

BITP 3113 LAB: EXCEPTION

SOALAN 1 :

- i) Apa yang terjadi semasa method di “thrown”?
- ii) Bagaimana suatu method dapat mengangani Exception yang di “thrown” oleh method yang memanggilnya?

SOALAN 2 :

Berdasarkan kepada aturcara di bawah lengkapkan exception yang anda cipta untuk menangani ralat pada aturcara tersebut.

```
public class HaiDunia{  
    public static void main (String args[]){  
        int i = 0;  
        String ucapan[]={“Apa khabar semua”, “Sihat ?”, “Semoga semuanya sihat”};  
  
        while (i<4){  
            System.out.println(ucapan[i]);  
            i++;  
        }  
    }  
}
```

- i) exception yang dicipta adalah untuk exception yang berlaku apabila index bagi tatasusunan tersebut melebihi saiz tatasusunan **gunakan IndexOutOfBoundsException.
- ii) Gunakan pernyataan try dan catch untuk exception tersebut.

SOALAN 3 :

Terdapat majlis makan malam alumni yang akan dijalankan. Setiap tetamu diberikan nombor meja. Meja bernombor 10 tidak dibenarkan untuk tetamu. Anda dikehendaki membina aturcara yang dapat mengeluarkan exception sekiranya terdapat tetamu yang mempunyai nombor meja tersebut. Class bagi majlis diberikan di bawah:

Class Majlis
namaTetamu noMeja bayar
constructor() tentuMeja()

Di dalam main cipta objek-objek yang bersesuaian dengan menyatakan nama tetamu dan juga nombor meja. Jika terdapat meja nombor 10 diantara objek yang dicipta, “throw exception” yang menyatakan meja tersebut tidak boleh digunakan.