

UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA

Estudiante: 30000085863

CRISTHIAN DAVID REYES BARRAGAN

Estudiante: 30000084456

NICOLAS ZEA APONTE

FACULTAD DE INGENIERIA

TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

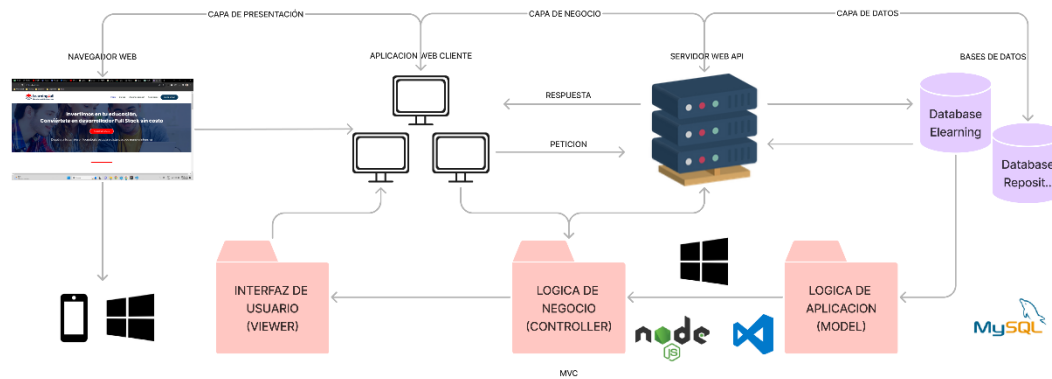
GEOVANNY CARDONA POVEDA

CREACION DE PROYECTOS DE SOFTWARE

Actividad 2 - PRIMER CORTE

BOGOTA D.C

1. Realice el diagrama de la arquitectura de su proyecto integrador utilizando la arquitectura N-tier. Explique brevemente en un documento los elementos utilizados en cada capa y la forma en que se integran. Realice la arquitectura (grafica) utilizando herramientas como VISIO o lucidapp.



Rta.

En la capa de presentación tenemos el navegador que solicita recursos y la interfaz de usuario permite a los usuarios interactuar con la aplicación mediante aplicativos móviles o computadores.

En la capa de negocio tenemos la Aplicación Web Cliente se gestiona la experiencia del usuario y solicita datos y recursos del servidor, el Servidor web/API recibe solicitudes de clientes y las reenvía a la aplicación del servidor para su procesamiento. Para este punto utilizamos Node.js para el backend y Node Express para el frontend desde el ide Visual Studio Code.

La lógica de la aplicación del cliente y del servidor procesa solicitudes, implementa reglas comerciales y administra la autenticación y otros aspectos funcionales.

En la capa de datos tenemos la conexión a base de datos hecha en MySQL Workbench donde se almacena y transfieren datos para que los utilice la lógica de la aplicación. La comunicación entre estos componentes se basa en protocolos estándar como HTTP/HTTPS, y la integración exitosa es fundamental para el funcionamiento eficaz de una plataforma de aprendizaje electrónico.