```
1 #ifndef SYS TIME H
 2 #define _SYS_TIME_H
 4 /* gettimofday returns this */
                                                      // gettimeofday()函数返回该时间结构。
 5 struct timeval {
 6
          long
                                  /* seconds */
                                                     // 秒。
                  tv_sec;
 7
                                  /* microseconds */ // 微秒。
          long
                  tv_usec;
 8 };
  // 时间区结构。tz 为时区(Time Zone)的缩写, DST(Daylight Saving Time)是夏令时的缩写。
10 struct timezone {
11
                  tz minuteswest; /* minutes west of Greenwich */ // 格林威治西部分钟时间。
           int
12
                  tz dsttime;
                                  /* type of dst correction */
                                                                    // 夏令时区调整时间。
          int
13 };
14
                                                                    // 非夏令时。
15 #define DST NONE
                                  /* not on dst */
16 #define DST USA
                                                                    // USA 形式的夏令时。
                                  /* USA style dst */
                          1
17 #define DST_AUST
                          2
                                  /* Australian style dst */
                                                                    // 澳洲形式的夏令时。
18 #define DST WET
                          3
                                  /* Western European dst */
19 #define DST MET
                                  /* Middle European dst */
                          4
20 #define DST EET
                          5
                                 /* Eastern European dst */
                                 /* Canada */
21 #define DST CAN
22 #define DST GB
                          7
                                  /* Great Britain and Eire */
                                  /* Rumania */
23 #define DST RUM
                          8
24 #define DST TUR
                                  /* Turkey */
25 #define DST AUSTALT
                                  /* Australian style with shift in 1986 */
                          10
26
   // 文件描述符集的设置宏,用于 select()函数。
27 #define FD SET (fd, fdsetp)
                                  (*(fdsetp) | = (1 << (fd)))
                                  (*(fdsetp) &= (1 << (fd))
28 #define FD CLR(fd, fdsetp)
29 #define FD ISSET(fd, fdsetp)
                                  ((*(fdsetp) >> fd) & 1)
30 #define FD ZERO(fdsetp)
                                  (*(fdsetp) = 0)
31
<u>32</u> /*
   * Operations on timevals.
33
34
35
   * NB: timercmp does not work for >= or <=.
  // timeval 时间结构的操作函数。
37 #define <u>timerisset</u>(tvp)
                                  ((tvp) \rightarrow tv sec \mid | (tvp) \rightarrow tv usec)
38 #define timercmp(tvp, uvp, cmp) \
39
           ((tvp) \rightarrow tv sec cmp (uvp) \rightarrow tv sec | | \setminus
            (tvp)->tv sec == (uvp)->tv sec && (tvp)->tv usec cmp (uvp)->tv usec)
40
41 #define <u>timerclear(tvp)</u>
                                 ((tvp) \rightarrow tv\_sec = (tvp) \rightarrow tv\_usec = 0)
42
43 /*
   * Names of the interval timers, and structure
   * defining a timer setting.
45
46 */
   /* 内部定时器名称和结构,用于定义定时器设置。 */
47 #define ITIMER REAL 0
                                 // 以实际时间递减。
48 #define ITIMER VIRTUAL 1
                                         // 以进程虚拟时间递减。
```

```
49 #define ITIMER PROF
                                                  // 以进程虚拟时间或者当系统运行时以进程时间递减。
<u>50</u>
   // 内部时间结构。其中 it (Internal Timer) 是内部定时器的缩写。
<u>51</u> struct <u>itimerval</u> {
<u>52</u>
                                                   /* timer interval */
             struct <u>timeval</u> it_interval;
53
             struct <u>timeval</u> it_value;
                                                   /* current value */
54 };
<u>55</u>
56 #include <time.h>
57 #include <sys/types.h>
58
\underline{59} int \underline{\text{gettimeofday}}(\text{struct }\underline{\text{timeval}} * \text{tp, struct }\underline{\text{timezone}} * \text{tz});
60 int select(int width, fd_set * readfds, fd_set * writefds,
61
             fd set * exceptfds, struct <math>timeval * timeout);
63 #endif /*_SYS_TIME_H*/
64
```