Verkefni 1: Klasinn DoubleArray

Pið eigið að búa til klasann DoubleArray og notast við aðskilda þýðingu. Klasinn á að vera ADT, þ.e. breytur og annað er private, fyrir utan þau föll sem eiga að vera sýnileg utan klasans. Klasinn á að innihalda eftirfarandi atriði:

- Kvikt fylki sem geymir double tölur
- Stærð fylkis
- Búa til færibreytulausan smið sem upphafsstillir stærð fylkisins sem 0 og fylkið sjálft sem NULL
- Smið sem tekur færibreytur fyrir stærð og gildi. Smiðurinn býr til þá stærð af kviku fylki og setur gildið í hvert einasta stak í fylkinu
- Destructor sem skilar öllu minni
- Fall sem reiknar meðaltal stakanna í fylkinu

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

• Fall sem reiknar staðalfrávik stakanna í fylkinu

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

- operator+ sem leggur saman meðaltöl tveggja DoubleArray hluta
- operator> sem ber saman meðaltöl tveggja DoubleArray hluta
- operator<< sem prentar út fjölda staka, meðaltal og staðalfrávik
- operator>> sem tekur við fjölda staka og les svo inn hvert stak

Klasinn á að virka með eftirfarandi main falli (athugið að output þarf ekki endilega að hafa nákvæmlega sama fjölda aukastafa og sýnt er hér):

```
int main() {
    DoubleArray DA1, DA2(5, 3.7);
    cin >> DA1;
    cout << "DA1: " << DA1 << endl;
    cout << "DA2: " << DA2 << endl;

cout << "DA1 + DA2 = " << DA1 + DA2 << endl;

if (DA1 > DA2) {
    cout << "DA1 has the highest average!" << endl;
} else {</pre>
```

```
cout << "DA2 has the highest average!" << endl;</pre>
         }
14
15
         return 0;
16
17
18
       Output:
19
         Array length: 3
20
         4 7 1
21
         DA1: n = 3, mean = 4, stddev = 2.45
22
         DA2: n = 5, mean = 3.7, stddev = 0
23
         1.4 2.7 8.9
        DA1 + DA2 = 8.3333
25
        DA2 has the highest average!
```

Listing 1: Example

Verkfni 2: Tengdur listi

Nú eigið þið að gera eintengdann lista af heiltölum. Notið structið Node til að geyma gögnin.

```
struct Node {
   int data;
   Node* next;
};
```

Listing 2: Example

Skrifið main fall sem:

- Tekur inn n fjölda af tölum og býr til listann
- Prentar út listann
- Sækir aftasta stakið í listanum
- Athugar hvort tala sem notandi slær inn sé til staðar í listanum

Listing 3: Dæmi um input og output

```
1 Input:
2     4
3     1 5 6 1
4     5
5 Output:
6     Data in list: 1 5 6 1
7     Data in back: 1
8     The number 5 is in the list
```

Listing 4: Dæmi um input og output