



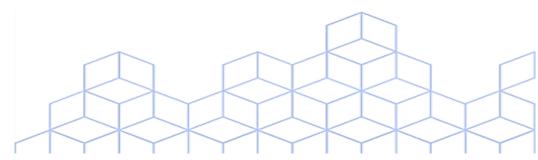
# Desarrollo de software

Proyecto a presentar:

SIGERH

Sistema de Gestión de Recursos Humanos

Maestría en Ingeniería y Desarrollo de Software Mtro. Francisco Javier Rivera Magallanes Presentado por: Elizabeth Orozco Torres





# ÍNDICE

1.	INT	rroducción	3
2.	AN	TECEDENTES	4
3.	DE	SCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO	4
3	5.1	OBJETIVO GENERAL	5
3	5.2	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	5
4.	BIE	BLIOGRAFÍA	6



## 1. INTRODUCCIÓN

El documento que a continuación se presenta detalla el Sistema de Gestión de Recursos Humanos (SIGERH), el cual será desarrollado para el departamento de Recursos Humanos de una empresa privada dedicada a la venta de autopartes, la cual cuenta con 2 sucursales en el Estado de Veracruz y 1 en la Ciudad de México. El propósito del sistema es centralizar y automatizar los procesos relativos al control de personal, logrando así reducir los costos y la carga administrativa. Es un sistema web, que además realizar el cálculo de la nómina, contendrá un módulo para el control de registros de asistencias, así como un módulo que permita tener un expediente electrónico de los trabajadores.

Con el desarrollo del sistema se resolverá una de las problemáticas que más afecta a la empresa que es el retraso en los procesos de elaboración de la nómina y pago de impuestos.



#### 2. ANTECEDENTES

La empresa presenta diferentes problemáticas que necesita resolver, la primera y más importante es el cálculo de la nómina, actualmente se realiza en una hoja de Excel ocasionando múltiples errores generados por mala formulación en las hojas de cálculo; el segundo, el registro de asistencia, que se lleva en una libreta donde cada uno anota su hora de entrada y salida, lo cual resulta en un proceso poco confiable y difícil de controlar. Y tercero, los expedientes del personal sólo se tienen en físico, presentan una mala organización y faltan documentos, todo esto ocasiona errores en el pago de los trabajadores, deficiente control en el registro de asistencia, expedientes incompletos, multas derivadas de errores en el pago de impuesto, entre otros.

## 3. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

El sistema será un desarrollo web, usando html, php, javascript y una base de datos en mysql, con la finalidad de proporcionar al personal de recursos humanos un Sistema que les permita llevar el control de los trabajadores, desde su ingreso a la empresa, mediante el expediente electrónico, el control de los pagos y un apartado donde los trabajadores consulten sus registros, el sistema realizará las siguientes funciones:

- Captura de los datos generales del empleado, adjuntando los documentos correspondientes para la integración del expediente.
- > Alta de nuevos usuarios del sistema, seleccionando el rol.
- Cálculo de la nómina.
- Consulta de expedientes del personal.
- Emisión de reportes del personal, incidendencias (retardos, faltas), nómina, pago de impuestos.



El sistema SIGERH, será un sistema web y contará con los siguientes roles.

- 1. Trabajador. El personal de la empresa podrá consultar sus registros de entrada salida.
- 2. Capturista. Personal de recursos humanos responsable de la captura de los datos de los trabajadores, horarios, sueldos, escaneo de documentos, alta de usuarios.
- 3. Supervisor. Jefe de recursos humanos, administración de permisos, generador de reportes.

#### 3.1 OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema integral de recursos humanos, que permita automatizar el cálculo de la nómina, la gestion de asistencia y el expediente electrónico de los trabajadores.

#### 3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 1. Automatizar el proceso de emisión de la nómina.
- 2. Contar con un expediente electrónico de los trabajadores de la empresa.
- 3. Eficientar el proceso de control de asistencia del personal.



### 4. BIBLIOGRAFÍA

Pressman, Roger. Ingeniería de Software. Un enfoque práctico. sd: Editorial Mc Graw Hill. 1993.

Rumbaugh, James; Jacobson, Ivar; Booch, Grady. El proceso unificado de desarrollo de software. Addison-Wesley. Madrid, España, 2000

Pons, Claudia; Giandini, Roxana; Pérez, Gabriela. Desarrollo de Software Dirigido por Modelos. Teorías, Metodologías y Herramientas. McGraw-Hill Education, 2010, p. 978-950.