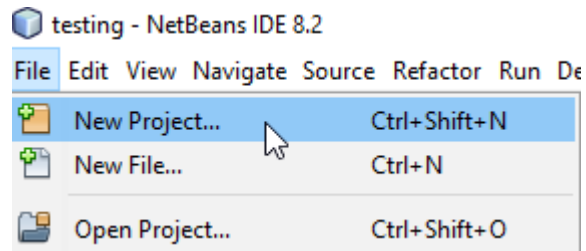


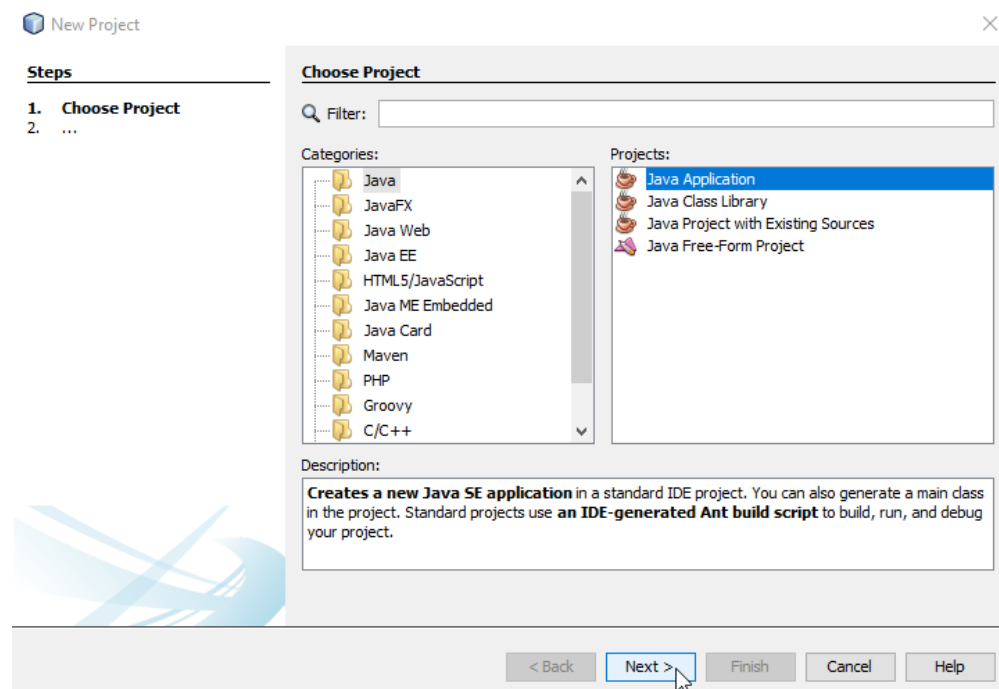
GUIDE BOOK JAVA NETBEANS ACT 1

LANGKAH-LANGKAH PEMBUATAN ACT

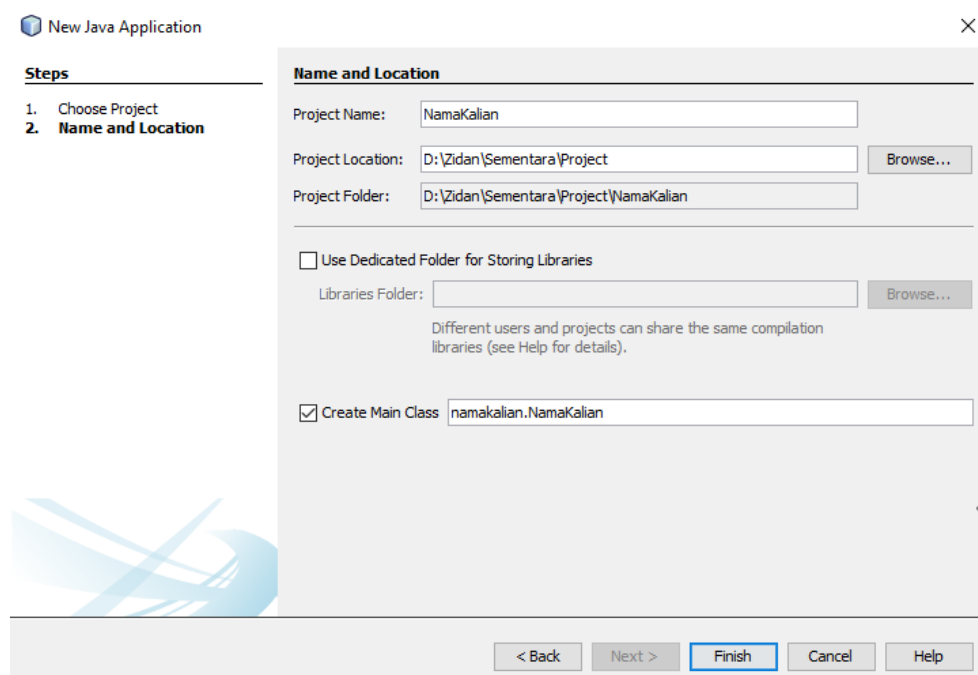
- Klik Menu **File** -> **New Project...**



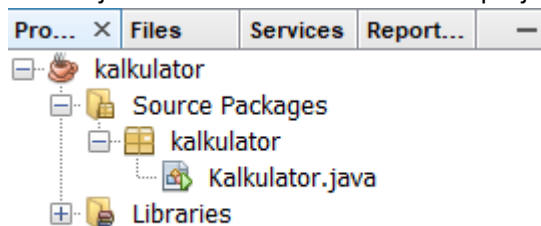
- Pada **Categories "Java"**, di bagian **Projects**, klik **Java Application** lalu klik **Next**



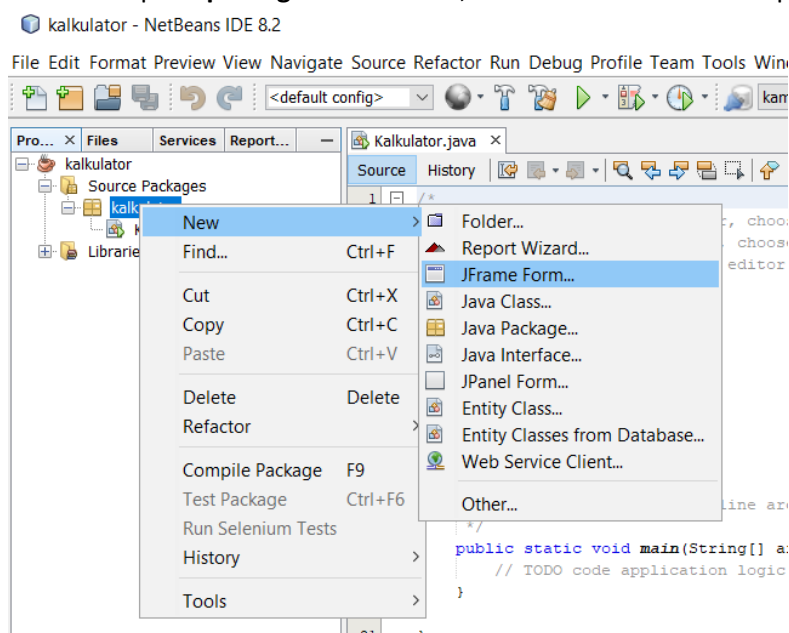
- Ubah **Project Name** menjadi nama kalian masing-masing, jika sudah klik **Finish**. (Project Name: kalkulator



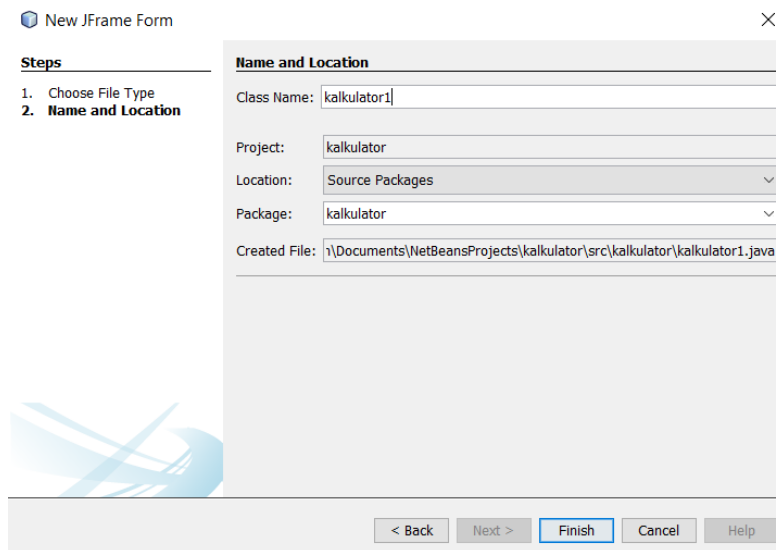
- Jika Projects sudah terbuat maka nama project kalian akan tersedia pada jendela **Projects**.



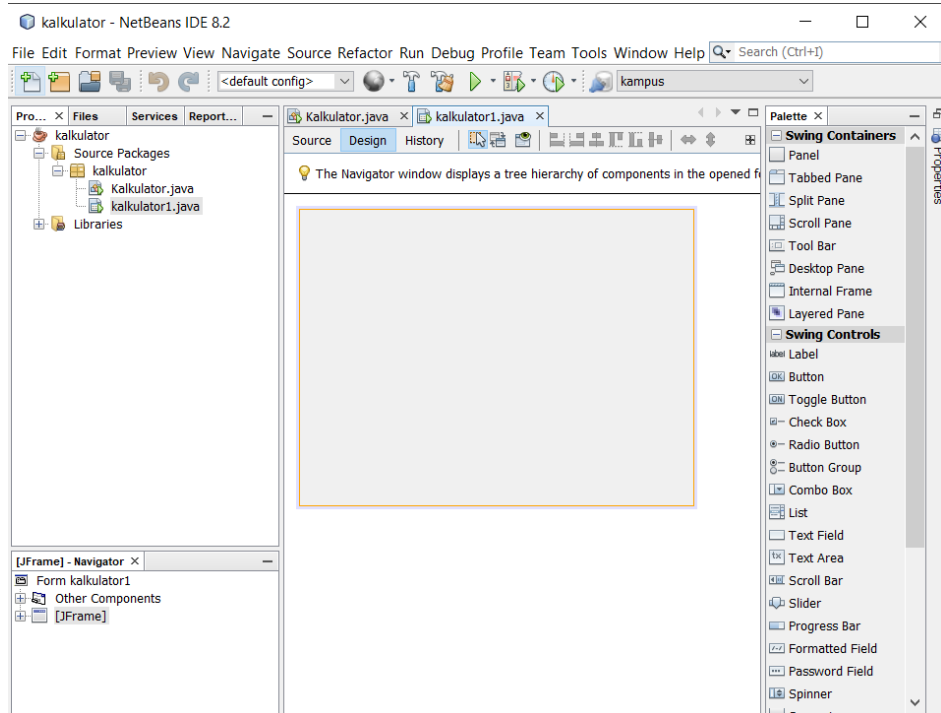
- **Klik kanan** pada **package** nama kalian, lalu arahkan ke **New** dan pilih **JFrame Form...**



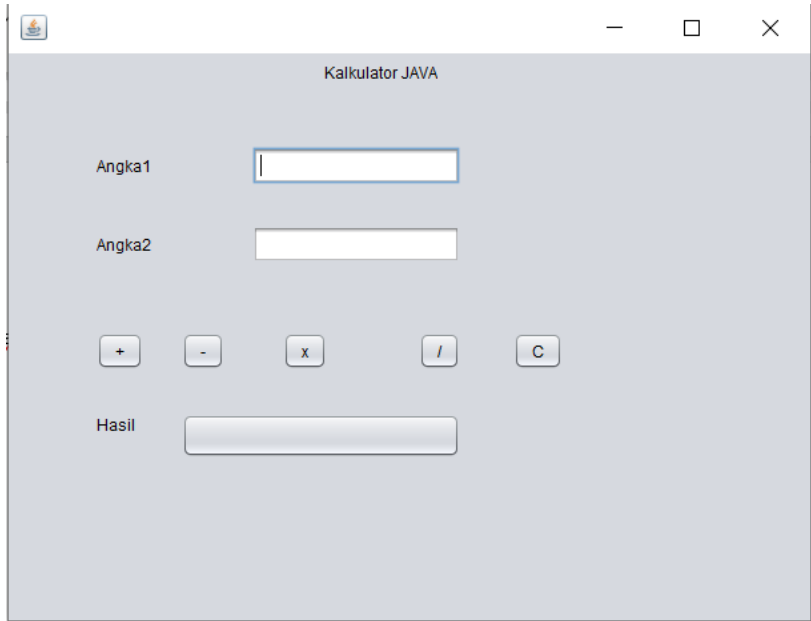
- Akan muncul jendela untuk membuat **JFrame Form**, ubah **Class Name** menggunakan **kalkulator1**. Jika sudah, klik **Finish**.



- Jika sudah selesai, maka akan muncul tambahan tab baru bernama **Design** yang juga disertakan kotak di tengah tab **Design** yang dapat dilakukan **adjustment/resize**. Di sebelah kanan juga akan terdapat **windows Palette** dan di bawahnya terdapat **Windows Properties**.



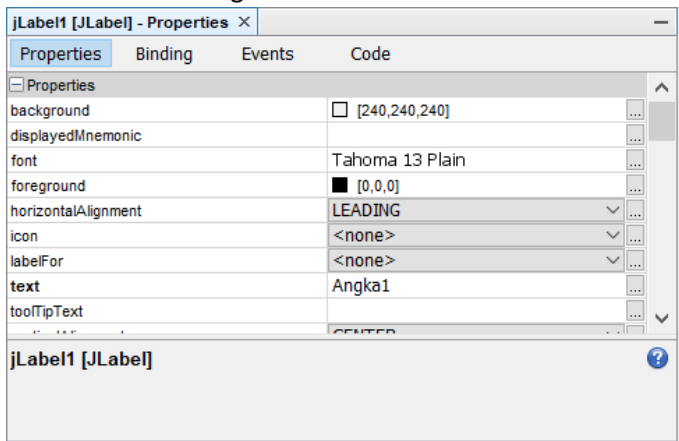
- Buatlah desain seperti ini



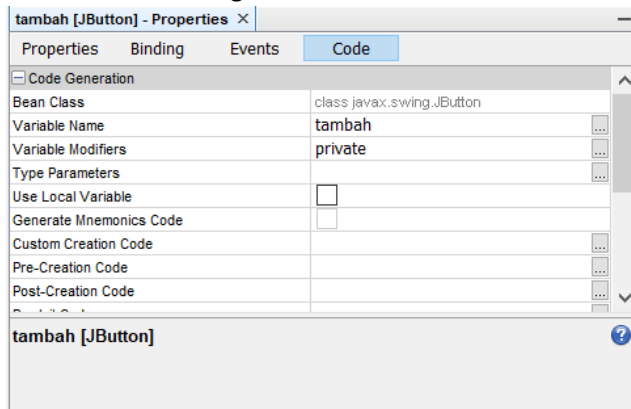
Dengan ketentuan:

Pallete (Swing Controls)	Text	Variabel Name
jLabel1	Angka1	kolom1
jLabel2	Angka2	kolom2
jLabel3	Kalkulator JAVA	
jLabel4	Hasil	
(jTextField1	(dikosongkan)	
jTextField2	(dikosongkan)	
jButton1	+	tambah
jButton2	-	kurang
jButton3	x	kali
jButton4	/	bagi
jButton5	C	hapus
jButton6	(dikosongkan)	kolom3

Untuk merubah bagian text:



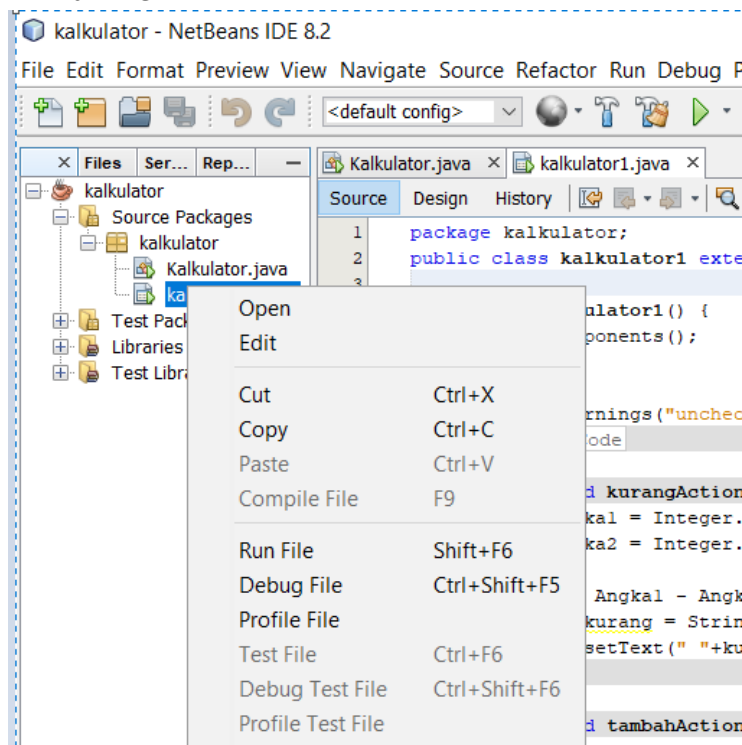
Untuk merubah bagian variable name



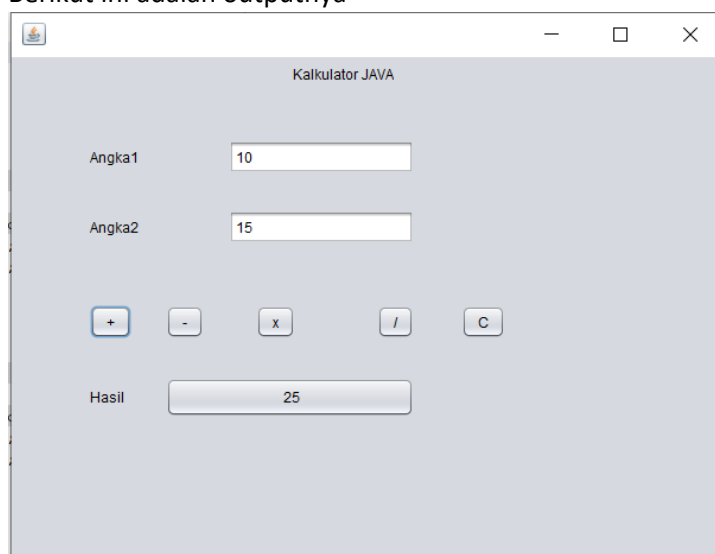
- Berikut ini adalah kodingannya

```
Kalkulator.java x kalkulator1.java x
Source Design History
1 package kalkulator;
2 public class kalkulator1 extends javax.swing.JFrame {
3
4     public kalkulator1() {
5         initComponents();
6     }
7
8     @SuppressWarnings("unchecked")
9     Generated Code
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45 private void kurangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
46     int Angka1 = Integer.parseInt(kolom1.getText());
47     int Angka2 = Integer.parseInt(kolom2.getText());
48
49     int y = Angka1 - Angka2;
50     String kurang = String.valueOf(y);
51     kolom3.setText(" "+kurang);
52 }
53
54 private void tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
55     int Angka1 = Integer.parseInt(kolom1.getText());
56     int Angka2 = Integer.parseInt(kolom2.getText());
57
58     int y = Angka1 + Angka2;
59     String tambah = String.valueOf(y);
60     kolom3.setText(" "+tambah);
61 }
62
63 private void kaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
64     int Angka1 = Integer.parseInt(kolom1.getText());
65     int Angka2 = Integer.parseInt(kolom2.getText());
66
67     int y = Angka1 * Angka2;
68     String kali = String.valueOf(y);
69     kolom3.setText(" "+kali);
70 }
71
72 private void bagiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
73     int Angka1 = Integer.parseInt(kolom1.getText());
74     int Angka2 = Integer.parseInt(kolom2.getText());
75
76     int y = Angka1 / Angka2;
77     String bagi = String.valueOf(y);
78     kolom3.setText(" "+bagi);
79 }
80
81 private void hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
82     kolom1.setText(null);
83     kolom2.setText(null);
84     kolom3.setText(null);
85 }
86
```

- Jika sudah selesai, lakukan testing dengan **save file (ctrl + s)** dan klik kanan pada layar lalu klik **Run File**.



- Berikut ini adalah outputnya



Kalkulator JAVA

Angka1

Angka2

Hasil

Kalkulator JAVA

Angka1

Angka2


Hasil

Kalkulator JAVA

Angka1

Angka2

Hasil

 — □ ×

Kalkulator JAVA

Angka1

Angka2

+

-

x

/

C

Hasil