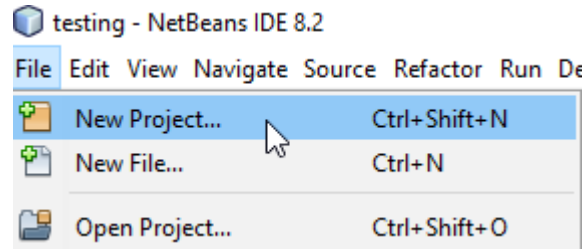
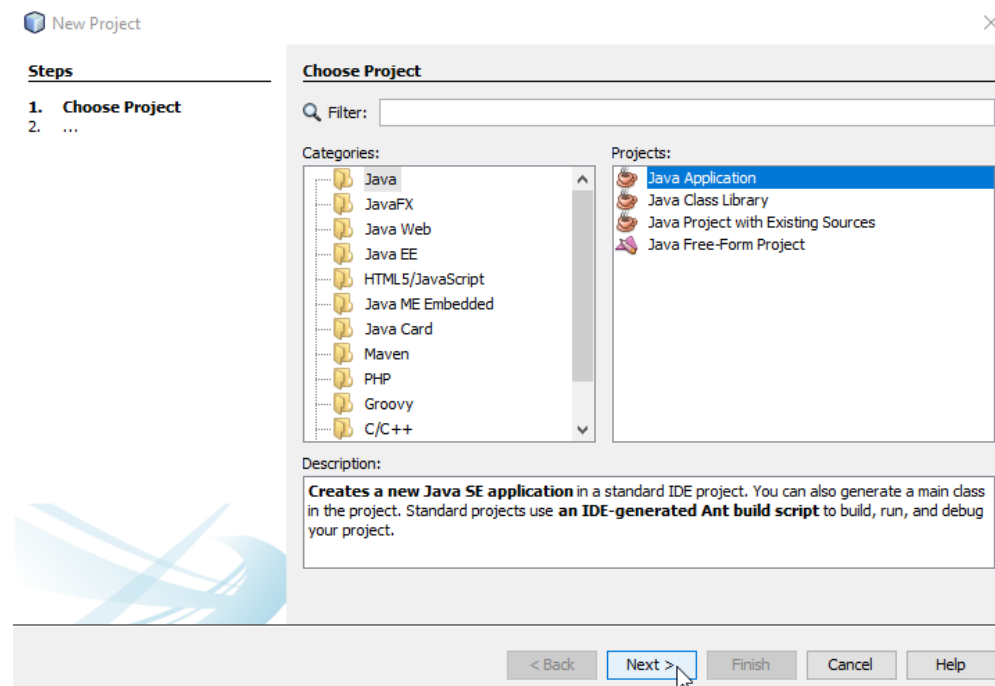


GUIDE BOOK JAVA NETBEANS ACT 2

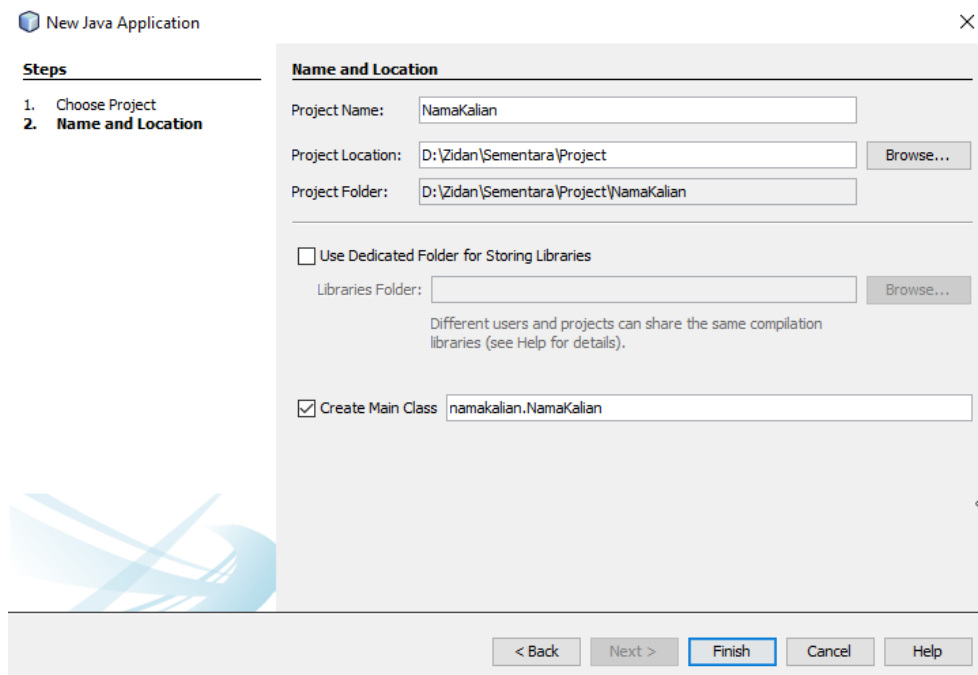
LANGKAH-LANGKAH PEMBUATAN ACT



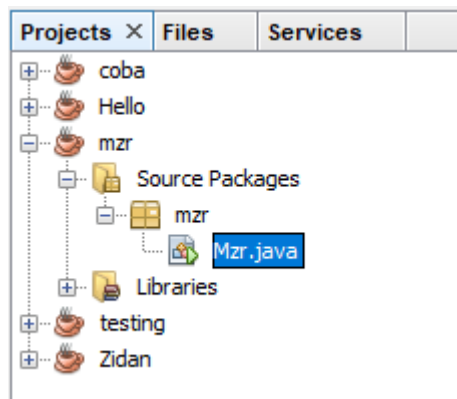
Klik Menu **File** -> **New Project...**



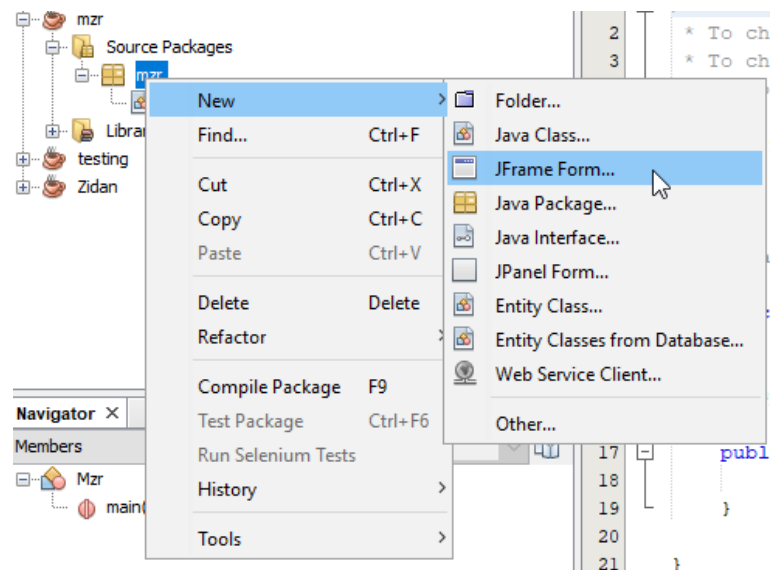
Pada **Categories "Java"**, di bagian **Projects**, klik **Java Application** lalu klik **Next**



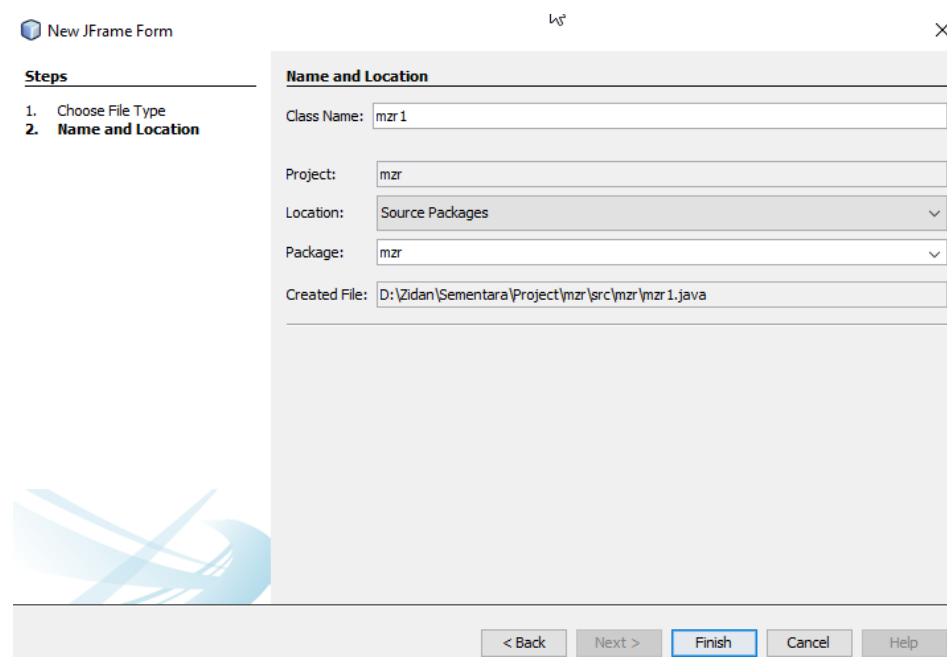
Ubah **Project Name** menjadi nama kalian masing-masing, jika sudah klik **Finish**.



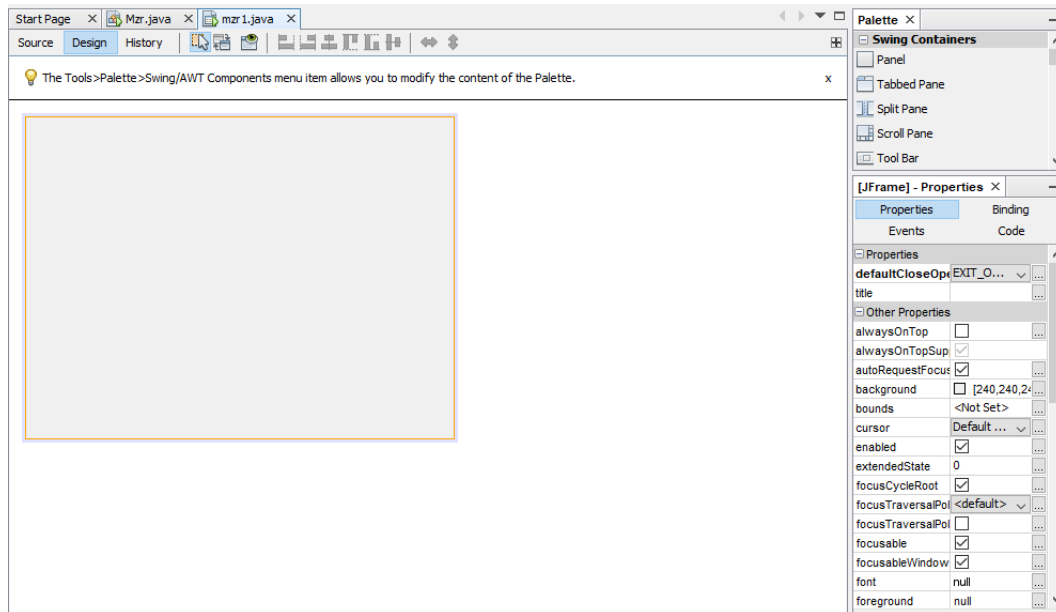
Jika Projects sudah terbuat maka nama project kalian akan tersedia pada jendela **Projects**.



Klik kanan pada **package nama kalian**, lalu arahkan ke **New** dan pilih **JFrame Form...**



Akan muncul jendela untuk membuat **JFrame Form**, ubah **Class Name** menggunakan **namakalian1**.
Jika sudah, klik **Finish**.

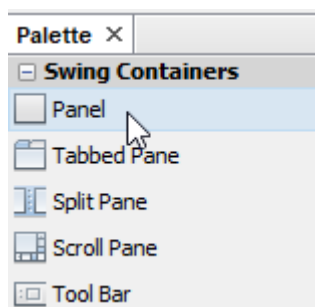


Jika sudah selesai, maka akan muncul tambahan tab baru bernama **Design** yang juga disertakan kotak di tengah tab **Design** yang dapat dilakukan **adjustment/resize**. Di sebelah kanan juga akan terdapat **windows Palette** dan di bawahnya terdapat **Windows Properties**.

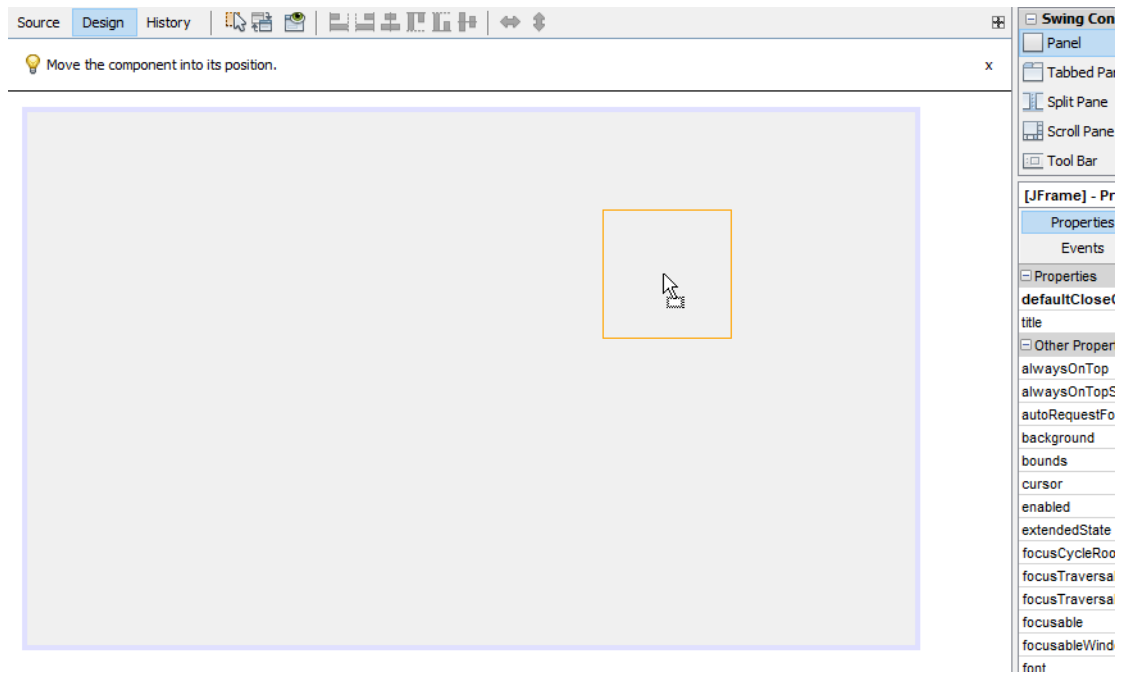


[400, 300] To change the designer size, dra

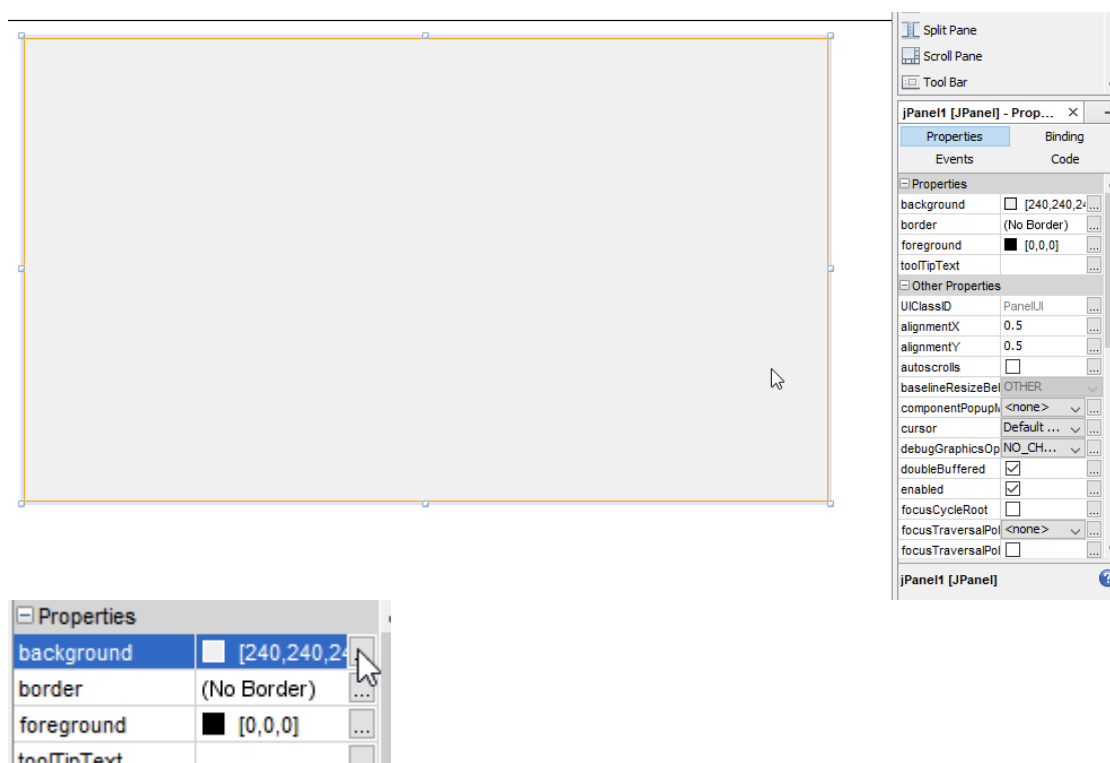
Lakukan resize pada kotak hingga agak lebar



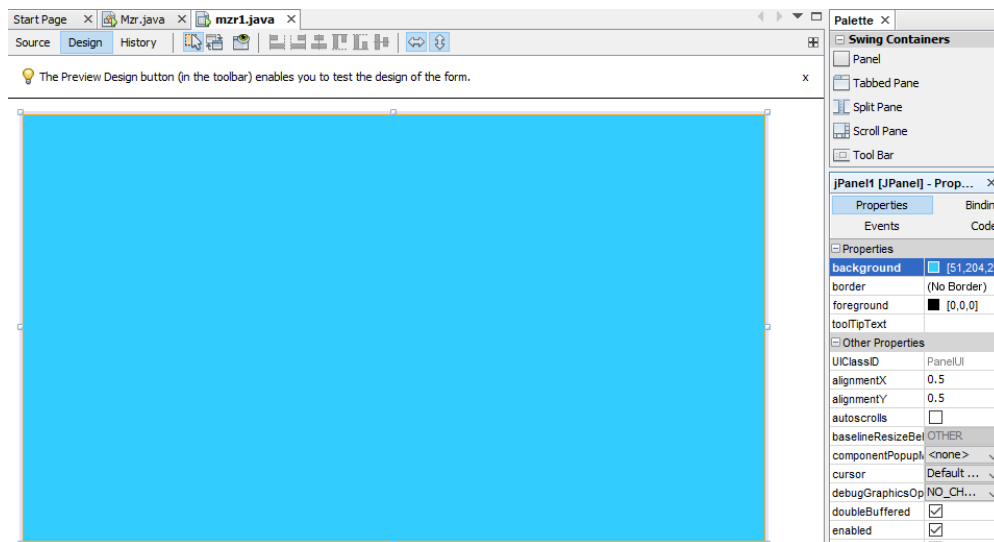
Kemudian menuju **Palette** dan pilih **Panel**.



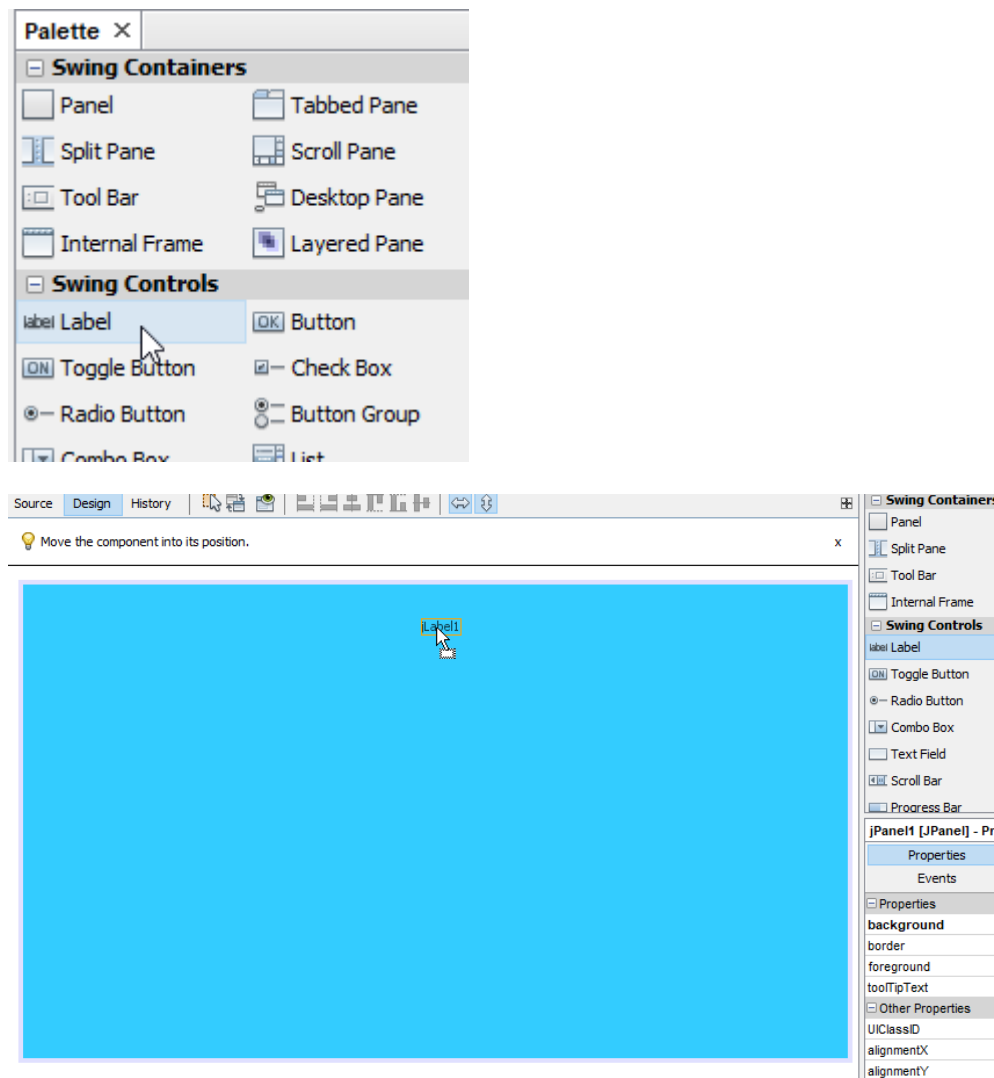
Lakukan **drag** dari bagian **Panel** ke tengah kotak, atur dan samakan dengan ukuran kotak. Fungsi **Panel** berguna untuk pewarnaan **background**.



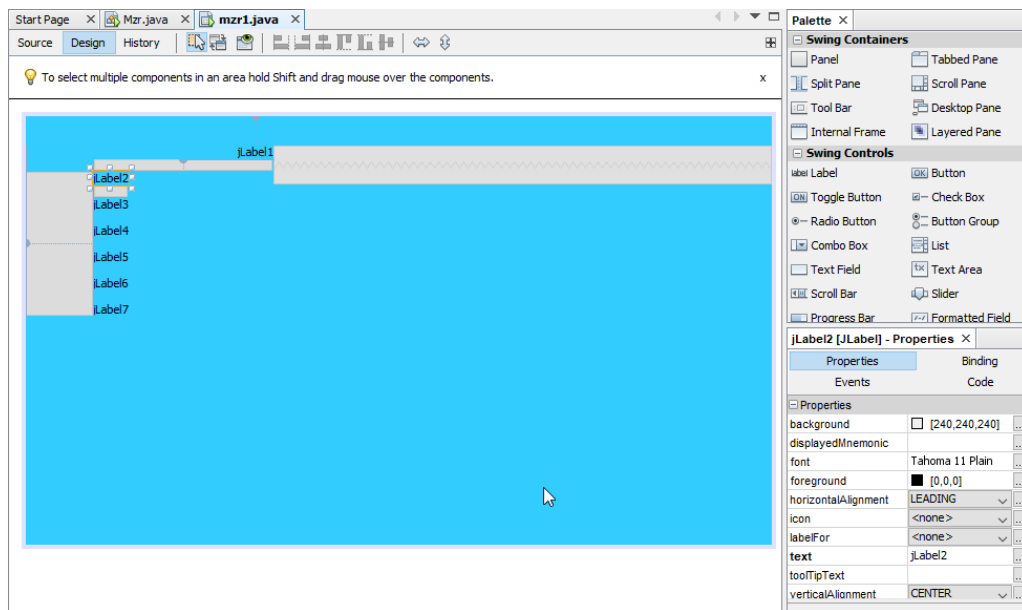
Jika sudah, maka Nama **Properties** akan berubah menjadi **jPanel1**. Fokus pada bagian **Properties** -> **background** dan klik **titik tiga** di samping kanan untuk mengubah warna dari background. Warna dibebaskan sesuai selera.



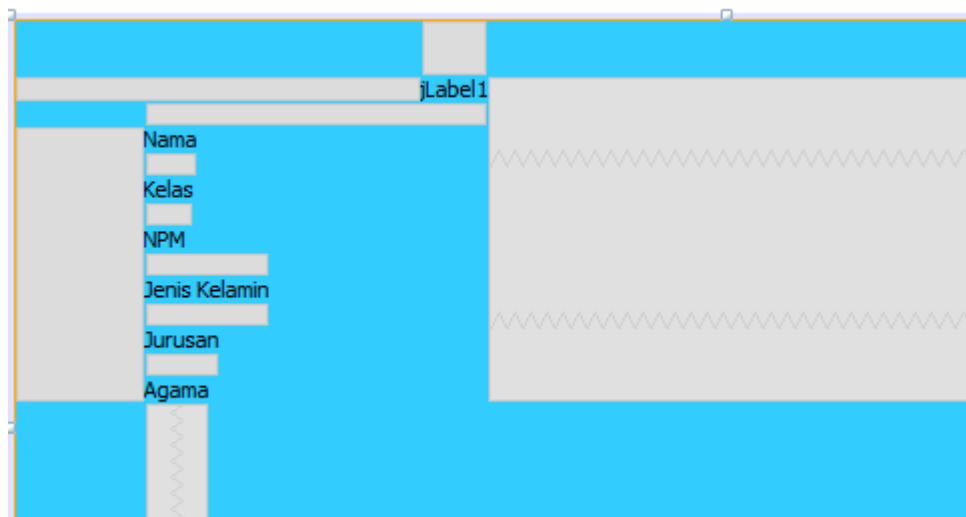
Warna sudah berubah, silakan lanjut berikutnya.



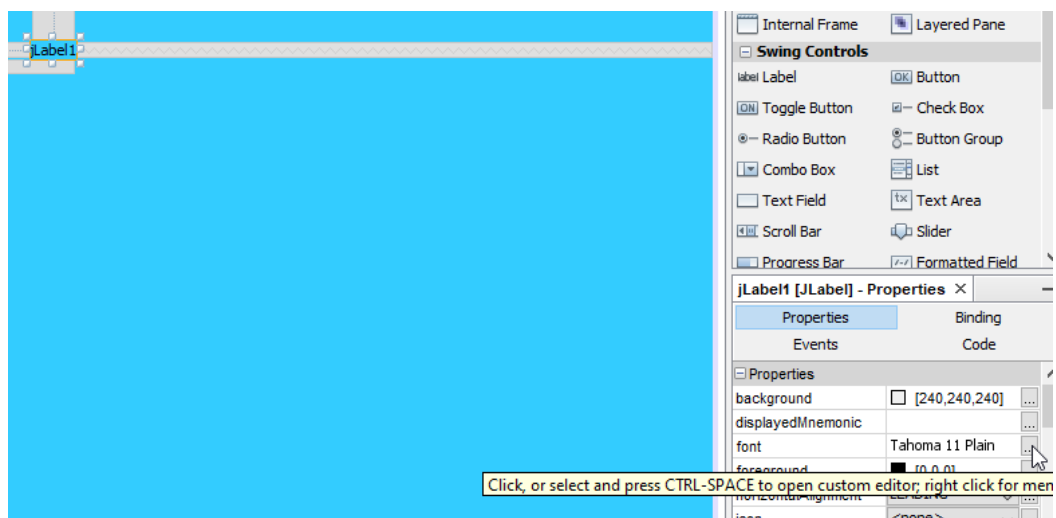
Selanjutnya, kita akan membuat judul. Drag **Label** pada bagian **Swing Controls**



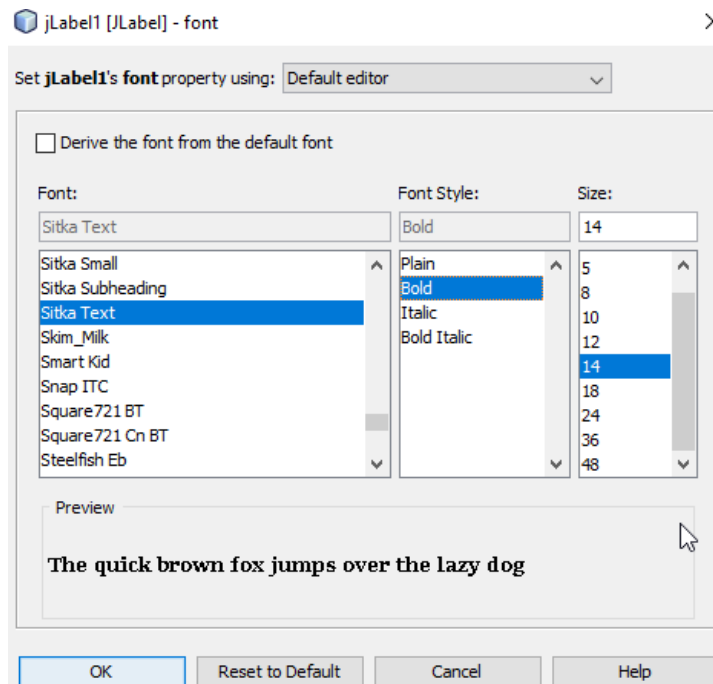
Buat 7 label seperti di atas



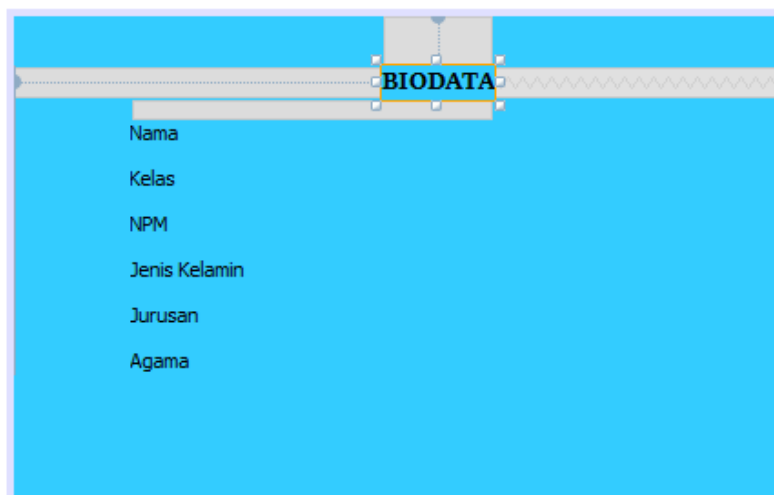
Ubah label agar seperti gambar di atas. Cara ubah label, double click pada nama label.



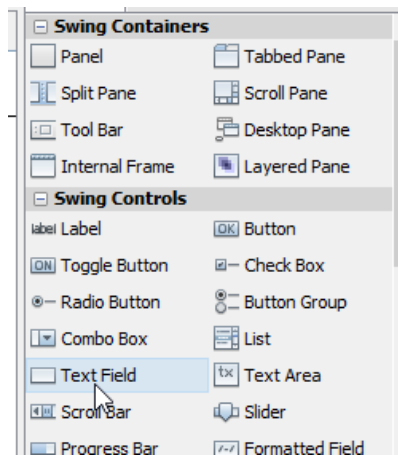
Selanjutnya, ke bagian judul (**label1**) dan ubah font dan size pada **Properties -> font**



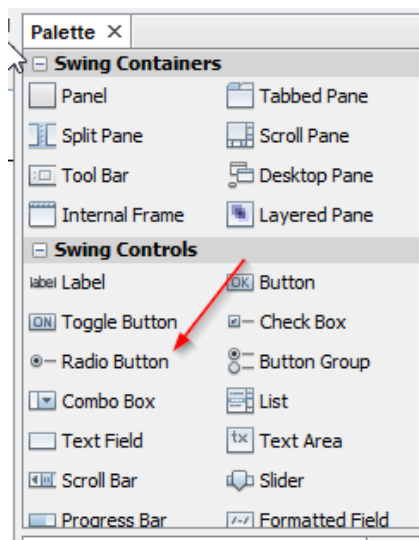
Kemudian ubah font sesuai yang diinginkan dan dapat dibaca, dan size untuk judul diperbesa, lalu klik **OK**.



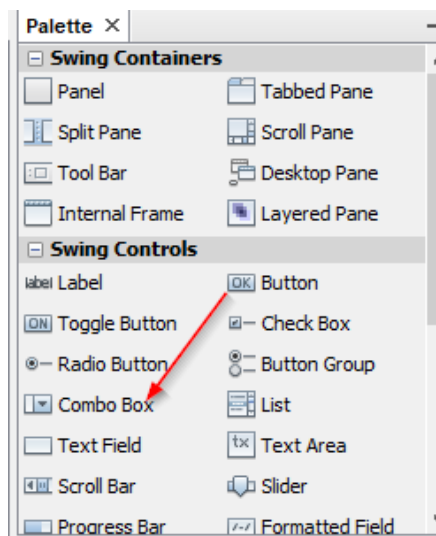
Ubah judul menjadi **"BIODATA"**.



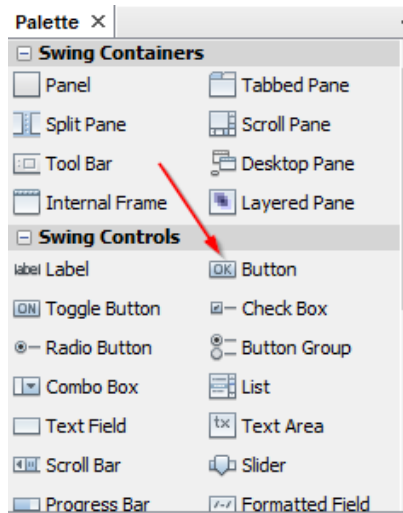
Selanjutnya, tambahkan **Text Field** untuk baris **Nama**, **Kelas**, **NPM**, dan **Jurusan**.



Selanjutnya, tambahkan **Radio Button** untuk bagian **Jenis Kelamin**. Berikan 2 pasang.



Pada bagian **Agama**, berikan **Combo Box**.

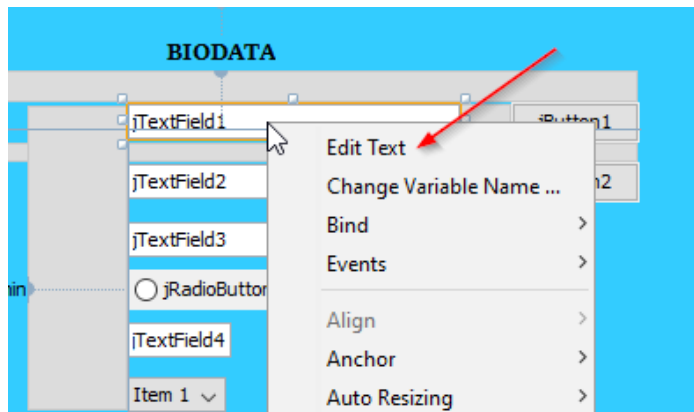


Pada bagian samping **TextField1** dan **TextField2**, berikan pallete **Button**

The image shows a Java Swing window titled "BIODATA" with a light blue background. It contains several text fields and buttons for data entry. The components are arranged as follows:

- Nama:** A text field labeled `jTextField1` and a button labeled `jButton1`.
- Kelas:** A text field labeled `jTextField2` and a button labeled `jButton2`.
- NPM:** A text field labeled `jTextField3`.
- Jenis Kelamin:** Two radio buttons labeled `jRadioButton1` and `jRadioButton2`.
- Jurusan:** A text field labeled `jTextField4`.
- Agama:** A dropdown menu showing "Item 1".

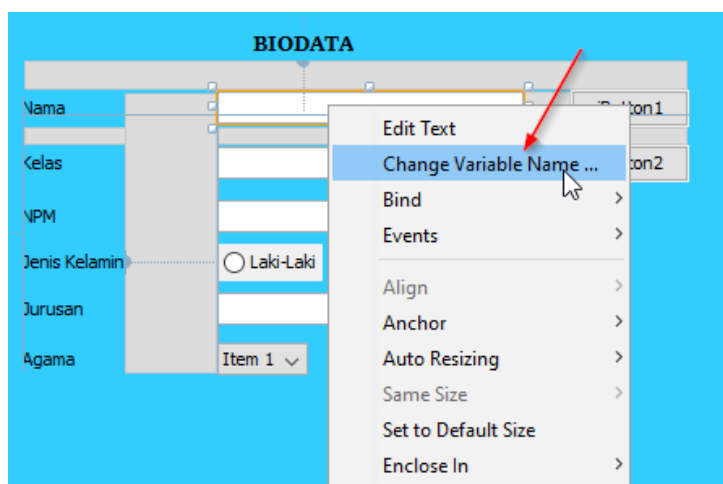
Hasil akhir akan terlihat seperti ini, silakan dirapikan sendiri dan disesuaikan jaraknya agar tidak mepet.



Selanjutnya untuk mengubah **Input Field** agar menjadi kosong/tidak ada isinya, klik pada **TextField** dan klik kanan, lalu klik **Edit Text** dan kosongkan. Untuk **RadioButton** menjadi **Laki-Laki** dan **Perempuan**.

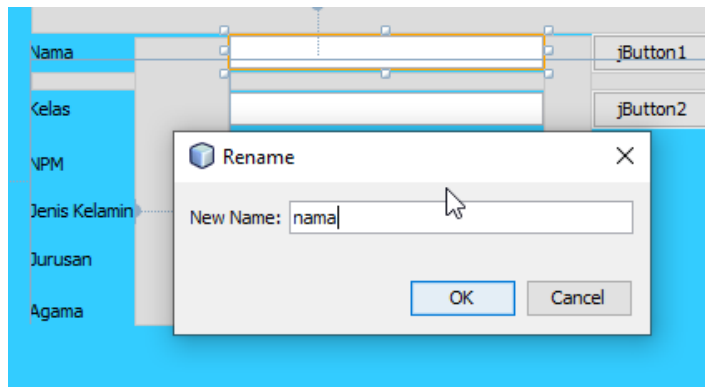


Hasil akhir akan seperti ini.

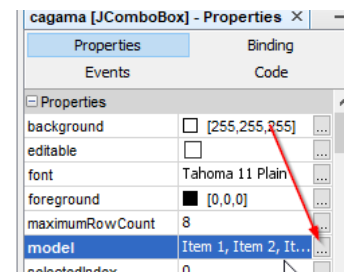
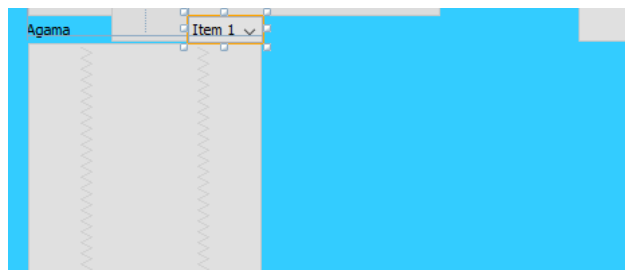


Selanjutnya, ubah nama variabel untuk **TextField1**, **TextField2**, **TextField3**, **RadioButton1**, **RadioButton2**, **TextField4**, dan **Combo Box** dengan masing-masing berisi **nama**, **kelas**, **npm**, **rb1**

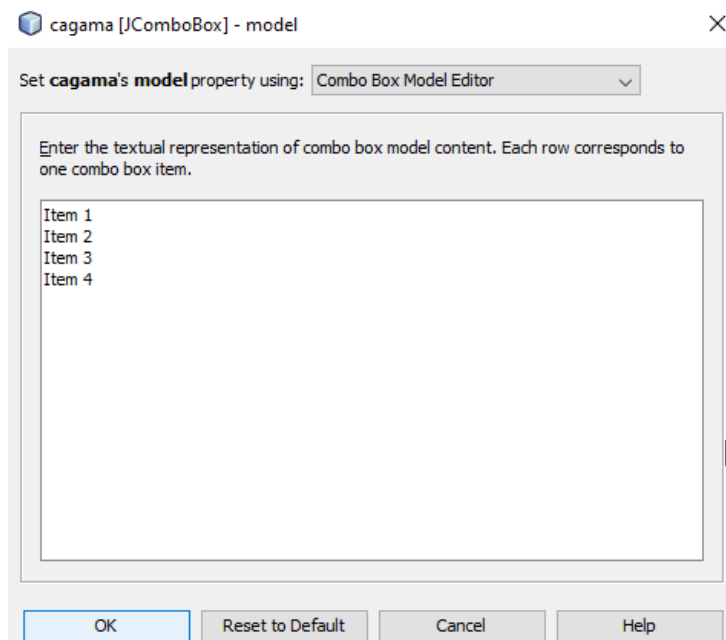
(untuk radio button laki-laki), **rbp** (untuk radio button perempuan), **jurusan**, dan **cagama** dengan cara klik pada salah satu button, lalu klik kanan dan klik **Change Variable Name** .



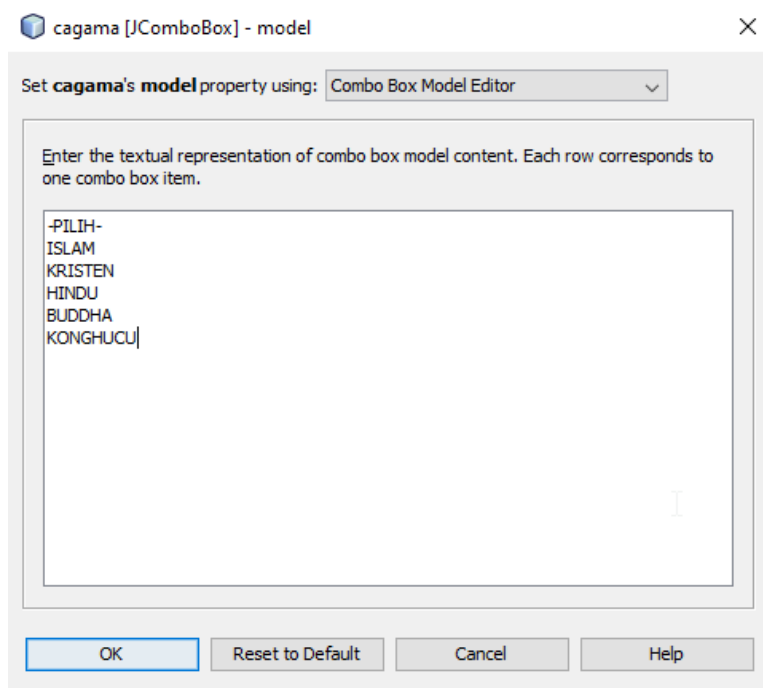
Dan seterusnya.



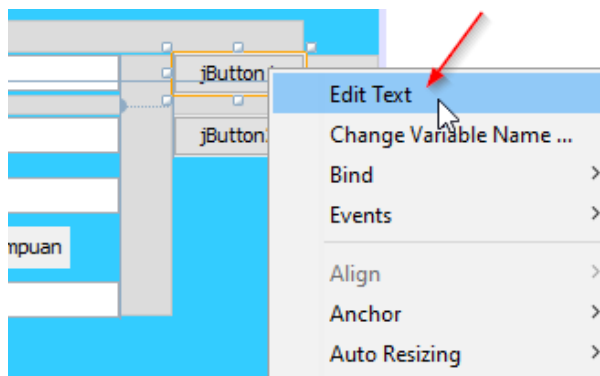
Selanjutnya, untuk mengubah item pada **Combo Box** agama, menuju ke **properties**, cari **model** dan klik titik tiga (...).



Jika sudah di-klik, maka akan muncul jendela seperti ini.



Ubahlah item-item seperti pada gambar di atas, lalu klik **OK**.

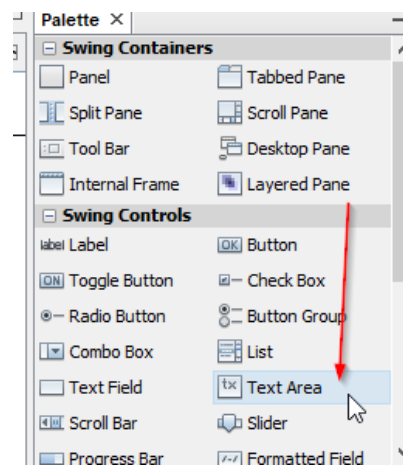


Selanjutnya kita akan mengganti nama button dan variabelnya. Untuk mengganti nama, klik pada button, lalu klik kanan dan pilih **Edit Text** dan ketik **"PROSES"**. Begitu pula pada Button selanjutnya, ganti text menjadi **"HAPUS"**.

BIODATA

Nama	<input type="text"/>	<input type="button" value="PROSES"/>
Kelas	<input type="text"/>	<input type="button" value="HAPUS"/>
NPM	<input type="text"/>	
Jenis Kelamin	<input type="radio"/> Laki-Laki <input type="radio"/> Perempuan	
Jurusan	<input type="text"/>	
Agama	<input type="text" value="-PILIH-"/>	

Pastikan sudah sesuai.

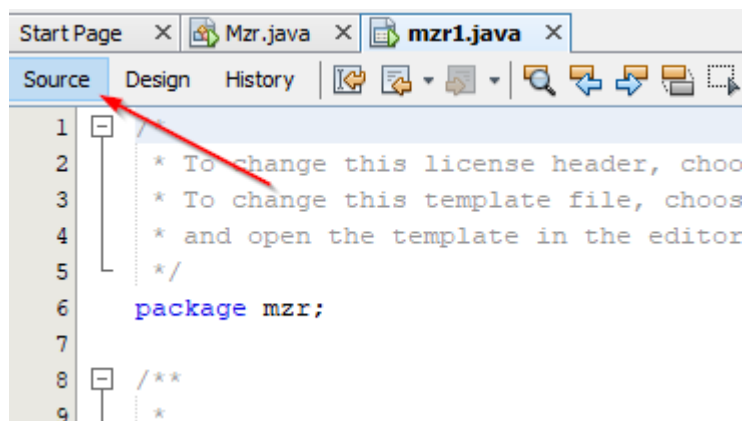


Selanjutnya untuk menampung inputan dari user, kita buat **Text Area** dan letakkan di bagian bawah **Biodata**.

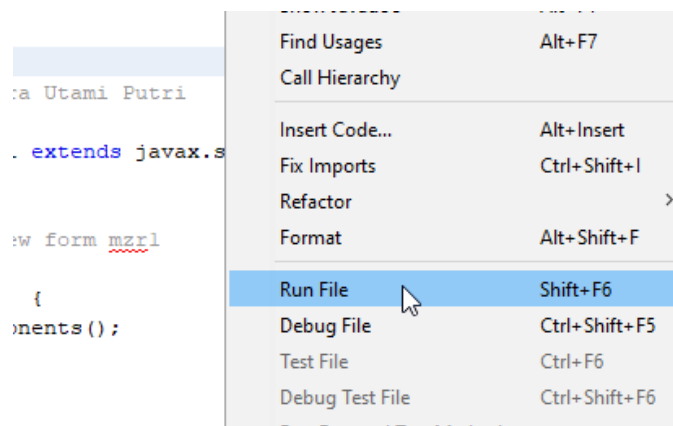
BIODATA

Nama	<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input type="button" value="PROSES"/>
Kelas	<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input type="button" value="HAPUS"/>
NPM	<input style="width: 95%;" type="text"/>	
Jenis Kelamin	<input type="radio"/> Laki-Laki <input type="radio"/> Perempuan	
Jurusan	<input style="width: 95%;" type="text"/>	
Agama	<input style="width: 95%;" type="text" value="-PILIH-"/>	

Hasil Akhir seperti gambar di atas. Silakan dirapikan sebelum masuk ke Pemrograman.



Klik **Source** untuk berpindah ke **Source Code**.



Klik kanan pada source code dan pilih **Run File**.

BIODATA

Nama

Kelas

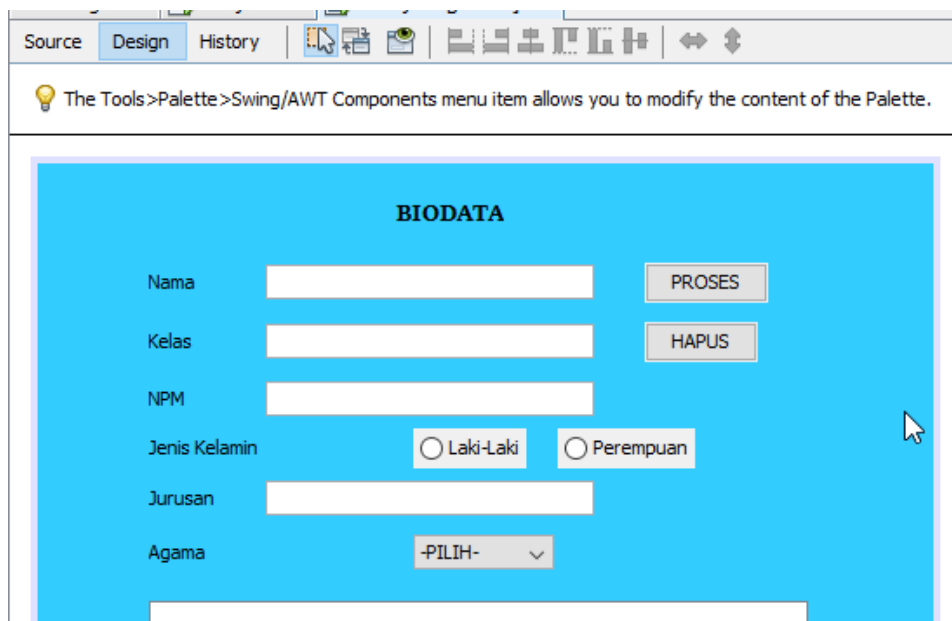
NPM

Jenis Kelamin ☐ Laki-Laki ☐ Perempuan

Jurusan

Agama

Bentuknya akan seperti ini jika program berhasil dijalankan. Silakan lakukan penyesuaian agar menjadi rapi. Jika ingin keluar dari program, klik tanda silang (X) pada pojok kanan atas.



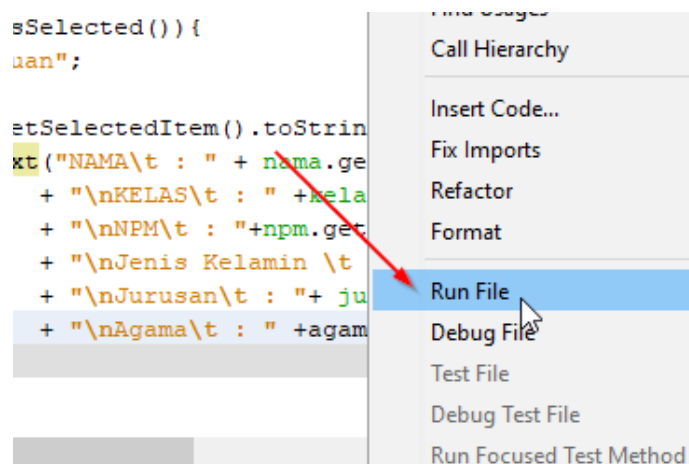
Selanjutnya kembali ke tab **Design** dan **Double-Click** pada tombol **PROSES**. Otomatis akan membawa ke kodingan.


```

182 private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
183     // TODO add your handling code here:
184     String jk = "", agama;
185     if(rbl.isSelected()){
186         jk = "Laki-Laki";
187     } else if (rbp.isSelected()){
188         jk = "Perempuan";
189     }
190     agama = cagama.getSelectedItem().toString();
191     JTextArea1.setText("NAMA\t : " + nama.getText()
192         + "\nKELAS\t : " + kelas.getText()
193         + "\nNPM\t : " + npm.getText()
194         + "\nJenis Kelamin \t : " + jk
195         + "\nJurusan\t : " + jurusan.getText()
196         + "\nAgama\t : " + agama );
197 }

```

Cari **jButton1ActionPerformed()** dan Tulis kodingan di bawah method sesuai dengan yang tertera pada gambar di atas.



Jika sudah selesai, lakukan testing dengan **save file (ctrl + s)** dan klik kanan pada layar lalu klik **Run File**.

BIODATA

Nama

Kelas

NPM

Jenis Kelamin ☒ Laki-Laki ☐ Perempuan

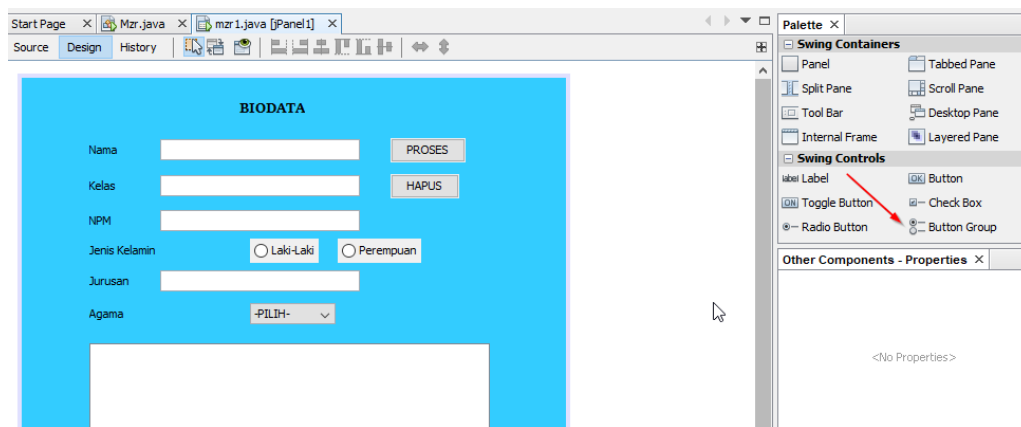
Jurusan

Agama

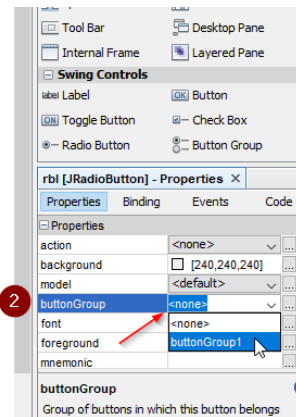
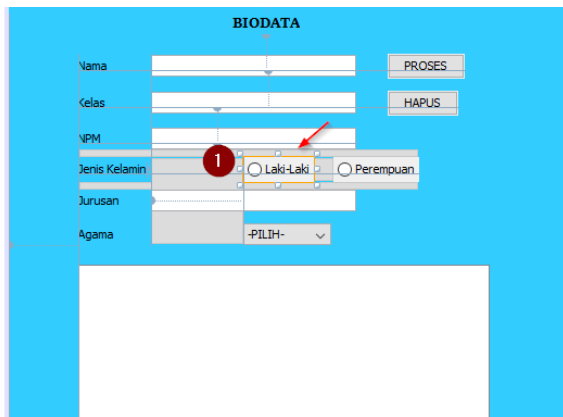
```

NAMA      : a
KELAS     : b
NPM       : c
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Jurusan    : d
Agama     : ISLAM
  
```

Isikan semua data, lalu klik **PROSES**. Jika sudah tampil muncul output, sekarang kita akan membuat agar tombol **HAPUS** dapat ditekan dan membersihkan output. Silang program pada pojok kanan atas.



Sebelum melakukan coding, pindah ke tab **Design** dan drag **Button Group** dan taruh di samping **Radio Button "Perempuan"**.



(1) Setelah itu, klik **Radio Button “Laki-Laki”**

(2) Merujuk ke **ButtonGroup** pada jendela **Properties** dan klik **<none>** menjadi **ButtonGroup1**.

Lakukan hal yang sama untuk **Radio Button “Perempuan”**.

Setelah itu, **double click** tombol **“HAPUS”**.

```

207 private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
208     // TODO add your handling code here:
209     nama.setText("");
210     kelas.setText("");
211     npm.setText("");
212     jurusan.setText("");
213     jTextArea1.setText("");
214     buttonGroup1.clearSelection();
215     cagama.setSelectedItem("-PILIH-");
216 }

```

Coding seperti gambar di atas.



Silakan testing fungsi **PROSES** dan **HAPUS** lalu ketikkan Biodata secara lengkap.