```
entry:
           %retval = alloca i32, align 4
           %x = alloca i32*, align 8
           store i32 0, i32* %retval, align 4
            \%0 = \text{bitcast i} 32^{**} \%x \text{ to i} 8^{*}
           call void @llvm.lifetime.start.p0i8(i64 8, i8* %0) #6
            %call = call noalias i8* @calloc(i64 noundef 10, i64 noundef 4) #6
            %1 = bitcast i8* %call to i32*
                                                                                       %14:
           store i32* %1, i32** %x, align 8
                                                                                        14:
           %2 = load i32*, i32** %x, align 8
           %arrayidx = getelementptr inbounds i32, i32* %2, i64 11
            %3 = ptrtoint i32* %arrayidx to i64
           %4 = 1 + 164 \%3, 3
           %5 = add i64 %4, 2147450880
           %6 = inttoptr i64 %5 to i8*
            \%7 = \text{load i}8, i8* \%6, align 1
           %8 = icmp ne i8 \%7, 0
           br i1 %8, label %9, label %15, !prof !6
                                                                F
              %9:
              %10 = and i64 %3, 7
              %11 = add i64 \%10, 3
               %12 = trunc i64 %11 to i8
              %13 = icmp sge i8 %12, %7
               br i1 %13, label %16, label %15
                            %15:
                            store i32 20, i32* %arrayidx, align 4
                            br label %16
  %16:
   16:
   %17 = load i32*, i32** %x, align 8
   %arrayidx1 = getelementptr inbounds i32, i32* %17, i64 11
   %18 = ptrtoint i32* %arrayidx1 to i64
   %19 = İshr i64 %18, 3
   %20 = add i64 %19, 2147450880
   %21 = inttoptr i64 %20 to i8*
   %22 = load i8, i8* %21, align 1
   %23 = icmp ne i8 %22, 0
   br i1 %23, label %24, label %30, !prof!6
                                                   F
                 Τ
%24:
 24:
 %25 = \text{ and } i64 \%18, 7
 %26 = add i64 \%25, 3
 %27 = trunc i64 %26 to i8
 %28 = icmp sge i8 %27, %22
 br i1 %28, label %32, label %30
            %30:
             30:
             %31 = load i32, i32* %arrayidx1, align 4
%call2 = call i32 (i8*, ...) @printf(i8* noundef getelementptr inbounds ({
             ... [4 x i8], [28 x i8] }, { [4 x i8], [28 x i8] }* @.str, i32 0, i32 0, i64 0),
             ... i32 noundef %31)
             br label %32
 %32:
  32:
  %33 = load i32*, i32** %x, align 8
%34 = bitcast i32* %33 to i8*
 call void @free(i8* noundef %34) #6
%35 = bitcast i32** %x to i8*
  call void @llvm.lifetime.end.p0i8(i64 8, i8* %35) #6
  ret i32 0
```

%14: 14: call void @__asan_report_store4(i64 %3) #7 unreachable %29: 29: call void @_asan_report_load4(i64 %18) #7 unreachable