

BÀI TẬP ĐỒ HỌA 3

MÔN: MẪU THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG & ỨNG DỤNG

GIÁO VIÊN: NGUYỄN MINH HUY

Nội dung


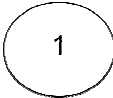




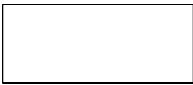
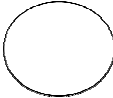
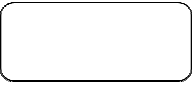
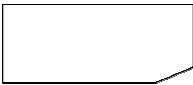
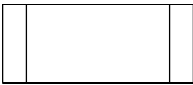
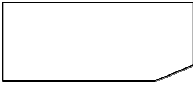
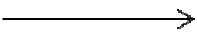

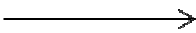
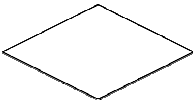
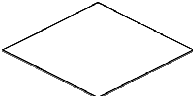
Bên cạnh việc hỗ trợ vẽ những loại hình đồ họa cơ bản, FigureDraw được trang bị thêm tính năng vẽ sơ đồ khối dùng để biểu diễn luồng xử lý công việc. Sơ đồ khối bao gồm một tập các ký hiệu được quy định sẵn. Mỗi ký hiệu được tạo thành từ những đường cơ bản và mang một ý nghĩa riêng.

Flowchart là loại sơ đồ khối được sử dụng phổ biến. Ngoài nó ra, còn có những loại sơ đồ khối khác được sử dụng như DFD (Data Flow Diagram) và Activity Diagram (UML). Các ký hiệu dùng trong từng loại sơ đồ được mô tả ở phần cuối bài tập.

Nhằm đảm bảo tính dễ mở rộng, hãy đề xuất mô hình thiết kế cho chức năng vẽ sơ đồ khối của FigureDraw thỏa mãn những tiêu chí sau:

- i) Có thể nhanh chóng chuyển đổi sơ đồ đã vẽ từ loại này sang loại khác.
- ii) Việc mở rộng thêm một loại sơ đồ mới được thực hiện dễ dàng.

Các ký hiệu dùng trong các loại sơ đồ

Ký hiệu	Flowchart	Data Flow Diagram	Activity Diagram
Bắt đầu			
Đầu vào			
Xử lý			
Đầu ra			
Bước chuyển			
Điều kiện			
Kết thúc	