

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada era teknologi ini, sangatlah dibutuhkan berbagai bentuk informasi yang dapat menunjang dalam pengambilan keputusan secara cepat. Informasi yang dibutuhkan haruslah akurat dan dapat memberikan manfaat dan nilai lebih bagi pengguna informasi tersebut. Tidak dapat di pungkiri lagi bahwa kebutuhan informasi saat ini menjadi prioritas utama bagi para *decisional maker* (pengambil keputusan) dalam mengelola perusahaan. Informasi pada perusahaan-perusahaan saat ini telah beralih menjadi kebutuhan yang utama. Oleh karena itu, informasi yang biasanya didapatkan dengan cara yang tradisional atau manual, sudah tidak dapat digunakan lagi secara maksimal dalam memenuhi kebutuhan perusahaan akan adanya informasi yang akurat dan cepat.

Perkembangan teknologi pada saat ini telah banyak membantu manusia dalam mengerjakan pekerjaan sehingga menjadi lebih mudah, cepat dan hasilnya yang memuaskan. Dalam sebuah instansi saat ini, komputer merupakan sebuah alat atau sarana yang sangat dibutuhkan untuk membantu dalam menyelesaikan pekerjaan perusahaan di bidangnya masing-masing. Hal itu tidak dapat dipungkiri lagi, karena dengan menggunakan komputer pekerjaan kantor dapat diselesaikan dengan cepat, tepat dan hasilnya sangat memuaskan.

CV. Kurnia Abadi didirikan pada tahun 1994 yang beralamatkan di jalan sukawarna no.15. CV. Kurnia Abadi adalah suatu badan usaha di Bandung yang bergerak di bidang *supplier* yang menjual berbagai macam produk seperti tisu,

pelastik, meja, kursi dan masih banyak lagi. Penjualan yang diterima CV. Kurnia Abadi masih berada di wilayah bandung dan kabupaten bandung untuk saat ini.

Saat ini sistem yang berjalan masih memiliki banyak kekurangan dan kelemahan seperti penyusunan laporan yang masih belum terkomputerisasi, yang menyebabkan kinerja perusahaan menjadi terhambat dan belum mampu menunjang segala kebutuhan yang diinginkan perusahaan. Berikutnya adalah ketidakcocokan antara hasil pencatatan pada buku laporan dan jumlah barang yang tersedia dan sulitnya mengontrol persediaan barang yang ada di gudang untuk kebutuhan pembelian maupun pengiriman.

Berdasarkan sistem yang berjalan pada perusahaan CV. Kurnia Abadi maka tidak bisa dipungkiri lagi kalau sistem komputer memegang peranan penting dalam mendorong ketersediaan informasi dan komunikasi. Maka perlu suatu sistem informasi berbasis *web* yang dapat membantu dan memudahkan karyawan untuk mengontrol barang yang ada di gudang. Dengan demikian penulis mengambil judul **“SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BARANG BERBASIS *WEB* PADA CV. KURNIA ABADI ”** dengan harapan penulis dapat membantu untuk mengembangkan perusahaan CV. Kurnia Abadi.

## **1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah yang terdapat di atas, maka penulis menentukan masalah maupun kendala-kendala yang dihadapi pihak CV. Kurnia Abadi, adapun permasalahan tersebut sebagai berikut:

### 1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, dan pengamatan dan analisa mengenai system akan dibuat di CV. Kurnia Abadi maka penulis dapat merumuskan identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan tidak akurat karena masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi, sehingga akan menghambat proses pembuatan laporan dan penyajian laporannya.
2. Sering terjadi ketidakcocokan antara hasil pencatatan pada buku dan jumlah barang yang tersedia.

### 1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi *inventory* barang yang berjalan pada CV. Kurnia Abadi ?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* barang yang mengelola semua kegiatan mulai dari pemesanan barang, penerimaan barang dan persediaan barang ?

### 1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan latar belakang di atas maksud dan tujuan dari perancangan sistem informasi *inventory* barang berbasis web tersebut antara lain:

### **1.3.1 Maksud**

Maksud dari perancangan sistem informasi *inventory* yang dilakukan adalah untuk mengambil informasi mengenai sistem yang sedang berjalan dan membangun sistem informasi *inventory* di CV. Kurnia Abadi guna mempermudah dalam pemrosesan kinerja perusahaan tersebut.

### **1.3.2 Tujuan**

Adapun tujuan dari perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem informasi *inventory* barang.
2. Untuk mengetahui bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* barang.

### **1.4 Kegunaan Penelitian**

Adapun kegunaan penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pihak-pihak sebagai berikut:

#### **1.4.1 Kegunaan Praktis**

Dari hasil penelitian yang dilaksanakan penulis bagi perusahaan CV. Kurnia Abadi diantaranya adalah:

1. Kegunaan penelitian diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna untuk melakukan pengembangan-pengembangan sehingga meningkatkan efektifitas kerja pada perusahaan CV. Kurnia Abadi.
2. Memberikan kemudahan bagi karyawan CV. Kurnia Abadi sebagai efektifitas dan kinerja yang akan diberikan dalam pengelolaan data barang.
3. Penelitian tentang sistem informasi *inventory* ini diharapkan dapat mempermudah admin gudang dalam proses pengelolaan barang masuk dan barang keluar dan dalam pembuatan laporan.

4. Penelitian tentang sistem *inventory* ini diharapkan dapat mempermudah pengerjaan dan mempercepat proses pengiriman.

#### **1.4.2 Kegunaan Akademis**

Sedangkan dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan kegunaan sebagai berikut:

1. Pengembangan ilmu

Sebagai sumbangasih sebuah karya ilmiah yang telah didapat penulis selama menuntut ilmu di jurusan sistem informasi. Karya ilmiah ini juga menjadi tolak ukur untuk membandingkan antara teori yang dipelajari selama perkuliahan dengan kejadian-kejadian yang ada dilapangan, khususnya perusahaan CV. Kurnia Abadi.

2. Peneliti ilmu

Bisa dijadikan sebagai bahan acuan atau referensi untuk penelitian yang lebih lanjut di bidang yang sama.

3. Penulis

Mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama berada di bangku perkuliahan ke dalam dunia kerja yang nyata dan juga menambah pengalaman, wawasan ilmu pengetahuan, teknologi sebagai pegangan untuk memasuki dunia usaha yang akan datang.

### **1.5 Batasan Masalah**

Dalam pembuatan sistem ini kami memberikan batasan-batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya dapat diakses oleh *manager* dan bagian gudang.
2. Sistem ini dibuat untuk pembuatan laporan pengadaan barang masuk, barang keluar dan laporan retur.
3. Sistem ini hanya membahas proses penerimaan barang masuk dan prosedur barang keluar.

### **1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian**

Lokasi dan waktu penelitian adalah tempat penulis melakukan observasi dan penelitian untuk dijadikan bahan dalam menyusun uji penelitian.

#### **1.6.1 Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian dilakukan penulis bertempat di perusahaan Jalan Sukawarna No. 15 Bandung 40164

#### **1.6.2 Waktu Penelitian**

Penulis membutuhkan waktu penelitian untuk menyelesaikan penyusunan skripsi dalam jangka waktu  $\pm$  4 bulan terhitung dari bulan September s/d Desember. Jadwal kegiatan penelitian ini dapat dilihat pada tabel 1.1.



### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan penelitian.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi terstruktur, dan teori pendukung lainnya.

#### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang objek penelitian, metode penelitian, dan analisis sistem yang berjalan, identifikasi kebutuhan sistem, membuat prototype.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, menguji prototype, memperbaiki prototype, implementasi prototype.

#### **BAB V KESIMPULAN & SARAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab - bab sebelumnya dan juga saran - saran dari penulis.