



Untuk menuliskan pseudocode, dibutuhkan tiga struktur data:

1. **Judul**

Judul yang dipakai dalam pseudocode adalah judul algoritma yang akan dipakai atau judul yang ingin dibuat oleh penulis.

2. **Deskripsi**

Bagian ini berisi deklarasi dari keterangan algoritma yang akan dibuat, yaitu keterangan variabel (var) atau konstanta yang digunakan untuk menghitung suatu rumus tertentu. Variabel adalah wadah dari data yang akan digunakan.

3. **Implementasi**

Bagian ini berisi proses atau langkah-langkah yang akan dilakukan algoritma atau inti dari algoritma itu sendiri. Maksudnya adalah pengguna harus menuliskan besaran angka pada masing-masing variabel yang akan dihitung dan sebagainya.





Contoh pseudocode:

1. Mencari luas lapangan sepak bola

Judul

Program luas_lapangan_sepak_bola

Deskripsi

var panjang, lebar, luar : integer;

Implementasi

```
panjang ← 100;  
lebar ← 64;  
luas ← panjang*lebar;  
print luas;
```

2. Menentukan sebuah bilangan adalah ganjil atau genap

Judul

Program ganjil_genap

Deskripsi

var bilangan : integer

Implementasi

```
READ bilangan  
IF (bilangan modulus 2 = 0) THEN  
    PRINT "genap"  
ELSE  
    PRINT "ganjil"  
ENDIF
```

