

ターム内容

本確認テストにおける全体概要です。
赤字の項目については、**入力が必要な項目** になります。担当コーチと確認しながら進めてください。
こちらは**新模擬案件**になりますので、**コーチの方は提出時にお間違えの無いように提出してください。**

タイトル	Pro入会テスト
目的	Pro入会テストを通して、Pro合格の判断をする
期間	1週間
やること	設計、コーディング
作成物	模擬案件フリマアプリの追加機能実装
提出方法	下記のフォームよりご提出ください。 https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScCXhc0xUdegj49Mnl-AtdTe6lQFjzcOTzw0ILXl-MAGedsSA/viewform?usp=sf_link
留意点	1. コーチ氏名は、「齋田」と記載ください。 2. 案件シートURL 1. Pro 入会テストのリンクを添付ください。 2. 再提出の場合は、評価シートを添付ください。
ルール	入会テスト期間中、要件や実装方法など種類を問わず質問を禁止します。 曖昧な言葉の定義などは自分自身で解釈して進めてください。 留意点： 1. 教材やブラウザで検索した記事を参考にすることは可能です。 2. GitHubでのエラーが解決できず、提出が困難な場合はコーチに相談してください。

プロジェクト概要

このプロジェクトは coachtechフリマの開発計画です。
開発を始める前に一読してください。

項目	内容		
Webサービス制作の概要・方針決定	サービス名	coachtechフリマ	
	サービス概要	ある企業が開発した独自のフリマアプリ	
	制作の背景と目的	アイテムの出品と購入を行うためのフリマアプリを開発する	
	制作の目標	初年度でのユーザー数 1000人達成	
	作業範囲	設計、コーディング、テスト	
	納品方法	GitHubでのリポジトリ共有	
業務要件一覧	現行のサービスの分析	新規サービスのため、考慮しない	
	競合他社の調査・分析	機能や画面が複雑で使いづらい	
サイト要件一覧	ターゲットユーザー	10~30代の社会人	
	ターゲットブラウザ・OS	PC: Chrome/Firefox/Safari 最新バージョン	
	ページ一覧	別シートの 画面設計 を参照	
システム要件一覧	機能要件一覧	別シートの 機能要件 を参照	
	非機能要件一覧	運用・保守について	クライアントが運用・保守を行う
		リリースについて	4ヶ月後を予定
		セキュリティについて	アプリケーション内に限り考慮する
		SEOについて	考慮しない
		コード品質について	コーディング規約 を参照してコーディングを行うこと その他の要件については、 開発プロセス を参照
	インフラ要件	本番環境・開発環境について	開発環境(ローカル環境)は開発者が用意
		サーバーについて	サーバーは設置しない
		ドメインについて	ドメインは取得しない
		SSL化について	SSL化は考慮しない
		データベースについて	MySQL
	デザイン要件	UIデザインについて	別シートの 画面設計 を参照
	テスト計画	テスト項目について	別シートの 開発プロセス を参照
	開発手法	開発言語について	PHP
		フレームワークについて	Laravel
		バージョン管理について	Docker, GitHub
その他	スケジュール	担当コーチと相談した期間で実装すること	
	プロジェクト開発体制	開発者が1人なので作成しない	
	使用用語の定義	特別な用語はないので作成しない	

こちらは通称「標準」のコード品質、テスト要件の最低要求です。
 顧客に対して提供される要件やアプリケーション全体を強く影響していますので、十分に確認してください。
 また本率は応用要件になります。基本要件の範囲に属していただく。

[illegible]

画面設計

各画面の仕様とUIデザイン要件の詳細資料です。
アプリケーションの実装に入る前に確認し、これらの要件を満たすように実装しましょう。

デザイン要件 **こちらはアプリケーション全体に適用されます。**

ID	項目	要件	詳細	留意点
1	UI素材	参考デザインに準拠すること	Figmaデザイン を参照してデザインを行うこと	独自のUIにはせず、要件通りのUIにすること
		COACHTECHから提供された素材を用いること	Figmaデザイン からダウンロードすること	
2	レスポンシブ対応	画面幅を変更してもレイアウトが崩れないこと	PC (1400-1540px) で崩れない	
			タブレット (768-850px) で崩れない	

機能要件一覧

このページに定義されている要件に準拠して機能を実装してください。
また赤字は応用要件です。基本要件実装後に着手してください。

No.	ユーザーストーリーID	ユーザーストーリー	要件ID	機能一覧	機能詳細(完了状態)
1	US001	ユーザーは取引チャットを確認することができる	FN001	取引中商品確認機能	マイページから取引中の商品を確認することができる マイページから取引メッセージが何件来ているかが確認できる
			FN002	取引チャット遷移機能	マイページの取引中の商品を押下することで、取引チャット画面へ遷移することができる
			FN003	別取引遷移機能	取引チャット画面のサイドバーから別の取引画面に遷移する
			FN004	取引自動ソート機能	取引中の商品の並び順は新規メッセージが来た順に表示する
			FN005	取引商品新規通知確認機能	新規通知が来た商品は、取引中の各商品の左上に通知マークを表示する 通知マークから何件メッセージが来ているかが確認できる
	US002	ユーザーは自分の取引評価の平均を確認することができる	FN005	評価平均確認機能	他ユーザーからの取引評価の平均をプロフィール画面にて表示する まだ評価がないユーザーの場合は評価は表示しない 評価数の平均値に小数がある場合、その値は四捨五入する
2	US002	ユーザーは取引チャットの投稿をすることができる			
			FN006	取引チャット機能	出品した商品、購入した商品共通 必要情報 1. 本文(必須) 2. 画像
			FN007	バリデーション	使用技術: formrequest バリデーションルールは以下 1. 本文: 入力必須、最大文字数 400 2. 画像: 拡張子が .jpegもしくは .png
			FN008	エラーメッセージ表示	バリデーションエラーの場合は入力欄上部にエラーを出力させる 1. 本文が未入力の場合 1. 本文を入力してください 2. 画像が .pngまたは .jpeg形式以外の場合 1. 「.png」または「.jpeg」形式でアップロードしてください 3. 本文が401文字以上の場合 1. 本文は400文字以内で入力してください
			FN009	入力情報保持機能	チャットを入力した状態で他の画面に遷移しても、入力情報を保持できる(本文のみ)
3	US003	ユーザーは取引チャットの編集、削除をすることができる	FN010	メッセージ編集機能	投稿済みのメッセージを編集することができる
			FN011	メッセージ削除機能	投稿済みのメッセージを削除することができる
4	US004	ユーザーは取引をしたユーザーを評価することができる	FN012	取引後評価機能(購入者)	取引を完了ボタンをクリックすると取引完了モーダルからユーザーの評価をすることができる
			FN013	取引後評価機能(出品者)	商品の購入者が取引を完了した後に、取引チャット画面を開くと取引完了モーダルからユーザーの評価をすることができる
			FN014	取引後画面遷移	評価を送信した後は、商品一覧画面に遷移する
			FN015	メール送信	使用技術: mailhog, mailtrap
5	US005	出品ユーザーは取引完了をメールで確認することができる	FN016	メール送信機能	商品購入者が取引を完了すると、商品出品者宛に自動で通知メールが送信される

