## 程序 14-2 linux/include/const.h

```
1 #ifndef <u>CONST H</u>
2 #define <u>CONST_H</u>
 4 #define BUFFER END 0x200000
                            // 定义缓冲使用内存的末端(代码中没有使用该常量)。
  // i 节点数据结构中 i_mode 字段的各标志位。
6 #define <u>I TYPE</u>
                                  // 指明 i 节点类型(类型屏蔽码)。
                       0170000
7 #define I_DIRECTORY
                                  // 是目录文件。
                       0040000
8 #define I REGULAR
                       0100000
                                  // 是常规文件,不是目录文件或特殊文件。
9 #define <u>I_BLOCK_SPECIAL</u> 0060000
                                  // 是块设备特殊文件。
10 #define <u>I CHAR SPECIAL</u> 0020000
                                  // 是字符设备特殊文件。
11 #define I NAMED PIPE
                       0010000
                                  // 是命名管道节点。
                       0004000
12 #define <u>I_SET_UID_BIT</u>
                                  // 在执行时设置有效用户 ID 类型。
13 #define I SET GID BIT
                                  // 在执行时设置有效组 ID 类型。
                       0002000
14
15 #endif
16
```