ESCUELA SUPERIOR DE INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA (ESIT)

**Nombre:** *Roger Eduardo Vasquez Portillo*

**Dui:** 05728158-4

**Actividad:** *Uso y aplicación de Scrum*

**TSU DE DESARROLLO:** *"PROYECTO DE DISEÑO Y DESARROLLO DE SISTEMA PARA EMISIÓN DE CERTIFICACIÓN DE PARTIDA DE NACIMIENTO EN ALCALDÍA"*

**Asignatura:** *Gestión de Proyectos*

**TrelloLink:**https://trello.com/invite/b/NN0NC8kO/ATTI9c4dd0df7232b633b673561d090e12cb034DFDD9/scrum-board-partidas-de-nacimiento

**INTRODUCCIÓN**

El proyecto de la Alcaldía para el desarrollo de un sistema de emisión de certificaciones de partida de nacimiento se enmarca en un esfuerzo ágil y estructurado, siguiendo la metodología Scrum, con el objetivo de modernizar y optimizar los trámites municipales. Este sistema busca responder a las necesidades crecientes de servicios municipales rápidos y eficientes, enfocándose en la entrega incremental y continua de valor a los ciudadanos.

Implementaremos sprints regulares, períodos de desarrollo intensivo y colaborativo de 2 a 4 semanas, donde equipos multifuncionales trabajan en objetivos específicos. Cada sprint comenzará con una planificación cuidadosa para determinar las funcionalidades y mejoras a desarrollar, seguido de revisiones y retrospecciones para asegurar una mejora continua y adaptación a las necesidades cambiantes.

El proyecto involucrará roles definidos como el Scrum Master, para facilitar el proceso y eliminar obstáculos, y el Product Owner, que representará las necesidades de los usuarios y stakeholders. Asimismo, el equipo de desarrollo trabajará en estrecha colaboración para entregar incrementos de producto funcionales y de alta calidad al final de cada sprint.

Esta iniciativa no sólo se enfoca en la eficiencia administrativa y la mejora de la experiencia del usuario en trámites esenciales, sino también en establecer un marco de trabajo ágil que permita a la Alcaldía adaptarse rápidamente a nuevas demandas y tecnologías, manteniéndose a la vanguardia en la prestación de servicios a la comunidad.

**DESCRIPCION DEL PROYECTO**

El proyecto se centra en el diseño y desarrollo de un sistema digital avanzado para permitir a los ciudadanos solicitar y obtener certificaciones de partida de nacimiento de manera eficiente, segura y moderna. Al adoptar un enfoque ágil, el proyecto busca no solo modernizar los trámites municipales, sino también mejorar significativamente la experiencia de los usuarios, haciéndola más rápida y accesible.

Ciclo de Vida del Proyecto:

1. Iniciación y Preparación del Backlog del Producto:Identificación de la necesidad de un sistema digital en la Alcaldía y definición de objetivos. Creación de un Backlog del Producto con todas las historias de usuario, priorizadas según su valor y necesidad.
2. Planificación de Sprints: División del trabajo en sprints de 2-4 semanas. En cada sprint, se seleccionan las historias de usuario más prioritarias del Backlog para trabajar.
3. Desarrollo Iterativo y Revisión Continua: Cada sprint se enfoca en desarrollar y entregar un incremento funcional del producto. Se realizan reuniones diarias de Scrum y revisiones al final de cada sprint para evaluar el trabajo realizado y adaptar la planificación si es necesario.
4. Evaluación y Mejora Continua: En las reuniones de retrospectiva, al final de cada sprint, se analizan los éxitos y desafíos para mejorar continuamente el proceso.
5. Lanzamiento y Cierre de Sprints: Cada incremento del producto es potencialmente lanzable. El proyecto concluye cuando todos los elementos del Backlog han sido desarrollados y el producto final está completo y operativo.

Alcance:

El sistema cubrirá todo el proceso de solicitud de certificaciones de partida de nacimiento, desde el registro de usuarios hasta la emisión y notificación de certificaciones. Incluirá funcionalidades como autenticación segura, seguimiento en tiempo real de solicitudes y comunicación efectiva con los usuarios.

Etapas:

1- Diseño y Prototipado: Creación de diseños y prototipos iterativos para validar la experiencia de usuario, con revisiones y ajustes continuos basados en el feedback.

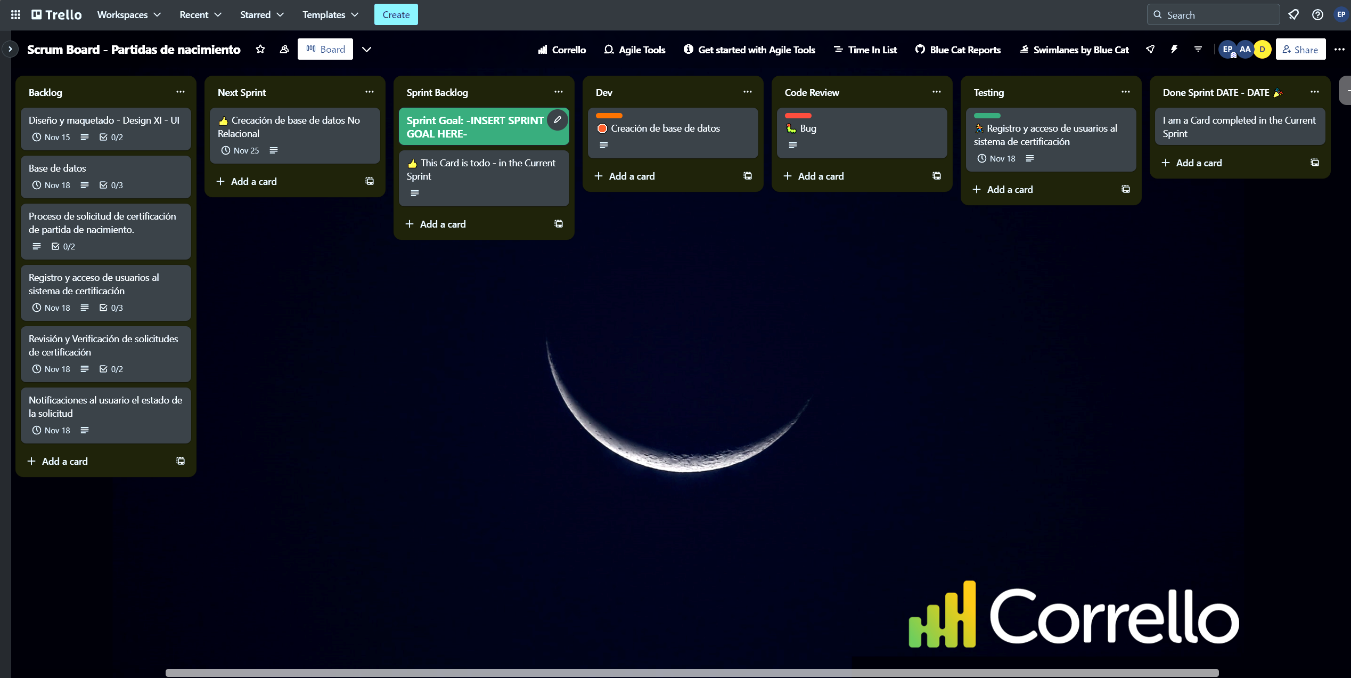
2- Desarrollo Ágil: Programación de funcionalidades en ciclos de sprint, enfocándose en la calidad, seguridad y usabilidad.

3- Pruebas Continuas: Pruebas regulares durante los sprints para garantizar la funcionalidad, seguridad y fiabilidad del sistema.

4- Implementación Progresiva: Despliegue gradual del sistema, con lanzamientos al final de cada sprint para probar la funcionalidad en un entorno real.

5- Soporte y Mejora Continua: Monitoreo constante del sistema con actualizaciones y mejoras basadas en el feedback de los usuarios y las nuevas necesidades detectadas.

**CAPTURAS DE PANTALLA**

****

**Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**