



Avda. de Galicia, 101

36216 - Vigo







ies.teis@edu.xunta.es

Examen 1aEVA_TipoB  Módulo: DAW-Ordinario-DWCC		
Nombre:		
Firma:		
	27 DICIEMBRE 2024	

### Normas:

- INICIA SESIÓN en tu equipo.
- COPIA del Aula Virtual. Cando sea indicado por la profesora.
  - \*\* Carpeta EXAMEN\_DWCC\_27Nov24 que contiene.
    - o Código esqueleto de los Ejercicio
    - o Este documento de examen.
    - o .html de ayuda para renderizado de listado de productos y carrito
- Al entrar o salir del aula imprescindible firmar hoja de asistencia examen.

**Formato de entrega**: Las tareas a entregar deben estar en una carpeta que tiene que tener siempre el siguiente formato de **nombre**:

- "apellido1\_apellido2\_nombre\_examen1aEVA"
  - $\circ \quad \text{(ej: "rodriguez\_novoa\_maria\_examen1aEVA\_noviembre24")}.$
- Se entregarán incluídos .pdfs/.txt aclaratorios usando
  - Comprimir la carpeta a formato .zip
  - Subirla al AV

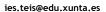




Avda. de Galicia, 101

36216 - Vigo



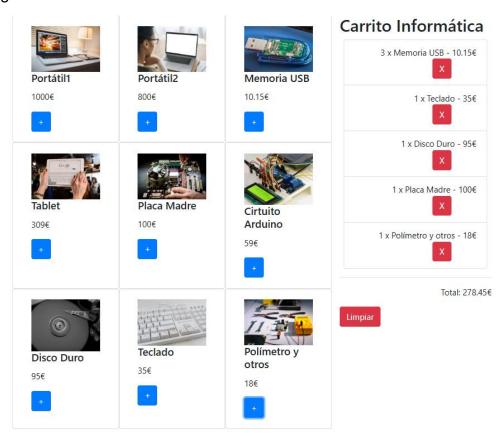






# APLICACIÓN A IMPLEMENTAR:

Debes realizar una aplicación de **carrito de la compra** similar a la que se muestra en la imagen:



Se parte de un aspecto de la página como el que sigue:

Informática		
	Total: ﴿	
Limniar		





Avda. de Galicia, 101 36216 - Vigo

886 12 04 64

ies.teis@edu.xunta.es

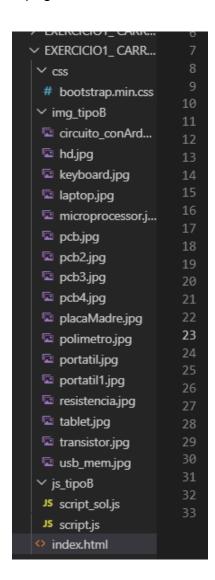




## MATERIAL CON EL QUE SE PARTE

Contamos con la siguiente estructura de proyecto, que contiene:

- las imágenes (img\_tipoB),
- css(no es necesario tocarlo),
- index.html
- y esqueleto de Javascript que se necesita para obtener un resultado como el mostrado en el inicio de la página de examen:













## 1. Carrito de la Compra (8ptos)

Dentro del **script.js**, debes completar todas las funciones que indican TO-DO.

Recuerda que no debes modificar la estructura de datos (o Modelo) de la aplicación, intenta que el resto de variables sean locales a las funciones siempre que sea posible.

ies.teis@edu.xunta.es

Sí puedes modificar los parámetros que consideres de las funciones, para que realicen lo que deben.

Debes desarrollas las siguientes **8 funciones**, de la siguiente forma:

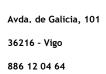
- hacerlas completamente
- o completar lo que falta para que realicen la función que deben:

# Función 1: Dibuja los productos que están en la tienda. (1pto)

```
TO-DO.Función1
function renderizarProductos() {
   //CREA LA ESTRUCTURA EN DOMitems. Por cada producto muestra: imagen, nombre,precio, botón para añadirlo al carrito.
```







ies.teis@edu.xunta.es





Función 2: Esta función añade, cuando el usuario pincha en +, el id del producto al carrito da compra. (1pto)

```
/**

* TO-DO.Función2

* Evento para añadir un producto al carrito de la compra

//

function anhadirProductoAlCarrito(idProduct) {

    //HACER*********************

    //Añadir los id del producto al array carrito

// Calculo el total

calcularTotal();

// Guardamos el nuevo carrito en localStorage
guardarCarritoEnLocalStorage();

// Actualizamos el carrito en pantalla
renderizarCarrito();

}
```

Función 3: Esta función dibuja el contenido del carrito de la compra en la parte superior derecha de la página. (1pto)

```
/**

* TO-DO.Función3

* Dibuja todos los productos guardados en el carrito en el ul con id='carrito'

*/

function renderizarCarrito() {

    //HACER*********************************

    //CREA LA ESTRUCTURA EN DOMCarrito.

    //Muestra el NÚMERO DE ELEMENTOS DE CADA PRODUCTO x NOMBRE PRODUCTO - PRECIO

    //de cada producto que hay en el carrito.

    //Ayuda: Ver imagen del carrito con productos y ver Contenido HTM del nodo DOMcarrito para realizarlo

}
```

- Al dibujar el carrito, debe contar el número de veces que hay un producto en el carrito, para al renderizalo mostrar el número de articulos de ese producto, como se ve bajo estas líneas (3xMemoria USB).

886 12 04 64

IES de Teis





ies.teis@edu.xunta.es

- Al dibujar el carrito, hay que tener en cuenta si ya hay productos cargados en la variable de almacenamiento local (Storage) que se va a configurar en la Función7.

## Carrito Informática



Total: 278.45€

Limpiar

Función 4: Borra un elemento del carriño de la compra. Cuando se presiona el botón con X roja del carrito. (1pto)

```
# TO-DO.Función4

* Evento para borrar un elemento del carrito

*/
function borrarItemCarrito(idProduct) {

    //HACER************************

// Borramos el producto indicado del carrito y mostramos los que quedan

// volvemos a renderizar
    renderizarCarrito();
    // Calculamos de nuevo el precio
    calcularTotal();
}
```







ies.teis@edu.xunta.es





Función 5: Calcula el precio total de los productos del carrito. Muéstralo al fondo en Total. (1pto)

```
/**
    * TO-DO.Función5
    * Calcula el precio total teniendo en cuenta los productos repetidos
    */
function calcularTotal() {
        // Limpiamos precio anterior
        total = 0;
        //HACER************************
        //Calculamos el precio total de los productos que están en el carrito.
        //Imprimimos el precio en DOMtotal con dos decimales máximo
}
```

## Función 6: Vaciar el carrito:

- deben limpiarse tanto los elementos del carrito como los de la variable usada para el almacenamiento local. (1pto)





#### IES de Teis

Avda. de Galicia, 101

36216 - Vigo

886 12 04 64

ies.teis@edu.xunta.es





## El carrito vacío estaría así:



Portátil1

1000€





Portátil2

800€





Memoria USB

10.15€









309€





100€





Cirtuito Arduino

59€





Disco Duro

95€





35€





Polímetro y otros

18€



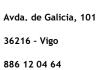
## Carrito Informática

Total: 0.00€









ies.teis@edu.xunta.es





Función 7: Guardar la información del carrito en una variable de almacenamiento local

- para que se pueda cargar el carrito al volver abrir la página, aunque se hubiera cerrado el navegador. (1pto)

Función 8: Se encarga de cargar el carrito con los datos de la variable de almacenamiento local, almacenada en el navegador.

<sup>\*\*</sup> Tener en cuenta esta función cuando se renderiza el carrito de la compra.





Avda. de Galicia, 101

36216 - Vigo

IES de Teis

886 12 04 64

GOBIERNO MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESION



ies.teis@edu.xunta.es

# 2. Gestión Contador Visitas (2ptos)

- mediante su almacenamiento con Local/SessionStorage
- para que se pueda validar al volver a abrir la página, aunque se hubiera cerrado el navegador.

Una vez dentro del sistema, el contador incrementará en 1 las visitas a la página.





Avda. de Galicia, 101 36216 - Vigo

886 12 04 64







## MODELO DE DATOS DEL QUE SE PARTE:

Los datos con los que contamos de forma global, son los que aparecen al inicio do script como //MODELO. Y son:

- **baseDeDatos** => Contiene los elementos que aparecen en la tienda con su nombre, precio y ruta de la imagen.
- **carrito** => array que almacenará los id de los productos que se introducen en el carrito.
- total => El precio/coste total del carrito. Inicialmente vale 0.
- **DOMitems**=> Hace referencia al nodo HTML donde se van a cargar los productos de la tienda

```
<!-- Elementos generados a partir de la basedeDatos --> 
<main id="items" class="col-sm-8 row"></main>
```

• **DOMcarrito** => Hace referencia al nodo HTML donde se van a cargar los productos del carrito.

```
<!-- Elementos del carrito -->
```

• **DOMtotal** => Hace referencia al nodo HTML donde se carga el total.

```
<span id="total"></span>
```

DOMbotonVaciar=> Hace referencia al nodo HTML del botónVaciar

<button id="boton-vaciar" class="btn btn-danger">Vaciar/button>







Avda. de Galicia, 101 36216 - Vigo

IES de Teis

886 12 04 64





ies.teis@edu.xunta.es

# DOCUMENTOS DE AYUDA: (DOCAYUDA\_FUNCIONES\_RENDERIZAR\_contenidonodo.html)

El código HTML que hay que generar dentro del **<u>DIV DOMitems</u>**, para obtener una presentación y estilo como el que se muestra de ejemplo de la Web:

El código HTML que ha que generar dentro del **<u>DIV DOMcarrito</u>** para obtener una presentación y estilo como el que se muestra de ejemplo de la Web: