

*~Pembuatan proyek games  
menggunakan scratch*

**Kelompok PBL web portofolio**



# Anggota



Muhammad Ihsan



Wulan Fawwazia



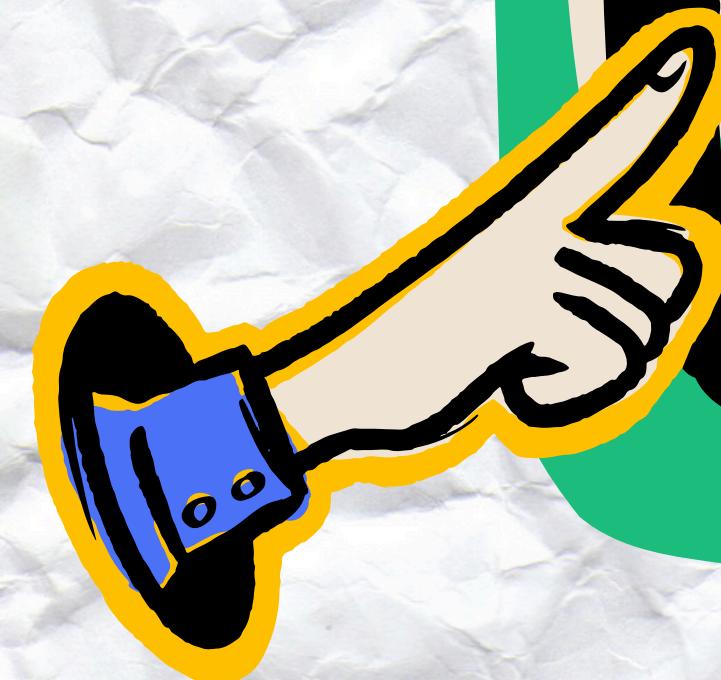
M.rafli Dwi Saputra



Iwan Gayus Pasaribu

# Masalah

Kami merasa bingung saat pertama membuka scratch  
karena tampilan scratch yang memiliki bagian  
stage, sprite, dan block membuat sebagian dari kelompok  
kami tidak tahu harus mulai darimana



# Solusi

Solusi kami untuk mengatasinya ialah kami mengenali satu per satu fungsi dasar setiap bagian dengan mencoba mengklik dan mengamati satu per satu agar lebih terbiasa.

# Screenshot tampilan game

## DESKRIPSI PROYEK

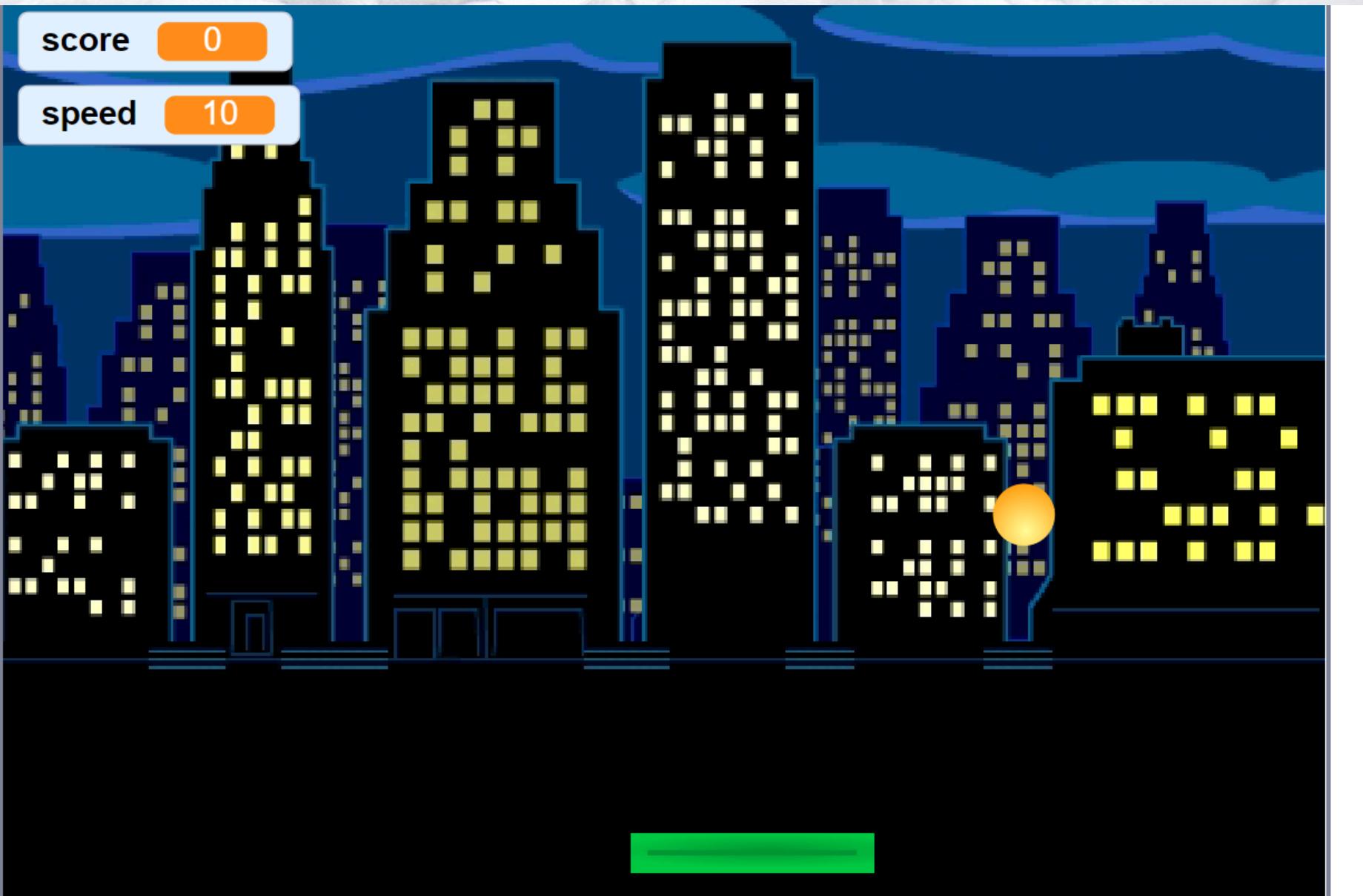
Nama Game:Bouncing Ball

Platform:Scratch

Jenis game:Mini Game(refleks & kecepatan)

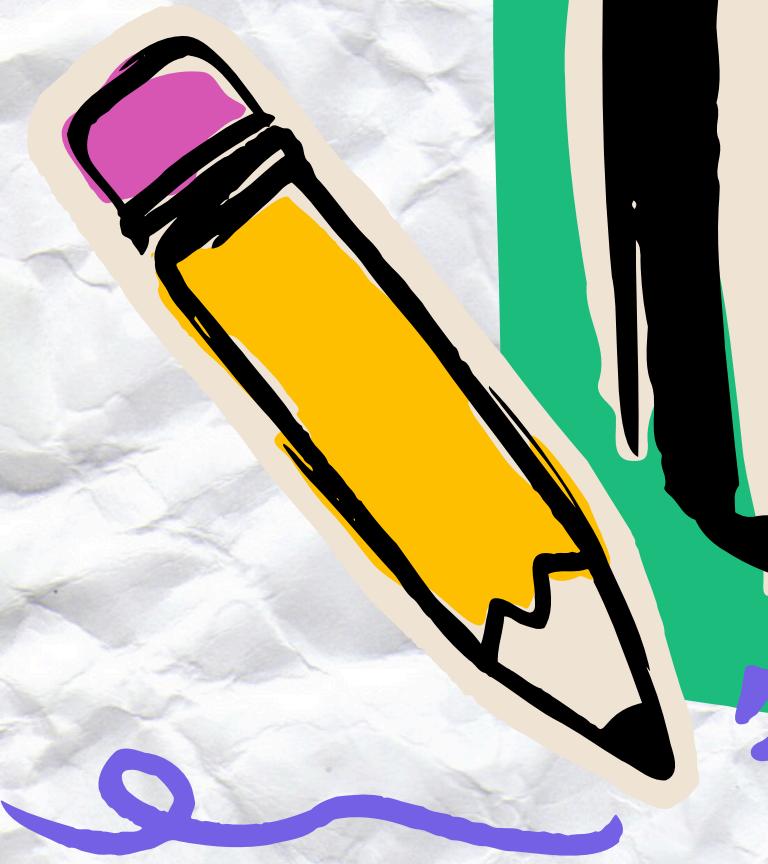
Fitur utama:

- Variabel score dan speed
- Deteksi saat bola memantul paddle, akan menambahkan score dan kecepatan bertambah
- Kontrol menggunakan mouse atau touchpad



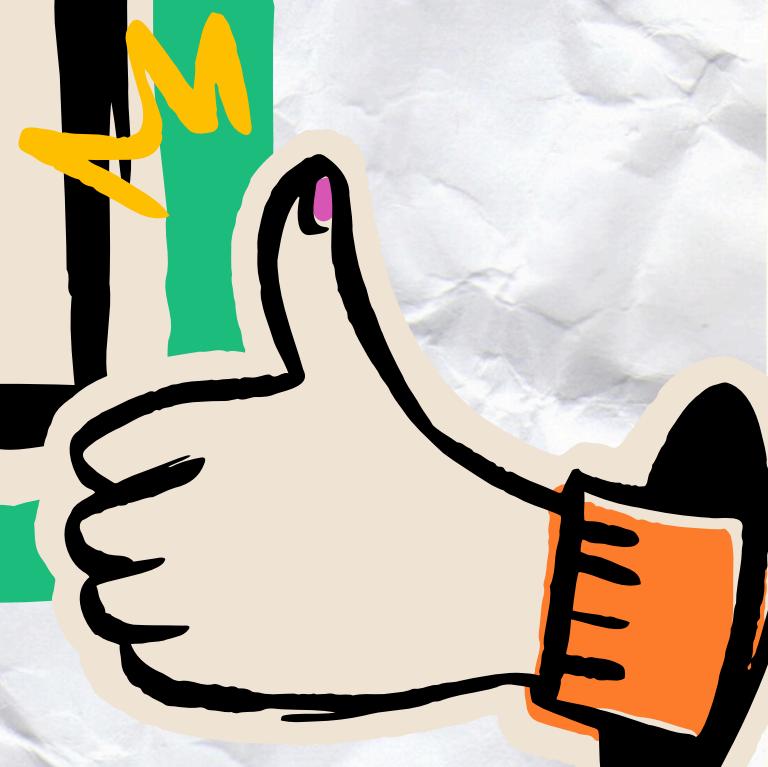
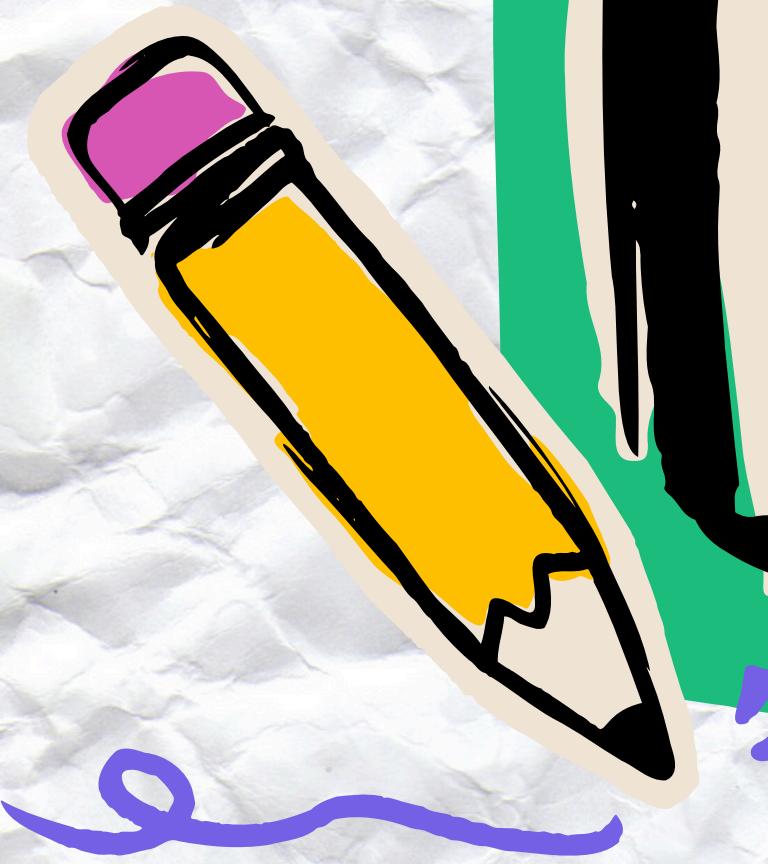
# Pengalaman masing-masing anggota

Muhammad Ihsan: Dapat membuat animasi dengan block "glide", tantangannya mengatur waktu gerakan, namun akhirnya berhasil membuat animasi sederhana yang halus.



# Pengalaman masing-masing anggota

Wulan Fawwazia : Kesulitan membuat sprite berhenti karena salah memakai block "forever". Setelah mencoba ulang, ia mengerti pentingnya logika block dalam mengatur gerakan.



# *Pengalaman masing-masing anggota*

M. Rafli Dwi Saputra : Fokus mengatur tampilan dan suara. Ia sempat tidak mendengar suara karena lupa menambahkan audio dari aplikasi scratch tersebut , tetapi setelah diperbaiki programnya berjalan lancar.



# *Pengalaman masing-masing anggota*

Iwan Gayus Pasaribu : Awalnya bingung melihat tampilan scratch, tapi setelah mencoba block gerakan sederhana, ia mulai paham dan berhasil membuat sprite bergerak untuk pertama kalinya.



# TERIMA KASIH

