**DOCUMENTACIÓN DESARROLLO:** *"Página web educativa sección de login y logout"*

**INTRODUCCIÓN**

El avance de la página web educativa entra en una nueva fase con la implementación de un proyecto ágil para el desarrollo de scripts automatizados de login y logout. Bajo la tutela de la metodología Scrum, este proyecto está diseñado para incrementar la eficiencia y mejorar la experiencia de navegación tanto para estudiantes como para docentes. Nuestro compromiso es proporcionar una plataforma intuitiva y confiable que se alinee con las expectativas de un entorno educativo moderno y dinámico.

Para garantizar un progreso continuo y orientado a la calidad, hemos adoptado un enfoque de sprints, ciclos de trabajo intensivo de 2 a 4 semanas. Durante estos períodos, nuestros equipos multidisciplinarios se dedicarán a la consecución de metas definidas, con una fase de planificación inicial que nos permitirá identificar y priorizar las características y mejoras más pertinentes. Las sesiones de revisión y retrospección al final de cada sprint nos ofrecerán la oportunidad de refinar nuestras estrategias y responder proactivamente a las exigencias del entorno educativo actual.

En este contexto, el Scrum Master y el Product Owner desempeñarán roles cruciales, facilitando el flujo del proceso y representando fielmente los intereses y necesidades de nuestros usuarios y otras partes interesadas. El equipo de desarrollo, compuesto por talentos en diversos ámbitos tecnológicos, colaborará estrechamente para alcanzar entregables de alta calidad que reflejen nuestro compromiso con la excelencia.

La ambición de este proyecto trasciende la simple mejora en la gestión de accesos; buscamos sentar las bases de un sistema educativo en línea que sea ágil y capaz de evolucionar rápidamente ante nuevas necesidades pedagógicas y avances tecnológicos. Estamos configurando un ecosistema digital que se mantendrá en la vanguardia del sector educativo, ofreciendo una experiencia enriquecedora y accesible para todos los usuarios.

**DESCRIPCION DEL PROYECTO**

El proyecto se centra en la automatización que sigue un enfoque Scrum, caracterizado por ciclos iterativos y adaptativos conocidos como sprints. Este proyecto está dedicado a proporcionar una experiencia de usuario excepcional a través de una página web educativa ágil y eficiente. Con el compromiso de todos los miembros del equipo, nos aseguraremos de que la plataforma no solo cumpla con los estándares actuales.

Ciclo de Vida del Proyecto:

1.Iniciación y Conceptualización: Identificación de necesidades y establecimiento del alcance del proyecto.

2.Planificación: Desarrollo de historias de usuario y criterios de aceptación como guía para los entregables.

3.Ejecución en Sprints: Implementación de funcionalidades en ciclos de 2 a 4 semanas con entregas incrementales.

4.Revisión y Adaptación: Evaluación del progreso y adaptación de las estrategias en función de las revisiones al final de cada sprint.

5.Lanzamiento y Cierre: Despliegue final de las funcionalidades desarrolladas y cierre formal del proyecto.

Alcance del Proyecto:

El proyecto abarcará:

1.El diseño y desarrollo de scripts automatizados para procesos de login y logout.

2.La validación de la visibilidad y funcionamiento de elementos críticos en la página de login.

3.La implementación de pruebas de validación de título en la sección de login y manejo correcto de inicio de sesión.

Etapas del Proyecto:

1.Preparación: Definición de roles (Scrum Master, Product Owner, Equipo de Desarrollo) y configuración del entorno de trabajo.

2.Desarrollo de la Automatización: Creación y prueba de scripts para mejorar la experiencia de usuario y aseguramiento de la calidad.

3.Validación y Aseguramiento de Calidad: Pruebas de aceptación para garantizar que los scripts cumplan con los criterios establecidos.

4.Despliegue y Monitoreo: Implementación de los scripts en el entorno de producción y monitoreo continuo para identificar oportunidades de mejora.

5.Retrospectiva y Mejora Continua: Reflexión al final de cada sprint para identificar lecciones aprendidas y aplicar mejoras en los siguientes ciclos.