distanciaEuclidiana(int x1, int y1, int x2, int y2): int (-) precalcularHeuristica(int filaObjetivo, int colObjetivo): void (-) movientosInternos(int p, int q, int filaInicial, int columnaInicial, int filaFinal, int columnaFinal): void (+) Ventana(): ctor (-) mostrarTablero(int p, int q, int filaCaballo, int columnaCaballo, int filaFinal, int columnaFinal): void -inicializarComponentes(): void (+) intermedios(int caso, int filaCaballo, int columnaCaballo, int filaFinal, int columnaFinal): void (+) menuVisible(boolean aux): void (+) siguientePaso(JButton[][] buttons, JButton atras, JButton todos): void (+) reiniciar(): void (+) anteriorPaso(JButton[][] buttons, JButton todos, JButton siguente): void (+) resaltar(int x, int y): void (+) mostrarPasos(JButton[][] buttons, JButton todos, JButton atras, JButton siguente): void (+) resetearMatriz(): void (+) getAltura(): int (+) resaltarCamino(int x, int y, Color c): void (+) setAltura(int altura): void (+) cambiar(int x, int y, String nom): void (+) getAncho(): int (+) crearGrid(int altura, int anchura): void (+) setAncho(int ancho): void (+) getTiste(): JLabel (+) getObt(): int JFrame (+) setTiste(JLabel tiste): void (+) setObt(int obt): void (+) getRta(): JLabel (+) setRta(JLabel rta): void Getters and Setters... Getters and Setters..