



# Khalil ABI – Développeur Multimédia

“ Dynamique, Créatif et Motivé ... Je serai heureux de faire partie de vos futurs collaborateurs. ”

LinkedIn - [linkedin.com/in/khalil-abi](https://www.linkedin.com/in/khalil-abi)

S - Skype : reykyle 10

Bé - Portfolio : [behance.net/kyle-abi](https://www.behance.net/kyle-abi)

## À PROPOS DE MOI :

06 15 73 97 09

abimedkhalil@gmail.com

Né le : 6 Octobre 1996 (23 ans)

23 avenue louis luc, 94600

Choisy le Roi

Permis de conduire : B

## LANGUES :



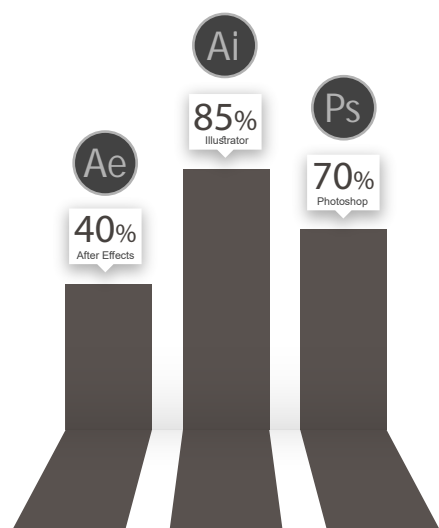
Courant



Intermédiaire

## CENTRES D'INTÉRÊT :

- Participation / JNJD 2018  
compétition d'algorithmique
- Analyse technique Sur les marchés  
financiers ACTIONS US / INDICES
- American language center - Intermediate
- Sport automobile, Modélisation 2D/3D



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :

- Janvier 2019 - juin 2019 : Activités Freelance
  - Missions / tâches réalisées :
    - Design graphique
    - Conception web
- Février 2018 - Mai 2018 : Stage / Finitech Défense et sécurité
  - Missions / tâches réalisées :
    - Création de la maquette du site web
    - Développement front-end
    - Conversion Wordpress
- Mars 2017 - Avril 2017 : Stage / Société Nationale de Radiodiffusion et de Télévision
  - Missions / tâches réalisées :
    - Création de bande-annonces - Final cut pro
    - Montage video des émissions et feuilletons
    - Création jingles et génériques

## FORMATION :

- Année 2019 - en cours : Mastère Expert Stratégies Digitales  
Établissement ( ÉCOLE SUPÉRIEURE DU DIGITAL - ESD PARIS )
- Année 2017 - 2018 : Licence Pro - systèmes d'information et gestion de données  
Analyse et conception systèmes d'information décisionnels  
Établissement ( CNAM - PARIS )
- Années 2015 - 2017 : Technicien Spécialisé - Développement Multimédia  
Établissement ( ISTA NTIC )
- Année 2014 : 1 ère année ingénierie Développement Informatique  
Établissement ( HIGHTECH )
- Année 2013 - 2014 : Baccalauréat Sciences expérimentales  
Lycée ( LOUIS LE GRAND )

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES :

- Langages Informatique / web & frameworks : ( C, C#, JAVA, HTML, CSS, JS, PHP, SQL )



● ● ● ● ●



● ● ● ● ●



● ● ● ● ●

- Modélisation 3D / Moteurs de jeux : ( 3D Studio Max, Zbrush, Unreal Engine )



● ● ● ● ●



● ● ● ● ●



● ● ● ● ●

Excellent  
Très Bien  
Bien

