
Plan de la Iteración 1

Aplicación web/móvil Pradroid

10-01-2017 (V 1.0)

1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta iteración es tener un sitio web capaz de manejar todo lo referente a la gestión de alumnos y profesores como dar de alta a ambos en el sistema o asignar alumnos o profesores a las distintas asignaturas.

Esta iteración no va a generar un producto entregable hacia el cliente.

2. Listado inicial de HU a desarrollar.

La lista de la HU que se van a desarrollar en esta iteración son:

Ident.	Titulo	Estimación
HU. 4	Un usuario para acceder al sistema debe estar registrado y usar un login.	1
HU. 7.1	Un usuario puede modificar su perfil.	2
HU. 7.2	Un usuario puede visualizar su perfil.	1
HU. 8	Un usuario puede ver perfiles de otros usuarios.	1
HU. 15.1	Un administrador va a dar de alta a los usuarios(alum/prof/admin).	2
HU. 15.2	Un administrador va a dar de baja a los usuarios(alum/prof/admin).	1
HU. 16.1	Un administrador puede incluir alumnos en asignaturas	2
HU. 16.2	Un administrador puede excluir alumnos de asignaturas	1
HU. 16.3	Un administrador puede asignar a uno o mas profesores en las asignaturas que imparten.	2
HU. 16.4	Un administrador puede dar de baja a un profesor de las asignaturas que imparte.	1

3. Descomposicion en tareas de desarrollo.

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración.

TAREAS			
Identificador	Título	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
4.1-1	Diseño e implementación de la base de datos para usuarios.	1	
4.1-2	Diseñar la UI asociada a la consulta de inicio de sesión.	3	
4.1-3	Integrar la consulta e implementar la interacción de iniciar sesión desde la pantalla principal	1	
7.1-1	Diseñar la UI asociada a la consulta de modificar perfil	3	
7.1-2	Integrar la consulta e implementar la interacción de modificar perfil desde la pantalla de gestión de perfil	1	
7.2-1	Diseñar la UI asociada a la consulta de inicio de sesión.	3	
7.2-2	Integrar la consulta e implementar la interacción de iniciar sesión desde la pantalla principal	1	
8.1-1	Diseñar la UI asociada a la consulta de visualizar perfil de usuario ajeno	3	
8.1-2	Integrar la consulta e implementar la interacción de visualizar perfil ajeno desde la pantalla de gestión de perfil	1	
15.1-1	Diseñar la UI asociada a la consulta de modificar perfil de usuario	3	
15.1-2	Integrar la consulta e implementar la interacción de modificar perfil desde la pantalla de gestión de perfil	1	
16.1-1	Diseño e implementación de la base de datos para asignaturas, profesores y alumnos	1	
16.1-2	Diseñar la UI asociada a la consulta de crear asignatura	3	
16.1-3	Integrar la consulta e implementar la interacción de crear asignatura desde la pantalla de gestión de asignaturas	1	

16.2-1	Diseñar la UI asociada a la consulta de incluir usuario en asignatura	3	
16.2-2	Integrar la consulta e implementar la interacción de incluir usuario en asignatura desde la pantalla de gestión de asignaturas	1	
16.3-1	Diseñar la UI asociada a la consulta de excluir usuario en asignatura	3	
16.3-2	Integrar la consulta e implementar la interacción de excluir usuario de asignatura desde la pantalla de gestión de asignaturas	1	

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad Inicial	Dedicacion	Carga de trabajo
Desarrollador 1	10	100%	10
Desarrollador 2	10	100%	10
Desarrollador 3	10	100%	10

5. Planificación temporal de la iteración.

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1.

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
Desarrollador 1	Tarea 4.1-1	Tarea 4.1-2	Tarea 4.1-3	Tarea 7.1-1	Tarea 7.1-2
Desarrollador 2	Tarea 7.2-1	Tarea 7.2-2	Tarea 15.1-1	Tarea 15.1-2	Tarea
Desarrollador 3	Tarea 8.1-1	Tarea 8.1-2	Tarea 16.1-1	Tarea 16.1-2	Tarea 16.1-3

Semana 2.

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
Desarrollador 1	16.3-2				
Desarrollador 2		16.3-1			
Desarrollador 3		16.2-1	16.2-2		

Enlace a trello: <https://trello.com/b/MBwOilyy>