
Plan de Entregas

Aplicación web/móvil Pradroid

20-11-2016 (V 1.0)

1. Breve descripción del alcance del sistema.

El proyecto “**Pradroid**” Consiste en la implementación d una plataforma web/móvil con la misma funcionalidad de “Prado” solventando problemas de esta plataforma y solucionando la necesidad de una aplicación móvil para su acceso.

Algunos de los objetivos mas importantes de la plataforma son:

- Gestionar usuarios, Alumnos/profesores, que acceden u utilizan la plataforma según su rol.
- Permitir un acceso sencillo a las asignaturas pudiendo acceder rápidamente a la información relevante de las mismas.
- Permitir el acceso a los materiales disponibles de las asignatura de forma sencilla, para poder consultarlos o descargarlos.
- Facilitar la creación de entregas de trabajos o practicas por parte del profesor y la gestión de las mismas.
- Posibilitar un sistema de notificaciones para avisos a los estudiantes cuando se suba contenido nuevo de una asignatura y cuando que de poco tiempo para la fecha limite de alguna entrega.
- Permitir la gestión de las calificaciones de los alumnos.

2. Listado inicial de HU.

El siguiente listado incluye las historias de usuario que se han obtenido en la reunión de planificación de las entregas del producto, realizada con el cliente y el equipo de desarrollo. El listado incluye la estimación del esfuerzo realizado por el equipo de desarrollo y la priorización de las historias por parte del cliente. La estimación del esfuerzo está expresada en Puntos de Historia y la prioridad está medida en el rango 1 a 3, siendo el valor de 1 el más prioritario para el cliente.

Ident.	Titulo	Estimación	Prioridad
HU. 1	Un usuario puede realizar, modificar o borrar las entregas que le habilite su profesor de cada asignatura.	-----	
HU. 2	Un usuario puede consultar las calificaciones	1	2
HU. 3	Un usuario puede listar las asignaturas en las que esta matriculado, acceder a cada una y ver y descargar el contenido de las mismas	-----	
HU. 4	Un usuario para acceder al sistema debe estar registrado y usar un login.	1	1
HU. 5	Un usuario puede gestionar mensajes privados a los distintos usuarios.	-----	
HU. 6	Un profesor puede enviar circulares por correo interno.	1	3
HU. 7	Un usuario puede gestionar perfiles.	-----	
HU. 8	Un usuario puede ver perfiles de otros usuarios.	1	1
HU. 9	Un usuario puede ver los mensajes circulares enviados.	1	3

HU. 10	Un usuario puede ver los mensajes recibidos.	1	3
HU. 11	Un profesor puede gestionar entregas	-----	
HU. 12	Un profesor puede gestionar calificaciones de las entregas que realicen los alumnos.	-----	
HU. 13	Un profesor puede crear y habilitar grupos de practicas de su asignatura.	-----	
HU. 14	Un usuario puede solicitar ser incluido en el grupo de practicas que mejor le venga.	2	2
HU. 15	Un administrador puede gestionar los usuarios(alum/prof/admin).	-----	
HU. 16	Un administrador o profesor puede gestionar asignaturas.	-----	
HU. 17	Gestión de estadísticas	-----	
HU. 18	El sistema gestiona las notificaciones.	-----	

A continuación se describen algunas modificaciones realizadas en el listado inicial de HU durante el análisis para la estimación del esfuerzo y la priorización.

2.1 Historias que se han dividido en varias:

HU. 1	Un alumno puede gestionar las entregas que le habilite su profesor de cada asignatura.		
HU. 1.1	Un alumno puede modificar el contenido de sus entregas realizadas.	3/2	2
HU. 1.2	Un alumno puede borrar el contenido de sus entregas realizadas.	1/2	2
HU. 1.3	Un alumno puede listar las entregas que ha realizado por asignatura.	1	2
HU. 1.4	Un alumno puede subir contenido asociado a una entrega de una asignatura.	1	2
HU. 1.5	Un usuario puede descargar el contenido de una entrega realizada.	1	2

HU. 3	Un usuario puede listar las asignaturas en las que esta matriculado, acceder a cada una y ver y descargar el contenido de las mismas		
HU. 3.1	Un usuario puede listar las asignaturas en las que esta matriculado.	1	3
HU. 3.2	Un usuario puede acceder a cada una de las asignaturas en las que esta matriculado.	1	3
HU. 3.3	Un usuario puede acceder al contenido de cada asignatura.	1	3
HU. 3.4	Un usuario puede descargar el contenido de sus asignaturas.	2	3

HU. 5	Un usuario puede gestionar mensajes privados a los distintos usuarios.		
HU. 5.1	Un usuario puede recibir mensajes privados de los distintos usuarios.	2	3
HU. 5.2	Un usuario puede enviar mensajes privados a los distintos usuarios.	1	3

HU. 5.3	Un usuario puede visualizar mensajes privados recibidos de los distintos usuarios.	1	3
---------	--	---	---

HU. 7	Un usuario puede gestionar perfiles.		
HU. 7.1	Un usuario puede modificar su perfil.	2	1
HU. 7.2	Un usuario puede visualizar su perfil.	1	1

HU. 11	Un profesor puede gestionar entregas		
HU. 11.1	Un profesor puede habilitar una entrega.	2	2
HU. 11.2	Un profesor puede hacerla visible a sus usuarios.	1	2
HU. 11.3	Un profesor puede acceder a los distintos contenidos de una entrega.	1	2
HU. 11.4	Un profesor puede modificar las condiciones de una entrega.	1	2
HU. 11.5	Un profesor puede deshabilitar una entrega.	1	2
HU. 11.6	Un profesor puede eliminar la entrega.	1	2

HU. 12	Un profesor puede gestionar calificaciones de las entregas que realicen los alumnos.		
HU. 12.1	Un profesor puede calificar las entregas que realicen los alumnos.	2	2
HU. 12.2	Un profesor puede publicar las calificaciones.	1	2
HU. 12.3	Un profesor puede ocultar las calificaciones.	1	2
HU. 12.4	Un profesor puede modificar las calificaciones.	1	2
HU. 12.5	Un profesor puede eliminar las calificaciones.	1	2

HU. 13	Un profesor puede crear y habilitar grupos de practicas de su asignatura.		
HU. 13.1	Un profesor puede gestionar grupos de practicas de su asignatura.	3	2
HU. 13.2	Un profesor puede habilitar grupos de practicas de su asignatura.	1	2
HU. 13.3	Un profesor puede deshabilitar grupos de practicas de su asignatura.	1	2
HU. 13.4	Un profesor puede incluir alumnos en sus grupos de practicas de su asignatura.	2	2
HU. 13.5	Un profesor puede excluir alumnos en sus grupos de practicas de su asignatura.	1	2

HU. 15	Un administrador puede gestionar los usuarios.		
HU. 15.1	Un administrador va a dar de alta a los usuarios(alum/prof/admin).	2	1
HU. 15.2	Un administrador va a dar de baja a los usuarios(alum/prof/admin).	1	1

HU. 16	Un administrador puede gestionar asignaturas.		
HU. 16.1	Un administrador puede incluir alumnos en asignaturas	2	1
HU. 16.2	Un administrador puede excluir alumnos de asignaturas	1	1
HU. 16.3	Un administrador puede a asignar a uno o mas profesores en las asignaturas que imparten.	2	1
HU. 16.4	Un administrador puede a dar de baja a un profesor de las asignaturas que imparte.	1	1

HU. 17	Gestión de estadísticas		
HU. 17.1	El sistema permite la gestión estadísticas requeridas por la administración.	1	3
HU. 17.2	El sistema crea estadísticas periódicamente.	3/2	3
HU. 17.3	Un administrador/profesor puede acceder a las estadísticas.	1	3

HU. 18	El sistema gestiona las notificaciones.		
HU. 18.1	El sistema gestiona notificaciones a los usuarios cuando se dispare un evento.	3/2	3
HU. 18.2	El sistema envía notificaciones a los dispositivos móviles de los usuarios cuando recibe un mensaje circular o privado.	1	3
HU. 18.3	El sistema envía notificaciones a los alumnos de una asignatura cuando el profesor habilita una entrega.	1	3
HU. 18.4	El sistema envía notificaciones a un alumno cuando el alumno realiza una entrega.	1	3
HU. 18.5	El sistema envía una notificación a un alumno cuando quede X tiempo del plazo de una entrega.	1	3

3. Calculo de la Velocidad del equipo.

Partimos de un equipo de desarrollo formado por 3 programadores que van a dedicar un 100% de su trabajo al proyecto.

La duración de cada una de las iteraciones que vamos a realizar en el proyecto van a ser de 3 semanas.

La estimación realizada del esfuerzo de cada una de las historias de usuario se ha expresado en días ideales de programación. En nuestro entorno de trabajo estimamos que un día ideal de programación se va a corresponder con 1.5 ó 2.5 días reales de trabajo.

La duración de una iteración va a ser:

1 Iteración = 2 semanas = 10 Días reales.

La Velocidad del equipo de desarrollo medido en punto de historia es:

3 Programadores * 10 = 30 días reales por iteración => de 12 a 20 PH por iteración.

Se ha decidido usar 16 Puntos de historia como la velocidad estimada del equipo.

4. Descripción de las entregas

Esfuerzo total del proyecto = 64 PH

Velocidad del equipo = 16 PH (por iteración)

En base al esfuerzo necesario y la velocidad estimada del equipo, para el desarrollo del proyecto se van a realizar 2 entregas de 2 iteraciones cada una.

El desarrollo del proyecto va a comenzar el día 21 de noviembre del 2016. El plan de entregas del producto es el siguiente:

Entrega	Objetivo		Fecha de la entrega
1	Crear la plataforma básica con los usuarios definidos, alumno, profesor y administrador así como las asignaturas en el apartado web.		19 de Dic del 2016
	Iteración	objetivo	
	1	-Los administradores puedan dar de alta y baja al resto de usuarios. -Los usuarios puedan acceder a la plataforma y puedan gestionar los perfiles. -El administrador pueda asignar las asignaturas a los alumnos y profesores.	
	2	-Se puedan hacer y gestionar las entregas por profesores y alumnos. -Se inicie la implementación para que se puedan calificar las entregas y consultar las mismas.	
2	Terminación del sistema web y creación de la aplicación móvil del sistema para el acceso desde terminales Android.		16 de Ene del 2017
	Iteración	objetivo	
	3	-Terminar la implementación de las entregas. -Creación y administración de grupos de practicas. -Posibilitar la subida y descarga de materiales.	
	4	-Crear el sistema de mensajería interna. -Crear el sistema de notificaciones y avisos -Creación automática de estadísticas del sistema	

5. Lista Inicial del Producto (Product Backlog)

La lista del producto con las historias que se usarán en el inicio del desarrollo es la siguiente:

ident	Historia de usuario	Estimación	Iteración	Entrega
HU. 4	Un usuario para acceder al sistema debe estar registrado y usar un login.	1	1	1
HU. 7.1	Un usuario puede modificar su perfil.	2	1	1
HU. 7.2	Un usuario puede visualizar su perfil.	1	1	1
HU. 8	Un usuario puede ver perfiles de otros usuarios.	1	1	1
HU. 15.1	Un administrador va a dar de alta a los usuarios(alum/prof/admin).	2	1	1
HU. 15.2	Un administrador va a dar de baja a los usuarios(alum/prof/admin).	1	1	1
HU. 16.1	Un administrador puede incluir alumnos en asignaturas	2	1	1
HU. 16.2	Un administrador puede excluir alumnos de asignaturas	1	1	1
HU. 16.3	Un administrador puede a asignar a uno o mas profesores en las asignaturas que imparten.	2	1	1
HU. 16.4	Un administrador puede a dar de baja a un profesor de las asignaturas que imparte.	1	1	1
HU. 1.1	Un alumno puede modificar el contenido de sus entregas realizadas.	3/2	2	1
HU. 1.2	Un alumno puede borrar el contenido de sus entregas realizadas.	1/2	2	1
HU. 1.3	Un alumno puede listar las entregas que ha realizado por asignatura.	1	2	1
HU. 1.4	Un alumno puede subir contenido asociado a una entrega de una asignatura.	1	2	1
HU. 1.5	Un usuario puede descargar el contenido de una entrega realizada.	1	2	1
HU. 2	Un usuario puede consultar las calificaciones	1	2	1
HU. 11.1	Un profesor puede habilitar una entrega.	2	2	1
HU. 11.2	Un profesor puede hacerla visible a sus usuarios.	1	2	1
HU. 11.3	Un profesor puede acceder a los distintos contenidos de una entrega.	1	2	1
HU. 11.4	Un profesor puede modificar las condiciones de una entrega.	1	2	1
HU. 11.5	Un profesor puede deshabilitar una entrega.	1	2	1

HU. 11.6	Un profesor puede eliminar la entrega.	1	2	1
HU. 12.1	Un profesor puede calificar las entregas que realicen los alumnos.	2	2	1
HU. 12.2	Un profesor puede publicar las calificaciones.	1	2	1
HU. 12.3	Un profesor puede ocultar las calificaciones.	1	3	2
HU. 12.4	Un profesor puede modificar las calificaciones.	1	3	2
HU. 12.5	Un profesor puede eliminar las calificaciones.	1	3	2
HU. 13.1	Un profesor puede gestionar grupos de practicas de su asignatura.	3	3	2
HU. 13.2	Un profesor puede habilitar grupos de practicas de su asignatura.	1	3	2
HU. 13.3	Un profesor puede deshabilitar grupos de practicas de su asignatura.	1	3	2
HU. 13.4	Un profesor puede incluir alumnos en sus grupos de practicas de su asignatura.	2	3	2
HU. 13.5	Un profesor puede excluir alumnos en sus grupos de practicas de su asignatura.	1	3	2
HU. 14	Un usuario puede solicitar ser incluido en el grupo de practicas que mejor le venga.	2	3	2
HU. 3.1	Un usuario puede listar las asignaturas en las que esta matriculado.	1	3	2
HU. 3.2	Un usuario puede acceder a cada una de las asignaturas en las que esta matriculado.	1	3	2
HU. 3.3	Un usuario puede acceder al contenido de cada asignatura.	1	3	2
HU. 3.4	Un usuario puede descargar el contenido de sus asignaturas.	2	3	2
HU. 5.1	Un usuario puede recibir mensajes privados de los distintos usuarios.	2	3	2
HU. 5.2	Un usuario puede enviar mensajes privados a los distintos usuarios.	1	4	2
HU. 5.3	Un usuario puede visualizar mensajes privados recibidos de los distintos usuarios.	1	4	2
HU. 6	Un profesor puede enviar circulares por correo interno.	1	4	2
HU. 9	Un usuario puede ver los mensajes circulares enviados.	1	4	2
HU. 10	Un usuario puede ver los mensajes recibidos.	1	4	2
HU. 17.1	El sistema permite la gestión estadísticas requeridas por la administración.	1	4	2

HU. 17.2	El sistema crea estadísticas periódicamente.	3/2	4	2
HU. 17.3	Un administrador/profesor puede acceder a las estadísticas.	1	4	2
HU. 18.1	El sistema gestiona notificaciones a los usuarios cuando se dispare un evento.	3/2	4	2
HU. 18.2	El sistema envía notificaciones a los dispositivos móviles de los usuarios cuando recibe un mensaje circular o privado.	1	4	2
HU. 18.3	El sistema envía notificaciones a los alumnos de una asignatura cuando el profesor habilita una entrega.	1	4	2
HU. 18.4	El sistema envía notificaciones a un alumno cuando el alumno realiza una entrega.	1	4	2
HU. 18.5	El sistema envía una notificación a un alumno cuando quede X tiempo del plazo de una entrega.	1	4	2

6. Tarjetas de las HU.

Se incluye una descripción completa de las historias de usuario que se van a tratar en la primera iteración del desarrollo, incluyendo los criterios de aceptación de cada una de ellas y la información obtenida en las reuniones de conversación con el cliente,

Identificador:HU.4	Inicio de sesión	
Descripción: Un usuario podrá acceder al sistema mediante un login. Esta funcionalidad constara de nombre/correo y password.		
Estimación: 1	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -El usuario introducirá dentro de un formulario de nombre, su nombre de usuario. -El usuario introducirá dentro del formulario del password, su contraseña. -El sistema hará una comprobación dentro de la base de datos, los datos introducidos: 1. Los datos coinciden y se iniciara la sesión de forma satisfactoria. 2. Los datos no coinciden y el sistema mostrara una notificación de error.		
Observaciones: El inicio de sesión va a devolver un mensaje dentro de la mismo sesión de que la sesión se ha iniciado correctamente. Para que funcione, el sistema inicial debe de estar implementado		

Identificador: HU.7.1	Modificar perfil de usuario.	
Descripción: El usuario, profesor,alumno o administrador, puede acceder a la pestaña de editar perfil de su usuario para modificar sus datos.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -El usuario deberá entrar en la pestaña editar. -El usuario podrá modificar sus datos personales en función de las validaciones establecidas en los formularios previamente implementados. -Datos básicos como el DNI, no podrá editarse. -El numero de teléfono tendrá una validación de 9 caracteres. El usuario no podrá introducir mas de esos valores.		
Observaciones: Para poder realizar estas consultas el sistema ya debe de haber dado de alta previamente a un usuario en el sistema.		

Identificador:HU.7.2	Visualizar perfil.	
Descripción: El usuario podrá visualizar la información básica de su perfil.		
Estimación: 1	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -El usuario debe de iniciar sesión previamente en el sistema para poder acceder a esta funcionalidad.		
Observaciones: Si una persona no esta registrada en el sistema, y el sistema no esta implementado no puede dar uso a esta funcionalidad.		

Identificador: HU.8	Un usuario puede ver perfiles de otros usuarios.	
Descripción: Esta funcionalidad, esta basada, para que otros usuarios, puedan encontrar a los distintos usuarios registrados en el sistema.		
Estimación: 1	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -El usuario debe iniciar sesión en el sistema. -Si una persona no esta registrada no puede usar esta funcionalidad. -El usuario debe de entrar en la pestaña participantes. -Participantes: -1:El usuario puede buscar por nombre. -2:El sistema le mostrara una lista con los usuarios. -El usuario podrá elegir a un usuario y mostrar su perfil.		
Observaciones: Para dar uso a esta funcionalidad, se debe de haber implementado anteriormente en el sistema: -1:Lista de usuarios. -2:Mostrar perfil. -3:Búsqueda de usuarios.		

Identificador: HU.15.1	Dar de alta usuario	
Descripción: Un usuario con rol de administrador puede crear nuevos usuarios en el sistema, con distintos roles.		
Estimación:	Prioridad:	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: El administrador abre el formulario de creación de usuario. El administrador introduce los campos obligatorios: Nombre de usuario y contraseña provisional. El administrador introduce opcionalmente el resto de campos: Nombre, dni, dirección, teléfono, fecha de nacimiento. El administrador envía el formulario. El sistema devuelve un mensaje de confirmación si se ha completado la transacción, o un mensaje de error si no se ha completado la transacción.		
Observaciones: El administrador debe haber iniciado sesión previamente. Requerirá al menos los siguientes parámetros: <ul style="list-style-type: none">- Nombre de usuario.- Clave de usuario.- Rol de usuario.		

Identificador: HU.15.2	Dar de baja usuario	
Descripción: Un usuario con rol de administrador puede dar de baja a usuarios registrados en el sistema.		
Estimación:	Prioridad:	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: El administrador abre el formulario de eliminación de usuario. El administrador selecciona un usuario del sistema. El administrador envía el formulario. El sistema devuelve un mensaje de confirmación si se ha completado la transacción, o un mensaje de error si no se ha completado la transacción.		
Observaciones: El administrador debe haber iniciado sesión previamente. Debe haber usuarios registrados en el sistema. Requerirá como parámetro el identificador del usuario objetivo.		

Identificador: HU. 16.1	Un administrador puede incluir alumnos en asignaturas	
Descripción: El administrador podrá dar de alta a cada alumno en las distintas asignaturas en las que se encuentre matriculado y le dará acceso a las mismas.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -El administrador dará de alta a un alumno en una de las asignaturas que consta como que esta matriculado. -El alumno tendrá acceso a la asignatura, deberá de ver y listar todo lo relacionado con la misma y debe de poder navegar por los distintos enlaces que le proporcione la asignatura		
Observaciones: Las asignaturas deben de existir en el sistema previamente para poder dar de alta al usuario en las mismas		

Identificador: HU. 16.2	Un administrador puede excluir alumnos de asignaturas	
Descripción: El administrador debe de poder dar de baja de una asignatura cuando se termine el curso académico.		
Estimación: 1	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -El administrador dará de baja a un alumno de una asignatura de la que esta matriculado. -El alumno ya no tendrá acceso a nada referente de la asignatura y la misma desaparecerá de la lista de sus asignaturas.		
Observaciones: Los alumnos se darán de baja de todas sus asignaturas con el fin de cada año académico. y se darán de alta en las asignaturas nuevas al comienzo de un nuevo curso. Se podrá dar de baja a un alumno a mitad de un curso si este anula la matricula en la asignatura.		

Identificador: HU. 16.3	Un administrador puede a asignar a uno o mas profesores en las asignaturas que imparten.	
Descripción: El administrador es el encargado de asignar a cada profesor con las asignaturas que imparte durante un curso.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -Se dará de alta a un profesor en una de sus asignaturas. -El profesor podrá subir, borrar, y modificar materiales o eventos solo de las asignaturas que se le han asignado		
Observaciones: El administrador es el encargado de hacer corresponder a los profesores con sus asignaturas de un curso académico. pero los profesores son los responsables a partir de que se les asigna una asignatura de todo lo referente a esta.		

Identificador: HU. 16.4	Un administrador puede a dar de baja a un profesor de las asignaturas que imparte.	
Descripción: El administrador dará de baja a un profesor de una asignatura cuando este deje de impartirla con lo que quedara desvinculado de la misma.		
Estimación: 1	Prioridad: 1	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: -El administrador dará de baja al profesor de las asignaturas que imparte. -El profesor ya no tendrá acceso a nada relacionado con la asignatura de la que se le ha dado de baja y le desaparecerá de su lisa de asignaturas		
Observaciones: Si el profesor se desvincula de al asignatura durante un curso se podrá dar de baja al mismo. Al terminar cada curso académico., se dará de baja a cada profesor de sus asignaturas y posteriormente se dará de alta en el nuevo curso a los profesores con sus nuevas asignaturas. Al dar de baja una asignatura se eliminara todo lo relacionado con esta, materiales, entregas, etc.		

7. Enlace a Trello.

<https://trello.com/b/1EJTBCFB>