#### 請分別上傳

- (1)程式碼
- (2)繪製的波形圖檔 (HappyNewYear.wav音訊圖、abs-sum volume圖、log-squared sum volume圖)

# 作業10

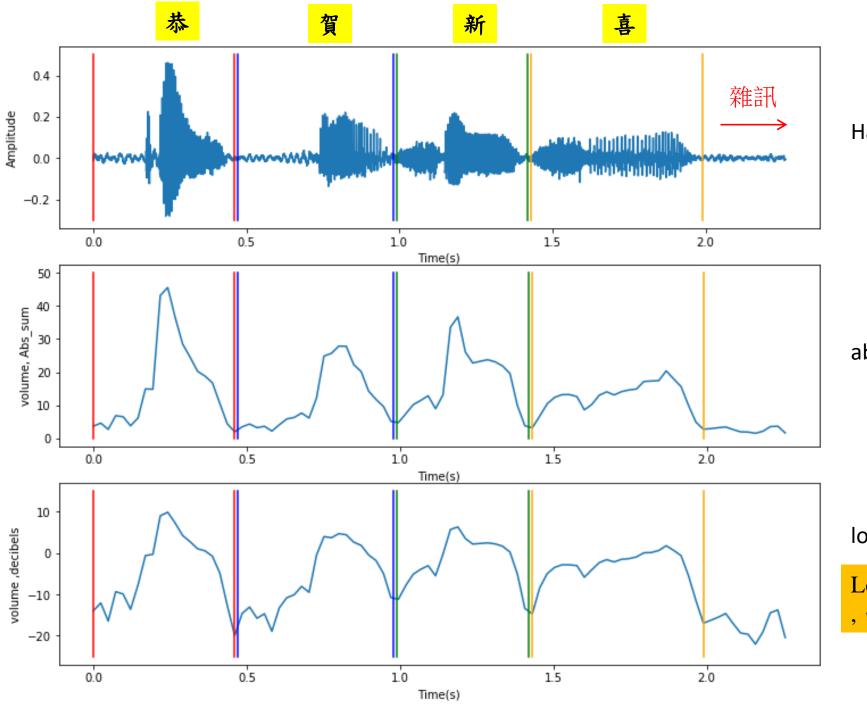
Ch03, Volume in frames

檔名格式: 作業\_學號; 例如: HW10\_B10400001

(大寫英文字母)

## 計算音訊音量

- 敘述: 繪HappyNewYear.wav音訊檔(恭賀新喜)的abs-sum volume 和log-squared sum volume,(使用matplotlib.pyplot畫出)
- (要先使用第二章所提的Absolute Scaling正規化, 對讀入的音訊正規化。)



HappyNewYear.wav

abs-sum volume in frames

log-squared sum volume in frames

Log-scale的運算 會壓縮"大的值" ,而放大"小的值"

### 作業提示一模組使用

- 實驗室提供DSPbox 模組來讓同學使用frameMat的功能
- Python import 原理: 當在Python import module時 import 陳述句會在相同目錄尋找 module.py,如果沒找到就會去sys.path中遞迴尋找 module.py,如果還是沒有,則會引發ImportError 例外。
- 而我們建議同學將DSPbox.py放在與編寫程式相同的目錄,因為目前 DSPbox只提供frameMat功能,往後隨著作業深度會在更新DSPbox來讓 同學使用。

### 作業提示一模組使用

#### 模組使用範例:

- >>> import DSPbox as dsp #import DSPbox module as dsp
- >>> enframe = dsp.frameMat(signal,frameSize,overlap) #回傳切割後的矩陣

### 作業提示 - FrameTime

• 求出每個frame的音量後,繪圖的x軸為frame的時間,y軸為對應時間的強度求法如下

• frameTime = (np.linspace( 0,frameCount, frameCount)\*(frameSize-overlap)) /rate

# frameCount = 音訊所切的frame個數

### 指令提示

- np.sum(array) #將array元素全部加起來
- np.log10(x) #對x取 log10
- y軸數值太大可使plt.ticklabel\_format [1]來將y軸刻度改成科學符號 範例如下:

plt.ticklabel\_format(style='sci',axis='y',scilimits=(0,0))

#### 簡略說明:

設定y軸刻度單位為科學符號,在style = sci情況下,scilimits可以設定對於範圍以外數字使用科學符號表示,而scilimits(0,0)則代表include all number。若要使用scilimits限制需注意 scilimits=(m,n)代表是 10^m ~10^n

### Reference

 http://matplotlib.org/devdocs/api/\_as\_gen/matplotlib.axes.Axes.tickl abel\_format.html