

Plantilla de documento

El proceso de diseño de bases de datos.....	3
Diseño conceptual.....	3
Diseño lógico.....	3
Diseño físico.....	3
Notaciones alternativas.....	4
Listas.....	5
Ecuaciones.....	6
Ejemplos.....	7
Imágenes.....	8
Bibliografía.....	9
Libros recomendados.....	9
Referencias científicas.....	9

El proceso de diseño de bases de datos

Diseño conceptual

Diseño lógico

Diseño físico

Notaciones alternativas

Diagramas UML

Diagramas entidad/relación

Diagramas CASE*Method

Listas

Una lista de ejemplo:

- Primer elemento de la lista
 - Lista anidada
 - Lista de tercer nivel
 - Más elementos...
 - Segundo elemento de la lista anidada
 - Tercer elemento de la lista anidada
- Segundo elemento de la lista
- Tercer elemento de la lista
- Cuarto elemento de la lista

FIN de la lista de ejemplo.

Ecuaciones

Las ecuaciones de Maxwell:

$$\nabla \times \vec{\mathbf{B}} - \frac{1}{c} \frac{\partial \vec{\mathbf{E}}}{\partial t} = \frac{4\pi}{c} \vec{\mathbf{j}}$$

$$\nabla \cdot \vec{\mathbf{E}} = 4\pi\rho$$

$$\nabla \times \vec{\mathbf{E}} + \frac{1}{c} \frac{\partial \vec{\mathbf{B}}}{\partial t} = \vec{\mathbf{0}}$$

$$\nabla \cdot \vec{\mathbf{B}} = 0$$

donde $\vec{\mathbf{E}}$ representa...

Ejemplos

Ejemplo de código

```
def eratosthenes_sieve(n):
    # Create a candidate list within which non-primes will be
    # marked as None; only candidates below sqrt(n) need be checked.
    candidates = list(range(n+1))
    fin = int(n**0.5)

    # Loop over the candidates, marking out each multiple.
    for i in xrange(2, fin+1):
        if candidates[i]:
            candidates[2*i::i] = [None] * (n//i - 1)

    # Filter out non-primes and return the list.
    return [i for i in candidates[2:] if i]
```

Descripción del algoritmo

La criba de Eratóstenes en Python...

Más información

http://en.wikipedia.org/wiki/Sieve_of_Eratosthenes

Imágenes



Formato XML



Formato HTML



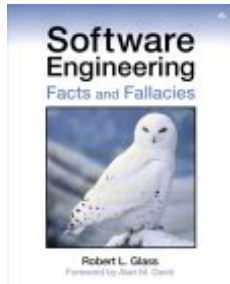
Formato PDF



Formato LaTeX

Bibliografía

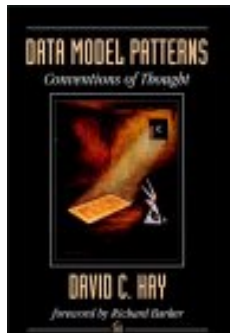
Libros recomendados



Robert L. Glass, *"Facts and Fallacies of Software Engineering"*, Addison-Wesley, 2003, . ISBN 0321117425

Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario... Este es un comentario...

...en dos párrafos



David C. Hay, *"Data Model Patterns"*, Dorset House Publishing, 1995, . ISBN 0932633293

Patrones de diseño...



Martin Fowler, *"Patterns of Enterprise Application Architecture"*, Addison-Wesley, 2003, . ISBN 0321127420



Steve McConnell, *"Code Complete: A practical handbook of software construction"*, Microsoft Press, 2ª edición, 2004, . ISBN 0735619670

Referencias científicas

XXX aparece descrito en [\[New2010\]](#) , [\[BA1999\]](#) y [\[LKF2005\]](#) .

[New2010] Mark E. J. Newman, "*Networks: An Introduction*", Oxford University Press, 1st edition, 2010. ISBN 978-0-19-920665-0.

Excellent introductory textbook...

[BA1999] Albert-László Barabási, Réka Albert, "*Emergence of scaling in random networks*", Science, 286 (5439) : 509-512, 1999. DOI [10.1126/science.286.5439.509](#)

Barabasi-Albert model...

[LKF2005] Jure Leskovec, Jon Kleinberg, Christos Faloutsos, "*Graphs over time: densification laws, shrinking diameters and possible explanations*", KDD'2005, 11th ACM SIGKDD International Conference on Knowledge Discovery in Data Mining, pages 177-187, Chicago, Illinois, USA, 2005. ISBN 1-59593-135-X. DOI [10.1145/1081870.1081893](#)

KDD'2005 Best Paper Award...