```
//// 移动到用户模式运行。
  // 该函数利用 iret 指令实现从内核模式移动到初始任务 0 中去执行。
 1 #define move to user mode() \
  asm ("mov1 %%esp, %%eax | n | t" \
                                   // 保存堆栈指针 esp 到 eax 寄存器中。
 3
          "push1 $0x17\n\t"\
                                   // 首先将堆栈段选择符(SS)入栈。
 4
         "push1 %%eax |n|t"
                                   // 然后将保存的堆栈指针值(esp)入栈。
567
          "pushfl \mid n \mid t"
                                   // 将标志寄存器(eflags)内容入栈。
          "push1 $0x0f \mid n \mid t"
                                   // 将 Task0 代码段选择符(cs)入栈。
         "push1 $1f \mid n \mid t"
                                   // 将下面标号1的偏移地址(eip)入栈。
8
         "iret |n"|
                                   // 执行中断返回指令,则会跳转到下面标号1处。
9
                                  // 此时开始执行任务 0,
         "1:\tmov1 $0x17, %%eax\n\t"\
10
         "movw %%ax, %%ds \n \ t " \
                                   // 初始化段寄存器指向本局部表的数据段。
11
         "movw %%ax, %%es | n | t" \
12
         "movw %%ax, %%fs \n \t" \
13
         "movw %%ax, %%gs" \
14
         ::: "a_X")
15
                                   // 开中断嵌入汇编宏函数。
<u>16</u> #define <u>sti() _asm_ ("sti"::)</u>
17 #define cli() asm ("cli"::)
                                   // 关中断。
18 #define nop() asm ("nop"::)
                                   // 空操作。
<u>20</u> #define <u>iret() __asm__</u> ("iret"::)
                                   // 中断返回。
21
  /// 设置门描述符宏。
  // 根据参数中的中断或异常处理过程地址 addr、门描述符类型 type 和特权级信息 dp1,设置位于
  // 地址 gate addr 处的门描述符。(注意:下面"偏移"值是相对于内核代码或数据段来说的)。
  // 参数: gate addr -描述符地址; type -描述符类型域值; dpl -描述符特权级; addr -偏移地址。
  // %0 - (由 dpl, type 组合成的类型标志字); %1 - (描述符低 4 字节地址);
  // %2 - (描述符高 4 字节地址); %3 - edx(程序偏移地址 addr); %4 - eax(高字中含有段选择符 0x8)。
22 #define set gate(gate addr, type, dpl, addr) \
  asm ("movw %%dx, %%ax | n | t " \
                                   // 将偏移地址低字与选择符组合成描述符低 4 字节(eax)。
         "movw %0, %%dx\n\t"\
                                   // 将类型标志字与偏移高字组合成描述符高 4 字节(edx)。
<u>25</u>
         "mov1 %%eax, %1 \n \t" \
                                   // 分别设置门描述符的低 4 字节和高 4 字节。
         "mov1 %%edx, %2" \
          "i" ((short) (0x8000+(dp1<<13)+(type<<8))),
         "o" (*((char *) (gate_addr))), \
         "o" (*(4+(char *) (gate addr))), \
31
         "d" ((char *) (addr)), "a" (0x00080000))
  //// 设置中断门函数(自动屏蔽随后的中断)。
  // 参数: n - 中断号; addr - 中断程序偏移地址。
  // &idt[n]是中断描述符表中中断号 n 对应项的偏移值;中断描述符的类型是 14,特权级是 0。
33 #define set intr gate (n, addr) \
34
         _set_gate(&idt[n], 14, 0, addr)
35
  /// 设置陷阱门函数。
  // 参数: n - 中断号; addr - 中断程序偏移地址。
  // &idt[n]是中断描述符表中中断号 n 对应项的偏移值;中断描述符的类型是 15,特权级是 0。
36 #define set trap gate(n, addr) \
         _set_gate(&idt[n], 15, 0, addr)
38
```

```
//// 设置系统陷阱门函数。
  // 上面 set_trap_gate()设置的描述符的特权级为 0,而这里是 3。因此 set system gate()设置的
  // 中断处理过程能够被所有程序执行。例如单步调试、溢出出错和边界超出出错处理。
  // 参数: n - 中断号; addr - 中断程序偏移地址。
  // &idt[n]是中断描述符表中中断号 n 对应项的偏移值;中断描述符的类型是 15,特权级是 3。
39 #define set system gate(n, addr) \
         _set_gate(&idt[n], 15, 3, addr)
40
41
  //// 设置段描述符函数(内核中没有用到)。
  // 参数: gate addr -描述符地址; type -描述符中类型域值; dpl -描述符特权层值;
  // base - 段的基地址; limit - 段限长。
  // 请参见段描述符的格式。注意,这里赋值对象弄反了。43 行应该是 *((gate addr)+1),而
  // 49 行才是 *(gate_addr)。不过内核代码中没有用到这个宏,所以 Linus 没有察觉 :-)
42 #define set seg desc(gate addr, type, dpl, base, limit) {\
        *(gate addr) = ((base) & 0xff000000) | \
43
                                                   // 描述符低 4 字节。
44
               (((base) & 0x00ff0000)>>16) \
45
               ((limit) & Oxf0000) \
46
               ((dp1)<<13) \
47
               (0x00408000) \
48
               ((type)<<8); \
49
        *((gate addr)+1) = (((base) & 0x0000ffff)<<16) | \ // 描述符高 4 字节。
50
               ((limit) & 0x0ffff): }
51
  //// 在全局表中设置任务状态段/局部表描述符。状态段和局部表段的长度均被设置成 104 字节。
  // 参数: n - 在全局表中描述符项 n 所对应的地址: addr - 状态段/局部表所在内存的基地址。
         type - 描述符中的标志类型字节。
  // %0 - eax(地址 addr); %1 - (描述符项 n 的地址); %2 - (描述符项 n 的地址偏移 2 处);
  // %3 - (描述符项 n 的地址偏移 4 处); %4 - (描述符项 n 的地址偏移 5 处);
  // %5 - (描述符项 n 的地址偏移 6 处); %6 - (描述符项 n 的地址偏移 7 处);
52 #define set tssldt desc(n, addr, type) \
53 asm ("movw $104, %1 \n \t")
                                 // 将 TSS (或 LDT) 长度放入描述符长度域(第 0-1 字节)。
<u>54</u>
         "movw %%ax, %2\n\t"\
                                 // 将基地址的低字放入描述符第 2-3 字节。
         "ror1 $16, %%eax \n \t"\
55
                                 // 将基地址高字右循环移入 ax 中(低字则进入高字处)。
         "movb %%a1, %3\n\t"\
56
                                 // 将基地址高字中低字节移入描述符第 4 字节。
         "movb $" type ", %4 | n | t" \
57
                                 // 将标志类型字节移入描述符的第5字节。
         "movb $0x00, %5\n\t"\
                                 // 描述符的第6字节置0。
59
         "movb %%ah, %6\n\t"\
                                 // 将基地址高字中高字节移入描述符第7字节。
         "ror1 $16, %%eax" \
                                 // 再右循环 16 比特, eax 恢复原值。
61
         :: "a" (addr), "m" (*(n)), "m" (*(n+2)), "m" (*(n+4)), \
62
          ''m'' (*(n+5)), ''m'' (*(n+6)), ''m'' (*(n+7)) \
63
        )
64
  //// 在全局表中设置任务状态段描述符。
  // n - 是该描述符的指针; addr - 是描述符项中段的基地址值。任务状态段描述符的类型是 0x89。
65 #define set_tss_desc(n,addr) _set_tssldt_desc(((char *) (n)),addr, "0x89")
  /// 在全局表中设置局部表描述符。
  // n - 是该描述符的指针: addr - 是描述符项中段的基地址值。局部表段描述符的类型是 0x82。
66 #define set ldt desc(n,addr) set tssldt desc(((char *) (n)),addr, "0x82")
67
```