

Nombre y apellidos:

1º Parte

(8 puntos) Realizar un programa en Java, con DOM que genere el siguiente fichero XML, llamado "zoo.xml".

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<Zoo>
  <Felinos>
    <Felino>
      <Nombre>Leon</Nombre>
      <Origen>Africa</Origen>
      <Peso>155</Peso>
    </Felino>
    <Felino>
      <Nombre>Tigre</Nombre>
      <Origen>Asia</Origen>
      <Peso>215</Peso>
    </Felino>
    <Felino>
      <Nombre>Lince</Nombre>
      <Origen>Europa</Origen>
      <Peso>20</Peso>
    </Felino>
    <Felino>
      <Nombre>PanteraTigris</Nombre>
      <Origen>America</Origen>
      <Peso>95</Peso>
    </Felino>
  </Felinos>
</Zoo>
```

El programa Java, mostrará un menú en el que aparezcan las siguientes opciones:

- 1.- Visualizar todos los felinos**
- 2.- Añadir nuevos felinos**
- 3.- Mostrar un felino**
- 4.- Actualizar peso del felino**
- 5.- Salir del programa**

Cada una de las opciones del menú hará lo siguiente:

1.- Visualizar todos los felinos

(Esta opción leerá el fichero "zoo.xml" y mostrará por pantalla todos los felinos que haya en el fichero xml)

2.- Añadir nuevos felinos

(Esta opción permitirá añadir nuevos felinos hasta que contestes "n" a la pregunta,

"¿Seguir añadiendo felinos, s/n?", que te aparecerá cada vez que añadas uno.)

Añade al menos 2 de estos 2 felinos:

| | | |
|-------------|---------|-----|
| Leopardo | Africa | 55 |
| Puma | America | 100 |
| Gato Montés | Europa | 15 |
| Jaguar | America | 150 |

3.- Mostrar un felino

(Esta opción te preguntará "**Elige continente:**" y te mostrará únicamente los felinos del continente elegido)

4.- Actualizar peso del felino

(Esta opción creará un fichero xml nuevo a partir de "zoo.xml" al que llamarás "**Zoo2.xml**" en el que el peso de todos los felinos se disminuirá 5 kilos y lo mostrará por pantalla.)

5.- Salir del programa

(Esta opción finaliza la ejecución del programa)

2º Parte

(2 puntos) Redacta un documento a modo de memoria de proyecto sobre el programa realizado en la 1ª parte del examen, donde indicarás de la manera más clara y estructurada posible lo siguiente:

- Nombre del proyecto
- Incluye en el documento una breve descripción de lo que realiza el programa, en el que se incluya al menos la captura de 5 pantallazos, uno de ellos, el menú principal y el resto a elegir, entre pantallazos de usabilidad o/y de código.
- Estructura del programa
 - Clases existentes, métodos
 - .java existentes, si hay más de uno, qué hace cada uno?
 - Etc..
- Recursos principales utilizados, indica cuales y qué realizan:
- Otros elementos a tener en cuenta añadidos en el proyecto y no solicitados. Indica qué o cuáles y qué aportan al proyecto.

(A parte del contenido, se valorará la exposición de tu proyecto en dicha memoria, o sea, el formato utilizado, la claridad en lo mostrado, la estructura de la memoria)