```
entry:
                              %retval = alloca i32, align 4
                              %x = alloca i32*, align 8
                              store i32 0, i32* %retval, align 4
                              \%0 = \text{bitcast i} 32^{**} \%x \text{ to i} 8^{*}
                              call void @llvm.lifetime.start.p0i8(i64 8, i8* %0) #6
                              %call = call noalias i8* @calloc(i64 noundef 10, i64 noundef 4) #6
                              %1 = bitcast i8* %call to i32*
                              store i32* %1, i32** %x, align 8
                              %2 = load i32*, i32** %x, align 8
                              %arrayidx = getelementptr inbounds i32, i32* %2, i64 11
                              %3 = ptrtoint i32* %arrayidx to i64
                              %4 = lshr i64 \%3, 3
                              %5 = add i64 %4, 2147450880
                              %6 = inttoptr i64 %5 to i8*
                              \%7 = \text{load i8}, i8* \%6, align 1
                              \%8 = icmp \text{ ne } i8 \%7, 0
                              br i1 %8, label %9, label %15, !prof!6
                                                                                 F
                              %9:
                              9:
                              %10 = and i64 %3, 7
                              %11 = add i64 \%10, 3
                              %12 = \text{trunc } i64 \%11 \text{ to } i8
                              %13 = icmp sge i8 %12, %7
                              br i1 %13, label %14, label %15
                                                   %15:
                                                   15:
                                                   store i32 20, i32* %arrayidx, align 4
                                                   %16 = load i32*, i32** %x, align 8
                                                   %arrayidx1 = getelementptr inbounds i32, i32* %16, i64 11
%14:
                                                   %17 = ptrtoint i32* %arrayidx1 to i64
14:
                                                   %18 = lshr i64 \%17, 3
call void @ asan report store4(i64 %3) #7
                                                   %19 = add i64 %18, 2147450880
unreachable
                                                   %20 = inttoptr i64 %19 to i8*
                                                   %21 = load i8, i8* %20, align 1
                                                   %22 = icmp \text{ ne } i8 \%21, 0
                                                   br i1 %22, label %23, label %29, !prof!6
                                                                                                  F
                                                 %23:
                                                 23:
                                                  %24 = \text{and } i64 \%17, 7
                                                  %25 = add i64 \%24, 3
                                                  %26 = trunc i64 %25 to i8
                                                  %27 = icmp sge i8 %26, %21
                                                  br i1 %27, label %28, label %29
                                                             %29:
                                                             29:
                                                             %30 = load i32, i32* %arrayidx1, align 4
                                                             %call2 = call i32 (i8*, ...) @printf(i8* noundef getelementptr inbounds ({
                                                             ... [4 x i8], [28 x i8] }, { [4 x i8], [28 x i8] }* @.str, i32 0, i32 0, i64 0),
         %28:
                                                             ... i32 noundef %30)
         28:
                                                             %31 = load i32*, i32** %x, align 8
          call void @ asan report load4(i64 %17) #7
          unreachable
                                                             %32 = bitcast i32* %31 to i8*
                                                             call void @free(i8* noundef %32) #6
                                                             %33 = bitcast i32** %x to i8*
                                                             call void @llvm.lifetime.end.p0i8(i64 8, i8* %33) #6
                                                             ret i32 0
```