

INSTITUTO TÉCNICO SUPERIOR COMUNITARIO PENSUM

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Aprobado por el Consejo Nacional de Educación Superior, Ciencia y Tecnología (CONESCYT), mediante resolución 32-2012 de fecha 7 de agosto de 2012 y vigente a partir Enero de 2013.

PRIMER CUATRIMESTRE

CLAVE	ASIGNATURA	CR.	HT	HP	TH	PRE-REQ.	REQ-CR.
ESP-101	LENGUA ESPAÑOLA (1)	3	2	2	4	-	-
HIST-101	HISTORIA SOCIAL DOMINICANA (1)	3	3	0	3	-	-
INF-101	INFORMATICA (1)	2	1	2	3	-	-
MAT-101	MATEMATICA (1)	4	3	2	5	-	-
		12	9	6	15		

SEGUNDO CUATRIMESTRE

CLAVE	ASIGNATURA	CR.	НТ	HP	TH	PRE-REQ.	REQ-CR.
FIS-100	FISICA BASICA	4	3	2	5	MAT-101	-
INF-102	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION	4	3	2	5	INF-101	-
ING-101	INGLES I	3	2	2	4	ESP-101	-
MAT-102	CÁLCULO DIFERENCIAL	4	3	2	5	MAT-101	-
		15	11	8	19		

TERCER CUATRIMESTRE

	12.102.100.111						
CLAVE	ASIGNATURA	CR.	HT	HP	TH	PRE-REQ.	REQ-CR.
COM-103	COMUNICACION Y DINAMICAS DE GRUPO	2	2	0	2	-	-
ELEC-101	FUNDAMENTOS DE ELECTRONICA PARA INFORMÁTICA	3	2	2	4	FIS-100	-
ING-102	INGLES II	3	2	2	4	ING-101	-
MAT-103	CALCULO INTEGRAL	4	3	2	5	MAT-102	-
SOF-101	LOGICA DE PROGRAMACION	3	2	2	4	INF-102	-
		15	11	8	19		

CUARTO CUATRIMESTRE

CLAVE	ASIGNATURA	CR.	НТ	HP	TH	PRE-REQ.	REQ-CR.
EST-101	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	4	3	2	5	MAT-101	-
INF-108	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DEL COMPUTADOR	3	2	2	4	ELEC-101	-
ING-103	INGLES III	3	2	2	4	ING-102	-
MAT-105	MATEMÁTICA DISCRETA	4	3	2	5	MAT-103	-
SOF-102	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETO	3	2	2	4	SOF-101	-
		17	12	10	22		

QUINTO CUATRIMESTRE

CLAVE	ASIGNATURA	CR.	HT	HP	TH	PRE-REQ.	REQ-CR.
CON-100	CONTABILIDAD	3	2	2	4	MAT-101	-
ING-104	INGLES IV	3	2	2	4	ING-103	-
SOF-103	INTRODUCCION A LA INGENIERIA DE SOFTWARE	3	3	0	3	SOF-102	-
SOF-104	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	4	3	2	5	SOF-102	-
SOF-105	SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES	4	3	2	5	MAT-105 SOF-101	-
		17	13	8	21		_

SEXTO CUATRIMESTRE

	SEXTO COATRINESTRE						
CLAVE	ASIGNATURA	CR.	HT	HP	TH	PRE-REQ.	REQ-CR.
ADM-100	FUNDAMENTOS DE ADMINISTRACION ORGANIZACIONAL	3	3	0	3	-	-
EMP-100	EMPRENDIMIENTO	2	2	0	2	-	60
SOF-106	INTERACCION HOMBRE/MAQUINA	3	2	2	4	SOF-102	-
SOF-107	ANALISIS Y DISENO DE SOFTWARE	4	3	2	5	SOF-104	
SOF-108	BASE DE DATOS	4	3	2	5	SOF-104	
SOF-109	PROGRAMACION ORIENTADA AL WEB	3	2	2	4	SOF-102	-
SOF-300	ELECTIVA PROFESIONALIZANTE	3	3	0	3	-	-
		22	18	8	26		

SEPTIMO CUATRIMESTRE

CLAVE	ASIGNATURA	CR.	НТ	HP	TH	PRE-REQ.	REQ-CR.
ADM-102	FUNDAMENTOS DE ADMINISTRACION Y GESTION DE PROYECTOS	3	3	0	3	ADM-100	-
ETI-100	ETICA PROFESIONAL	2	2	0	2	-	60
SOF-111	CONSTRUCCION DE SOFTWARE	4	3	2	5	SOF-107	-
SOF-112	PRUEBA DE SOFTWARE	3	2	2	4	SOF-107	-
SOF-113	PROYECTO FINAL	4	2	4	6	-	90
		16	12	8	20		

INFORMACION PLAN DE ESTUDIOS

LEYENDA

CR: Créditos HT: Horas Teóricas HP: Horas Practicas TH: Total de Horas PRE-REQ.: Pre-Requisitos. REQ-CR. Requisitos de Créditos.

TOTAL DE PERIODOS ACADEMICOS CUATRIMESTRALES	7
TOTAL DE ASIGNATURAS	35
TOTAL DE CREDITOS	114
TOTAL DE HORAS TEORICAS	86
TOTAL DE HORAS PRACTICAS	56
TOTAL DE HORAS TEORICO-PRACTICAS	142
VERSION DE PROGRAMA	TSDS-01

- (1) Primeras asignaturas a inscribirse en el ITSC.
- (2) Si él o la solicitante al momento de su admisión en el ITSC no aprueba los exámenes de competencias en Español y Matemática, deberá cursar de acuerdo a los resultados, cursos propedéuticos de nivelación de 45 horas cada uno en LENGUA BASICA y MATEMATICA BASICA de acuerdo a la programación establecida para tales fines. (Art. 13 y 14 del Reglamento Académico del ITSC y la Resol.01-2013 de la Junta Ejecutiva del ITSC).
- (3) El estudiante cursará en el primer cuatrimestre un curso propedéutico de Orientación Académica Institucional equivalente a 45 horas. (Resol. 04-2013 de la Junta Ejecutiva del ITSC).
- (4) El estudiante cursará 20 horas de Educación Permanente en su área de formación, programada para estos fines por la coordinación de carrera correspondiente. Si el estudiante cursa o realiza actividades fuera de la programada, deberá contar con la autorización de su coordinador(a).
- (5) El estudiante deberá entregar un proyecto final (monografía).

TITULO OBTENIDO:

TECNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE