

BÀI TẬP ĐỒ HỌA 4

MÔN: MẪU THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG & ỨNG DỤNG



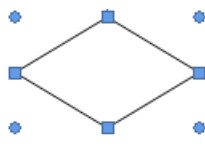
GIÁO VIÊN: NGUYỄN MINH HUY

Nội dung

Một tính năng của FigureDraw là cho phép tạo các hiệu ứng lên những hình đã vẽ. Khi áp dụng một hiệu ứng lên một hình vẽ, hình này sẽ vẫn giữ nguyên hình dạng vốn có, nhưng sẽ được “trang trí” thêm tùy theo nội dung của hiệu ứng được áp dụng.

Hãy đề xuất một mô hình thiết kế để có thể áp dụng các hiệu ứng khác nhau lên những hình đã vẽ, khi cần có thể thay đổi hiệu ứng đã áp dụng bằng một hiệu ứng khác một cách dễ dàng.

Bảng mô tả các hiệu ứng

Hiệu ứng	Minh họa	Gợi ý thực hiện
Shadow (tạo bóng)		Vẽ hình tương tự có tô làm nền lệch một khoảng so với hình nguyên bản.
Highlight (viền sáng)		Vẽ các hình tương tự có màu sắc nhạt hơn và nét vẽ dày hơn so với hình nguyên bản.
Border (khung lựa chọn)		Vẽ các hình vuông và hình tròn nhỏ ở các góc của hình nguyên bản.