

## Aufgabe 3

### 2. Berechnen Sie das Laufzeitverhalten für allgemeines $N$ auf Basis der Implementierung.

```
for (int sz = 1; sz < N; sz = 3 * sz) {  
    for (int lo = 0; lo < N - sz; lo += 3 * sz) {  
        merge(a, aux, lo, lo + sz - 1,  
              Math.min(lo + 2 * sz - 1, N - 1),  
              Math.min(lo + 3 * sz - 1, N - 1));  
    }  
}
```

⇒ Dieser Bottom-Up-Merge-Sort benötigt zwischen  $\frac{2}{3}N \lceil \log_3 N \rceil$  und  $N \lceil \log_3 N \rceil$  Vergleiche und höchstens  $6N \lceil \log_3 N \rceil$  Arrayzugriffe, um ein Array der Länge  $N$  zu sortieren.

$\lceil \log_3 N \rceil$  Durchläufe (äußere Schleife)

$\frac{N}{3 * sz}$  Durchläufe (innere Schleife)

Arrays der Größe  $3 * sz$ :

- max. Vergleiche:  $3 * sz$
- min. Vergleiche:  $2 * sz$
- Arrayzugriffe:  $6 * (3 * sz)$

Also erhalten wir für die innere Schleife:

- max. Vergleiche:  $\frac{N}{3 * sz} * 3 * sz = N$
- min. Vergleiche:  $\frac{N}{3 * sz} * 2 * sz = \frac{2}{3}N$
- Arrayzugriffe:  $\frac{N}{3 * sz} * 6 * (3 * sz) = 6N$

### 3. Welche Optimierungen kennen Sie für MergeSort?

- Kleine Teilarrays (ab einem Schwellwert) mit Insertion Sort sortieren → Merge Sort benötigt zusätzlichen Speicher wegen den Hilfsarrays
- Vor dem Merge prüfen, ob das Zielarray bereits sortiert ist:
  - Wenn das Element in der Mitte kleiner gleich dem Element an Mitte + 1 ist, ist aufgrund der **Invariante** von Merge-Sort das gesamte Array sortiert.
  - Wenn das letzte Element kleiner gleich dem ersten Element ist, können die beiden Teilarrays getauscht werden (ersetzt die Vergleiche im Merge)