# 前端入门技术指南

作者: 支付产品中心- 黄思鑫

分机号: 8055

本篇仅为快速入门的速成方案,希望能够帮到有意向前端发展的其他技术栈的小伙伴们能够快速提高至项目级的水平,若有任何不清楚可以联系我。

### 一、基础篇

### 1. html

(1) 常用标签的概览:

可参考: https://www.w3cschool.cn/html/

(2) 基本结构

可参考: https://www.w3cschool.cn/html/

### 2. css

可参考: https://www.w3cschool.cn/css/

#### 能够掌握如下:

- (1) 如何引入css以及区别
- (2) 常用css属性概览
- (3) 盒模型的理解
- (4) 常用布局方案以及应用

### 3.javascript

(1) 版本 ECMAScript是一种由Ecma国际(前身为欧洲计算机制造商协会)通过ECMA-262标准化的脚本程序设计语言。这种语言在万维网上应用广泛,它往往被称为JavaScript或JScript,但实际上后两者是ECMA-262标准的实现和扩展。

```
Versions es3
4th Edition (abandoned) es4
5th Edition es5
6th Edition - ECMAScript 2015 es6
7th Edition - ECMAScript 2016 es7
```

(2) es3 es5

http://www.w3school.com.cn/js/index.asp

(3) es6

可参考: http://es6.ruanyifeng.com/

#### 能够掌握如下:

- (1) 基本语法
- (2) 常用事件
- (3) 异步处理
- (4) 作用域与原型

### 二、模块化前端学习

这块会以react和webpack为主,因为目前公司的技术栈以这2个为主

1.什么是前端模块化

可参考: http://www.ruanyifeng.com/blog/2012/10/javascript\_module.html

- 2.react学习
- a. react

可参考: https://doc.react-china.org/

b. 前端路由 -- react-router

可参考: https://reacttraining.com/react-router/web/guides/philosophy

c. redux (理解思想为主)

可参考: http://www.ruanyifeng.com/blog/2016/09/reduxtutorialpartonebasic\_usages.html

3.npm以及webpack学习

#### a.npm使用

可参考: https://www.npmjs.com.cn/

### b.webpack基础使用

可参考: https://doc.webpack-china.org/guides/

### 能够掌握如下:

- (1) react的思想以及基本使用
- (2) redux是什么?
- (3) npm日常使用
- (4) webpack最简化配置

### 三、技术栈历史

web端主流的技术栈的演变基本经历以下几个时期

#### 1. web 1.0

代表技术: JSP、ASP和PHP

存在问题: 1.前端页面开发效率不高

2.前后端职责不清

#### 2. 前后端分离

随时着AJAX技术的流行,web1.0的后端渲染的架构逐渐被代替,这时期已尽开始逐步流行起了以AJAX下的SPA了

代表技术: AJAX、Jquery

存在问题:

- 1. 直接进行dom操作
- 2. 仍mvc等架构尚未流行,代码架构仍不是清晰
- 3. 代码复用性较差,并且全局污染风险,以及处理代价比较高
- 4. 前端自动化程度不够, 没有相应的构建工具

# 4.MV\*与grunt、gulp的兴起

这是一个前端真正意义上百花齐放的年代,出现了很多技术

#### 代表技术:

- a. 框架: EmberJS、KnockoutJS、AngularJS-1.0
- b. 前端模块化方案: require.js sea.js
- c. 前端构建工具: gulp grunt
- d. ui框架: bootstrap

#### 存在问题:

- a. 代码性复用性较差。比如后端依旧需要对数据做各种校验,校验逻辑无法复用浏览器端的代码。如果可以复用,那么后端的数据校验可以相对简单化。
  - b. 全异步,对 SEO 不利。往往还需要服务端做同步渲染的降级方案。
  - c. 前端自动化工具, 仍以任务为导向, 模版话程度低。
  - d. 前端模块化方案, 缺乏静态编译的能力, 模块化程序有限。

### 5. 三大框架 + webpack + babel

在node.js的发展下,使前端具备了许多原先不具备的能力与架构

### 代表技术:

- a. 框架: React、Vue、AngularJS 2.0 4.0
- b. 前端模块构建工具: webpack
- d. 状态管理工具: redux mobox
- e. ui框架: antd elements

# 四、模版项目

简单来说从快钱前端的历史角度,我们也经过了类似的几个时期

- 1. website官网 (JSP + Jquery)
- 2. cue脚手架工具 (fis + react 类似于 gulp + react)
- 3. webpack

目前使用的技术框架模版的仓库(webpack):

地址: http://gerrit.99bill.net/#/admin/projects/mkt/react-frame7-template

### cue脚手架工具的示范项目仓库:

http://gerrit.99bill.net/#/admin/projects/mkt/smf

http://gerrit.99bill.net/#/admin/projects/mkt/merchant\_sign