

Informe CodeLabs 1

Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Autor: Fernando Sanfiel Reyes

Fecha: 13/10/2023

Índice

Introducción.....	3
Nivel de dificultad en el desarrollo de la práctica.....	3
Captura de pantalla.....	3
Enlace a GitHub.....	4

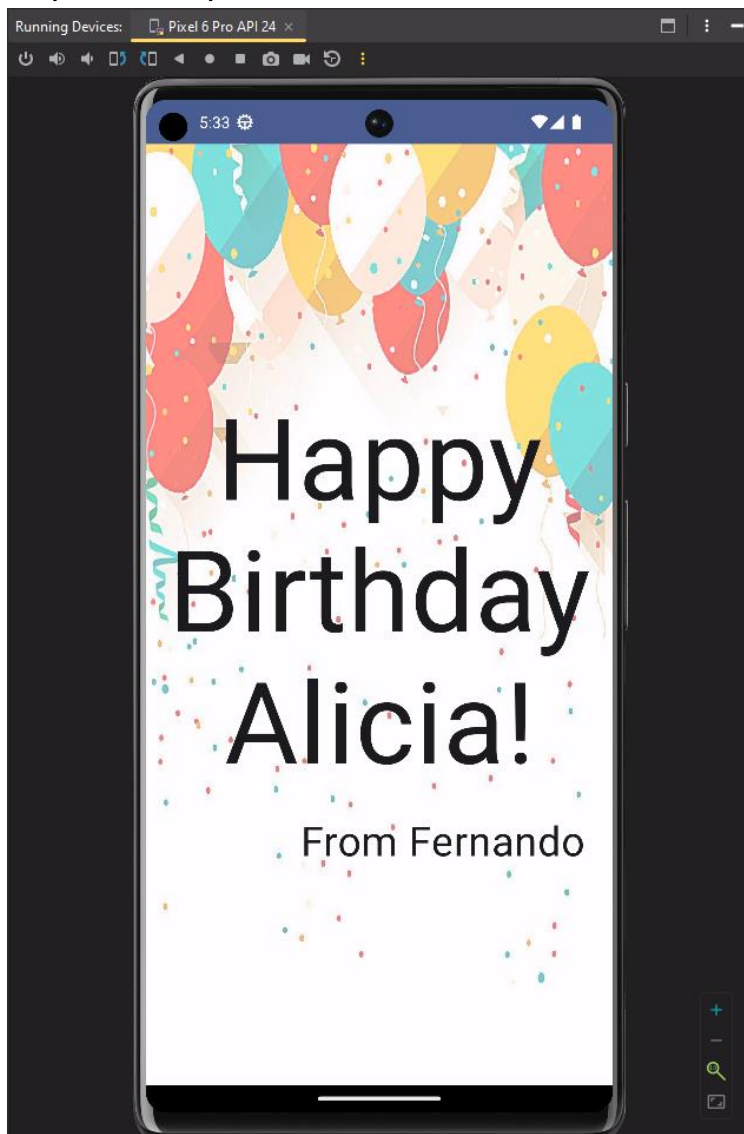
Introducción

En esta práctica se pretende comenzar a comprender los principios de la programación nativa en Android, en *Kotlin*, realizando el primer *CodeLab* que propone Google en su ruta de aprendizaje para comenzar a programar de forma nativa en Android.

Nivel de dificultad en el desarrollo de la práctica

El nivel de dificultad del desarrollo del *CodeLab* propuesto se puede calificar como medio-bajo, ya que una gran parte del *CodeLab* se basa en repasar conceptos básicos de programación como son la declaración de variables y funciones además del uso de estas. Además, la curva de aprendizaje durante este primer *CodeLab* se hace sencilla, debido a que el lenguaje utilizado para la programación nativa en Android (*Kotlin*) es bastante similar al lenguaje Java el cual ya se ha utilizado en asignaturas previas de la carrera y esto nos facilita el aprendizaje de *Kotlin*.

Captura de pantalla



Enlace a GitHub

<https://github.com/reyesanfer/PAMN-CodeLabs1>