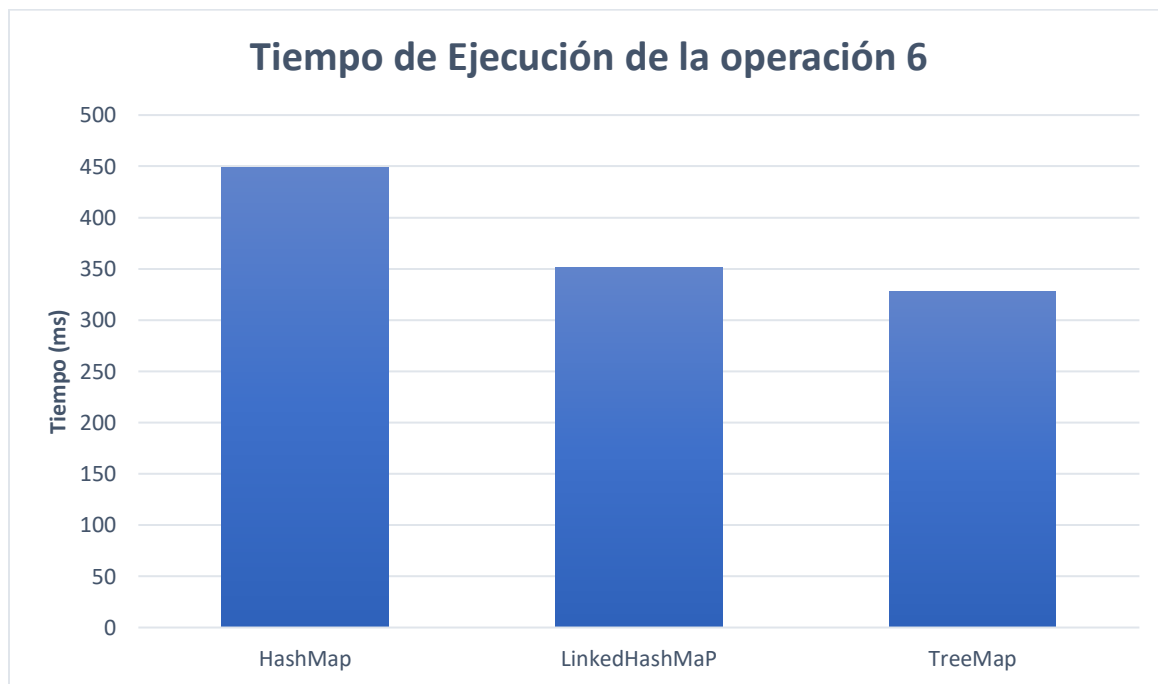
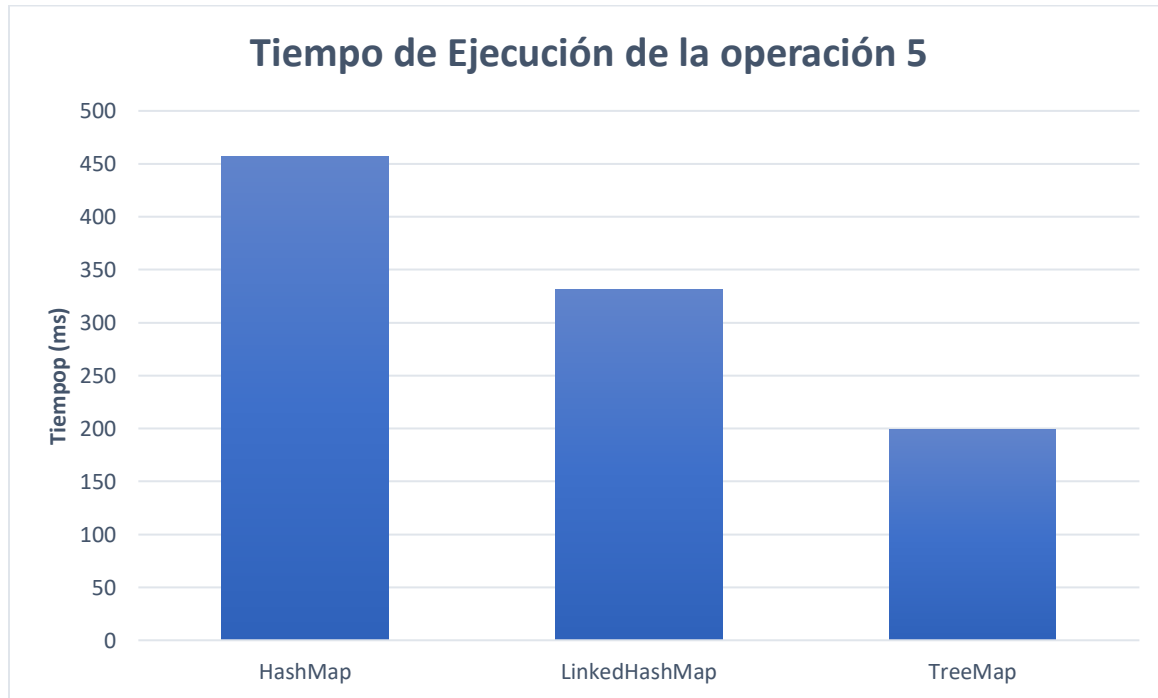
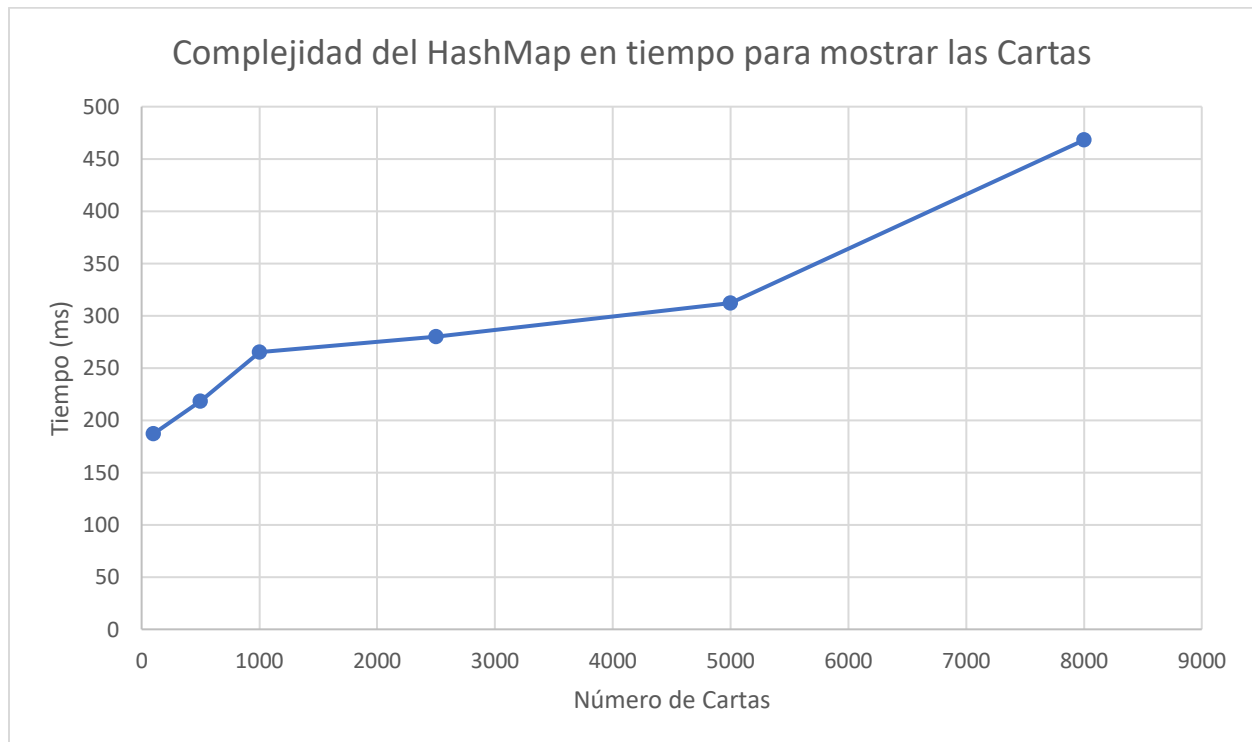


c. Use un profiler para evaluar el tiempo de ejecución de su programa para mostrar las cartas (las operaciones 5 y 6). Corra su programa con las tres implementaciones y muestre los tiempos de ejecución de cada una de ellas. Diga cuál es la más rápida con el profiler.



La implementación más rápida en el profiler es el TreeMap

d. Calcule la complejidad de tiempo para la implementación HashMap, para mostrar todas las cartas. Indique como llegó a ese resultado.



Mientras mayor número de cartas, mayor va a ser el tiempo de ejecución, por lo que se puede decir que el HashMap se toma más tiempo mientras más datos sean.

Se obtuvieron los datos calculando los tiempos de corridas con 100, 500, 1000, 2500, 5000 y 8000 cartas.