

# BÀI TẬP ĐỒ HỌA 2

MÔN: MẪU THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG & ỨNG DỤNG

GIÁO VIÊN: NGUYỄN MINH HUY

---

## Nội dung

FigureDraw hỗ trợ lưu ảnh theo nhiều định dạng khác nhau như PNG, JPEG, SVG, .... Hãy đề xuất một mô hình thiết kế lớp đối tượng hỗ trợ chức năng lưu ảnh thỏa mãn yêu cầu sau:

- i) Lưu ảnh theo nhiều định dạng khác nhau.
- ii) Mở rộng thêm định dạng ảnh mới dễ dàng.
- iii) Tận dụng tính năng lưu ảnh có sẵn trong các thư viện đồ họa.

Gợi ý:

- Xem việc lưu ảnh tương đương với việc vẽ lên tập tin, ngoài “bộ đồ nghề” để vẽ, cần có “trang giấy” để tiếp nhận những gì được vẽ (màn hình, máy in, tập tin với các định dạng khác nhau).
- Mối quan hệ giữa “bộ đồ nghề” và “trang giấy” như thế nào?
- Làm sao để tích hợp các loại “trang giấy” thuộc các thư viện đồ họa khác nhau?