```
1 /*
  * linux/kernel/math/error.c
<u>4</u>
<u>5</u>
   * (C) 1991 Linus Torvalds
6
7 #include 〈signal.h〉 // 信号头文件。定义信号符号常量,信号结构及信号操作函数原型。
9 #include linux/sched.h> // 调度程序头文件,定义任务结构 task struct、任务 0 数据等。
<u>10</u>
  // 协处理器错误中断 int16 调用的处理函数。
  // 当协处理器检测到自己发生错误时,就会通过 ERROR 引脚通知 CPU。下面代码用于处理协处理
  // 器发出的出错信号。并跳转去执行 math_error()。返回后将跳转到标号 ret_from_sys_call
  // 处继续执行。
11 void math_error(void)
<u>12</u> {
         __asm__("fnclex");
13
                               // 让80387清除状态字中所有异常标志位和忙位。
14
        if (last_task_used_math)
                              // 若使用了协处理器,则设置协处理器出错信号。
15
               last task used math->signal |= 1<<(SIGFPE-1);</pre>
<u>16</u> }
17
```