

13. Grafikus változat

66 – otthonmeglefordult

Konzulens:
Szőke Máté

Csapattagok

Kovács Ákos
Kaszala Kristóf
Lőrincz Zoltán
Horesnyi Olivér
Hulej Attila

H7FTHG
S9XEU5
BUXM3K
D7DBWE
VTZ65K

akoskovacs1980@gmail.com
kaszalakristof1@gmail.com
zoltan9811@gmail.com
horesnyi.oliver@freemail.hu
alittahu@gmail.com

2019.05.13.

13. Grafikus változat beadása

13.1 Fordítási és futtatási útmutató

13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret (bájt)	Keletkezés ideje	Tartalom
Animal.java	1 907	2019.05.12 16:59	Animal osztály
Armchair.java	1 837	2019.05.12 15:07	Armchair osztály
armchair.png	1 429	2019.04.28 20:47	Armchair kép
ChocolateMachine.java	2 340	2019.05.12 15:08	ChocolateMachine osztály
chocolatemachine.png	3 626	2019.04.28 20:53	Chocolatemachine kép
chocolatemachineActive.png	12 974	2019.05.12 04:48	Chocolatemachine kép zenélő állapotban
ChocolatePanda.java	877	2019.05.12 15:08	ChocolatePanda osztály
chocolatepanda.png	76 384	2019.04.26 00:12	Chocolatepanda kép
crack_level1.png	53 846	2019.04.26 00:21	Weaktile törés kép 1
crack_level2.png	98 604	2019.04.26 00:20	Weaktile törés kép 2
crack_level3.png	107 463	2019.04.26 00:20	Weaktile törés kép 3
crack_level4.png	171 173	2019.04.26 00:27	Weaktile törés kép 4
DrawableAnimal.java	568	2019.05.12 16:22	DrawableAnimal osztály
DrawableArmchair.java	845	2019.05.12 16:23	DrawableArmchair osztály
DrawableChocolateMachine.java	1 236	2019.05.12 16:24	DrawableChocolateMachine osztály
DrawableChocolatePanda.java	1 263	2019.05.12 16:39	DrawableChocolatePanda osztály
DrawableEntrance.java	834	2019.05.12 16:47	DrawableEntrance osztály
DrawableExit.java	779	2019.05.12 16:48	DrawableExit osztály
DrawableField.java	1 633	2019.05.12 16:50	DrawableField osztály
DrawableGamblerPanda.java	1 094	2019.05.12 16:57	DrawableGamblerPanda osztály

DrawableGameMachine.java	1 161	2019.05.12 16:58	DrawableGameMachine osztály
DrawableLazyPanda.java	1 040	2019.05.12 17:00	DrawableLazyPanda osztály
DrawableOrangutan.java	1 185	2019.05.12 17:02	DrawableOrangutan osztály
DrawablePanda.java	1 003	2019.05.12 17:02	DrawablePanda osztály
DrawableWardrobe.java	835	2019.05.12 17:03	DrawableWardrobe osztály
DrawableWeaktile.java	1 442	2019.05.12 17:04	DrawableWeaktile osztály
DrawUtils.java	3 699	2019.05.12 17:11	DrawUtils osztály
Entrance.java	817	2019.05.12 15:08	Entrance osztály
entrance.png	5 220	2019.05.11 00:09	Entrance kép
Exit.java	2 599	2019.05.12 15:09	Exit osztály
exit.png	77 792	2019.04.25 23:20	Exit kép
Field.java	5 157	2019.05.12 16:59	Field osztály
GamblerPanda.java	902	2019.05.12 16:03	Gamblerpanda osztály
gamblerpanda.png	337 435	2019.04.26 00:13	Gamblerpanda kép
Game.java	2 931	2019.05.12 16:59	Game osztály
GameController.java	6 786	2019.05.12 18:59	GameController osztály
GameMachine.java	2 458	2019.05.12 16:04	GameMachine osztály
gamemachine.png	23 067	2019.04.28 20:53	Gamemachine kép
gamemachineActive.png	36 821	2019.05.12 04:46	Gamemachine kép zenélő állapotban
GameOverController.java	897	2019.05.12 14:48	GameOverController osztály
GameOverScene.css	609	2019.05.12 00:57	GameOverScene formázásért felel
GameOverScene.fxml	2 022	2019.05.12 01:45	GameOverScene felületi elemeinek megjelenítéséért felel
IDrawable.java	427	2019.05.12 17:12	IDrawable interfész
ITickable.java	175	2019.05.12 16:09	ITickable interfész

keyboardcontrol.png	49 675	2019.05.12 03:12	Billentőzet kiosztás kép
LazyPanda.java	2 688	2019.05.12 16:04	LazyPanda osztály
lazypanda.png	76 367	2019.04.26 00:14	LazyPanda kép
Main.java	5 055	2019.05.12 16:14	Main osztály
main_menu.png	2 778 444	2019.04.26 01:34	Főmenü háttere
MainMenu.css	688	2019.05.07 23:09	Főmenü formázásáért felel
MainMenu.fxml	1 394	2019.05.12 03:03	MainMenu felületi elemeinek megjelenítéséért felel
MainMenuController.java	3 138	2019.05.12 15:03	MainMenu eseményeit kezelő osztály
map1.txt	10 485	2019.05.12 13:12	Pálya bemenei fájlja
MapLoader.java	28 642	2019.05.12 16:59	MapLoader osztály
Orangutan.java	6 076	2019.05.12 16:05	Orangutan osztály
orangutan1.png	180 746	2019.04.28 21:06	1. játékoshoz tartozó orángután képe
orangutan2.png	142 790	2019.05.11 23:11	2. játékoshoz tartozó orángután képe
Panda.java	3 142	2019.05.12 16:06	Panda osztály
panda.png	95 550	2019.04.26 00:15	Panda kép
Player.java	1 129	2019.05.12 16:06	Játékos osztály
PlayingScene.css	0	2019.05.08 10:53	PlayingScene formázásáért felelős
PlayingScene.fxml	626	2019.05.12 18:57	PlayingScene felületi elemeinek megjelenítéséért felel
Roboto-Medium.ttf	171 320	2013.01.09 01:00	A játékban használt betűtípus.
Timer.java	2 726	2019.05.12 16:07	Timer osztály
Wardrobe.java	1 828	2019.05.12 16:07	Wardrove osztály
wardrobe.png	1 134	2019.04.28 20:46	Wardrobe kép
WeakTile.java	1 552	2019.05.12 16:07	Weaktile osztály

13.1.2 Fordítás és telepítés

A parancsok innen is kimásolhatók: <https://pastebin.com/9X3Nb9E9>

Fordítási lépések:

1. A feltöltött fájlt csomagoljuk ki.
2. Navigáljunk arra a mappaszintre, ahol a **resources** és **src** mappát látjuk.
3. Itt indítsunk egy parancssort, vagy parancsosrban is navigáljunk ide.
4. Adjuk ki a következő parancsot, ügyelve arra, hogy a jdk és jre útvonalak a nekünk megfelelőek legyenek. Már alaphoz beállított Java path esetén ez a része a parancsnak kitörölhető, elég csak a **mkdir**... résztől.

```
set path=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201\bin;C:\Program  
Files\Java\jre1.8.0_201\bin;%path% && mkdir build && javac -d build\  
src\model\*.java src\view\*.java src\controller\*.java && copy  
src\view\*.css build\pandaplaza\view && copy src\view\*.fxml  
build\pandaplaza\view
```

13.1.3 Futtatás

Fordítás után az alábbi parancssal:

```
java -cp resources;build pandaplaza.model.Main
```

13.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Horesnyi Olivér	D7DBWE	17.1 %
Hulej Attila	VTZ65K	15.9 %
Kaszala Kristóf	S9XEU5	20.5 %
Kovács Ákos	H7FTHG	27.8 %
Lőrincz Zoltán	BUXM3K	18.7 %

A fent leírt százalékokat elfogadom:

Hulej Attila

Horesnyi Olivér

Kaszala Kristóf

Kovács Ákos

Lőrincz Zoltán

13.3Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2019.05.07. 20:00 – 22:00	2 óra	Kovács	Osztályok refaktorálása, grafikus osztályok létrehozása, főmenü létrehozása, billentyűzet kezelők megírása.
2019.05.09. 21:00 – 22:30	1 óra 30 perc	Kovács	Map létrehozás a kép alapján, parancsértelmező kibővítése.
2019.05.10. 20:00-22:00	2 óra	Kovács Hulej Horesnyi	Értekezlet
2019.05.11. 10:00-13:00	3 óra	Kovács Hulej	Orángután forgatásakor a szögek kiszámolása
2019.05.11. 22:00 – 23:00	1 óra	Kovács	Rajzolások implementálása.
2019.05.12. 12:00 – 13:30	1 óra 30 perc	Kovács Lőrincz	Orángután léptetésének megoldása
2019.05.12 15:00-17:00	2 óra	Hulej	Játék vége felirat elkészítése, billentyűzet kezelés javítása.
2019.05.12. 18:00-19:00	1 óra	Kovács	Kommentezés, dokumentum összeállítása.