```
1 /*
   * linux/kernel/mktime.c
 3
 4
5
   * (C) 1991 Linus Torvalds
6
 7 #include <time.h>
                           // 时间头文件, 定义了标准时间数据结构 tm 和一些处理时间函数原型。
 8
9 /*
10 * This isn't the library routine, it is only used in the kernel.
11
   * as such, we don't care about years <1970 etc, but assume everything
  * is ok. Similarly, TZ etc is happily ignored. We just do everything
* as easily as possible. Let's find something public for the library
14
  * routines (although I think minix times is public).
15
16 /*
17
  * PS. I hate whoever though up the year 1970 - couldn't they have gotten
  * a leap-year instead? I also hate Gregorius, pope or no. I'm grumpy.
19 */
  /*
   * 这不是库函数,它仅供内核使用。因此我们不关心小于1970年的年份等,但假定一切均很正常。
   * 同样,时间区域 TZ 问题也先忽略。我们只是尽可能简单地处理问题。最好能找到一些公开的库函数
   * (尽管我认为 minix 的时间函数是公开的)。
   * 另外, 我恨那个设置 1970 年开始的人 - 难道他们就不能选择从一个闰年开始? 我恨格里高利历、
   * 罗马教皇、主教,我什么都不在乎。我是个脾气暴躁的人。
   */
20 #define MINUTE 60
                                  // 1分钟的秒数。
21 #define HOUR (60*MINUTE)
                                  // 1 小时的秒数。
22 #define DAY (24*HOUR)
                                  // 1天的秒数。
23 #define YEAR (365*DAY)
                                  // 1 年的秒数。
24
25 /* interestingly, we assume leap-years */
  /* 有趣的是我们考虑进了闰年 */
  // 下面以年为界限,定义了每个月开始时的秒数时间。
26 static int month[12] = {
27
         0,
28
         DAY*(31),
29
         DAY*(31+29),
30
         DAY*(31+29+31),
31
         DAY*(31+29+31+30),
32
         DAY*(31+29+31+30+31),
33
         DAY*(31+29+31+30+31+30),
34
         DAY*(31+29+31+30+31+30+31),
         DAY*(31+29+31+30+31+30+31+31),
36
         DAY*(31+29+31+30+31+30+31+31+30),
37
         DAY*(31+29+31+30+31+30+31+31+30+31),
38
         DAY* (31+29+31+30+31+30+31+31+30+31+30)
39 };
40
  // 该函数计算从 1970 年 1 月 1 日 0 时起到开机当日经过的秒数,作为开机时间。
  // 参数 tm 中各字段已经在 init/main. c 中被赋值, 信息取自 CMOS。
41 long kernel mktime(struct tm * tm)
```

```
42 {
43
        long res;
44
        int year;
45
  // 首先计算70年到现在经过的年数。因为是2位表示方式,所以会有2000年问题。我们可以
  // 简单地在最前面添加一条语句来解决这个问题: if (tm->tm year<70) tm->tm year += 100;
  // 由于 UNIX 计年份 y 是从 1970 年算起。到 1972 年就是一个闰年,因此过 3 年 (71,72,73)
  // 就是第1个闰年,这样从1970年开始的闰年数计算方法就应该是为1+(y-3)/4,即为
  // (y + 1)/4。res = 这些年经过的秒数时间 + 每个闰年时多1天的秒数时间 + 当年到当月时
  // 的秒数。另外, month[]数组中已经在2月份的天数中包含进了闰年时的天数,即2月份天数
  // 多算了 1 天。因此,若当年不是闰年并且当前月份大于 2 月份的话,我们就要减去这天。因
  // 为从 70 年开始算起, 所以当年是闰年的判断方法是(y + 2)能被 4 除尽。若不能除尽(有余
  // 数)就不是闰年。
46
        year = tm \rightarrow tm year - 70;
47 /* magic offsets (y+1) needed to get leapyears right. */
  /* 为了获得正确的闰年数,这里需要这样一个魔幻值(y+1) */
48
        res = \underline{YEAR} * year + \underline{DAY} * ((year+1)/4);
        res += \underline{month}[\underline{tm} -> tm_mon];
49
50 /* and (y+2) here. If it wasn't a leap-year, we have to adjust */
  /* 以及(y+2)。如果(y+2)不是闰年,那么我们就必须进行调整(减去一天的秒数时间)。*/
        if (tm->tm mon>1 && ((year+2)%4))
<u>52</u>
               res -= DAY;
53
        res += DAY*(tm->tm_mday-1);
                                     // 再加上本月过去的天数的秒数时间。
54
        res += HOUR*tm->tm hour;
                                     // 再加上当天过去的小时数的秒数时间。
55
        res += MINUTE*tm->tm min;
                                     // 再加上1小时内过去的分钟数的秒数时间。
56
                                     // 再加上1分钟内已过的秒数。
        res += tm->tm_sec;
57
        return res;
                                     // 即等于从1970年以来经过的秒数时间。
58 }
<u>59</u>
```