```
 1  #ifndef _CONFIG_H
 2  #define _CONFIG_H
 3
 4  /*
 5   * Defines for what uname() should return
 6   */
    /*
     * 定义 uname()函数应该返回的值。
     */
 7  #define UTS_SYSNAME "Linux"
 8  #define UTS_NODENAME "(none)"   /* set by sethostname() */
 9  #define UTS_RELEASE ""          /* patchlevel */
10  #define UTS_VERSION "0.12"
11  #define UTS_MACHINE "i386"      /* hardware type */
12
13  /* Don't touch these, unless you really know what your doing. */
    /* 请不要随意修改下面定义值，除非你知道自己正在干什么。 */
14  #define DEF_INITSEG    0x9000          // 引导扇区程序将被移动到的段值。
15  #define DEF_SYSSEG     0x1000          // 引导扇区程序把系统模块加载到内存的段值。
16  #define DEF_SETUPSEG   0x9020          // setup 程序所处内存段位置。
17  #define DEF_SYSSIZE    0x3000          // 内核系统模块默认最大节数（16 字节=1 节）。
18
19  /*
20   * The root-device is no longer hard-coded. You can change the default
21   * root-device by changing the line ROOT_DEV = XXX in boot/bootsect.s
22   */
    /*
     * 根文件系统设备已不再是硬编码的了。通过修改 boot/bootsect.s 文件中行
     * ROOT_DEV = XXX，你可以改变根设备的默认设置值。
     */
23
24  /*
25   * The keyboard is now defined in kernel/chr_dev/keyboard.S
26   */
    /*
     * 现在键盘类型被放在 kernel/chr_dev/keyboard.S 程序中定义。
     */
27
28  /*
29   * Normally, Linux can get the drive parameters from the BIOS at
30   * startup, but if this for some unfathomable reason fails, you'd
31   * be left stranded. For this case, you can define HD_TYPE, which
32   * contains all necessary info on your harddisk.
33   *
34   * The HD_TYPE macro should look like this:
35   *
36   * #define HD_TYPE { head, sect, cyl, wpcom, lzone, ctl}
37   *
38   * In case of two harddisks, the info should be sepatated by
39   * commas:
40   *
41   * #define HD_TYPE { h,s,c,wpcom,lz,ctl },{ h,s,c,wpcom,lz,ctl }
```

42 */
```
    /*
     * 通常，Linux 能够在启动时从 BIOS 中获取驱动器德参数，但是若由于未知原因
     * 而没有得到这些参数时，会使程序束手无策。对于这种情况，你可以定义 HD_TYPE,
     * 其中包括硬盘的所有信息。
     *
     * HD_TYPE 宏应该象下面这样的形式：
     *
     * #define HD_TYPE { head, sect, cyl, wpcom, lzone, ctl}
     *
     * 对于有两个硬盘的情况，参数信息需用逗号分开：
     *
     * #define HD_TYPE { h,s,c,wpcom,lz,ctl }, {h,s,c,wpcom,lz,ctl }
     */
```

43 /*
44   This is an example, two drives, first is type 2, second is type 3:
45
46 #define HD_TYPE { 4,17,615,300,615,8 }, { 6,17,615,300,615,0 }
47
48   NOTE: ctl is 0 for all drives with heads<=8, and ctl=8 for drives
49   with more than 8 heads.
50
51   If you want the BIOS to tell what kind of drive you have, just
52   leave HD_TYPE undefined. This is the normal thing to do.
53 */

```
    /*
     * 下面是一个例子，两个硬盘，第 1 个是类型 2，第 2 个是类型 3：
     *
     * #define HD_TYPE { 4,17,615,300,615,8 }, {6,17,615,300,615,0 }
     *
     * 注意：对应所有硬盘，若其磁头数<=8，则 ctl 等于 0，若磁头数多于 8 个，
     * 则 ctl=8。
     *
     * 如果你想让 BIOS 给出硬盘的类型，那么只需不定义 HD_TYPE。这是默认操作。
     */
```

54
55 #endif
56