

# Pitik Versus Pitik

Dasar Pemrograman B 2022

Time limit per test : 0.1 seconds

Memory limit per test : 256 megabytes

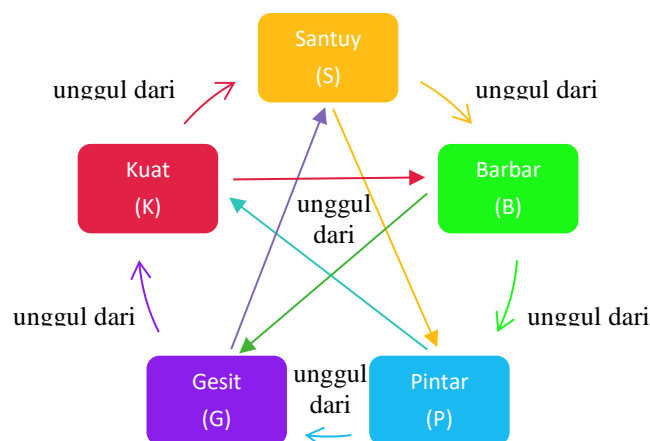
Gaem sudah bosan bermain game konsol maupun dengan teman-temannya, Ia menginginkan sesuatu yang baru, menantang, dan menggairahkan. Ia pun bertemu dengan sebuah permainan dunia nyata yang disebut Sabung Ayam atau bahasa kerennya Pitik Versus Pitik.



Dalam permainan itu, Gaem akan mengadukan ayam miliknya dengan ayam milik orang lain untuk bertarung dalam arena 1 vs 1 hingga salah satu ayam tidak bisa bertarung lagi. Gaem yang tak pernah puas tak henti-hentinya mencari ayam terbaik untuk dijadikan partner sejatinya dalam menguasai dunia petarung ayam, akibatnya Ia akan membuang ayamnya dan membeli ayam milik lawannya setiap Ia kalah.

Mengingat dirinya adalah gamer handal, Gaem pun menganggap sabung ayam sebagai suatu game di dalam pikirannya dimana ayam saling menyerang secara bergantian sekali per turn/giliran. Setiap ayam pun Ia berikan status layaknya karakter game, yakni terdiri dari Health Point (**H**), Attack Damage (**A**), Speed (**S**), Type (**T**), dan juga Multiplier (**M**). **H** merupakan jumlah damage yang dapat diterima ayam sebelum tidak bisa bertarung lagi, **A** merupakan jumlah damage yang dikeluarkan ayam dalam sekali serang, **S** merupakan kecepatan gerak ayam dimana yang lebih tinggi akan menyerang duluan dan bila sama maka ayam Gaem yang akan menyerang duluan, **T** merupakan tipe dari ayam, dan **M** merupakan damage tambahan bila ayam memiliki keunggulan dari lawannya.

Ayam sendiri bisa memiliki 1 di antara 5 tipe, dimana kelima tipe saling mengcounter layaknya gunting, batu, kertas. Damage serangan dari ayam yang tipenya unggul dari tipe ayam lawan akan dikalikan dengan **M**. Berikut jenisnya,



Gaem pun meminta bantuan kalian untuk membuatkan sebuah program yang bisa membantunya mensimulasikan pertarungan antara ayam miliknya dengan ayam-ayam lain yang ada dalam daftar lawannya untuk memperoleh ayam terkuat guna menjadi partner sejatinya, dimana ayam lawannya akan menjadi ayam Gaem setiap kali Gaem mengalami kekalahan. Tetapi karena Gaem tidak sabaran, apabila sudah melalui **G** giliran dan pertarungan belum juga usai, Gaem akan menganggap ayam lawannya cukup kuat dan membelinya untuk menggantikan ayamnya.

### INPUT FORMAT

Baris pertama berisi integer **H<sub>G</sub>**, integer **A<sub>G</sub>**, integer **S<sub>G</sub>**, char **T<sub>G</sub>**, dan integer **M<sub>G</sub>** yang merupakan status dari ayam Gaem

Baris kedua berisi sebuah integer **N** yang merupakan jumlah lawan yang ayamnya akan diadukan dengan ayam Gaem dan sebuah integer **G** yang merupakan batas turn maksimal sebelum Gaem menyatakan ayam lawan menang

**N** baris berikutnya masing-masing berisi integer **H<sub>i</sub>**, integer **A<sub>i</sub>**, integer **S<sub>i</sub>**, char **T<sub>i</sub>**, dan integer **M<sub>i</sub>** yang merupakan status dari ayam lawan Gaem yang ke-**i**

### BATASAN

$$1 \leq N \leq 10^4$$

$$1 \leq G \leq 10^5$$

$$1 \leq H_i \leq 10^9$$

$$1 \leq A_i \leq 10^2$$

$$1 \leq S_i \leq 10$$

$$1 \leq M_i \leq 10^2$$

### OUTPUT FORMAT

Keluarkan "Pitik sejatiku, I choose you!" tanpa tanda petik, kemudian disertai status partner sejati Gaem yang merupakan ayam terakhir pegangannya, juga dengan jumlah kemenangan yang telah diraih bersama Gaem pada baris berikutnya dengan format sebagai berikut,

"Health Point : **H**

Attack Damage : **A**

Speed : **S**

Type : **T**

Multiplier : **Mx**

Jumlah Kemenangan bersama Gaem : **K**"

Tanpa tanda petik, dimana masing-masing huruf sudah dijelaskan di atas kecuali **K**. **K** sendiri adalah jumlah kemenangan yang sudah dicapai ayam tersebut selama bersama Gaem.

## EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

### Sample input 1

```
100 70 3 S 2
2 10
200 80 2 B 1
400 30 3 G 3
```

### Sample output 1

```
Pitik sejatiku, I choose you!
Health Point : 400
Attack Damage : 30
Speed : 3
Type : Gesit
Multiplier : 3x
Jumlah Kemenangan bersama Gaem : 0
```

### Penjelasan :

Untuk pertarungan pertama ayam Gaem memiliki Speed yang lebih tinggi sehingga menyerang duluan, kemudian ayam Gaem yang bertipe Santuy juga unggul dari ayam lawan yang Barbar. Pertarungan yang terjadi sebagai berikut,

Turn 1 :

HP Ayam Lawan =  $200 - (70 * 2) = 60$

HP Ayam Gaem =  $100 - 80 = 20$

Turn 2 :

HP Ayam Lawan =  $60 - (70 * 2) = -120$  \*lose\*

Karena ayam lawan sudah K.O terlebih dahulu, maka ayam Gaem tidak terkena serangan di turn kedua. Ayam Gaem pun menang sehingga jumlah kemenangan bersama Gaem bertambah 1 dan Ia tidak berganti Ayam di pertarungan selanjutnya. Di pertarungan kedua speed ayam Gaem sama dengan lawannya sehingga lagi-lagi menyerang duluan, akan tetapi kali ini ayam lawan yang bertipe Pintar unggul dari ayam miliknya. Pertarungan yang terjadi sebagai berikut,

Turn 1 :

HP Ayam Lawan =  $400 - 70 = 330$

HP Ayam Gaem =  $100 - (30 * 3) = 10$

Turn 2 :

HP Ayam Lawan =  $330 - 70 = 260$

HP Ayam Gaem =  $10 - (30 * 3) = -80$  \*lose\*

Kali ini ayam Gaem yang terkena K.O di turn kedua setelah menyerang, karena itu Gaem mengganti ayamnya dengan ayam lawan. Karena itu merupakan pertarungan terakhir, maka yang menjadi partner pitik sejati Gaem adalah ayam lawan yang barusan, tentunya dengan kemenangan bersama Gaem berjumlah 0 karena belum bertarung sebagai ayam Gaem sekalipun.

### Sample input 2

```
100 20 10 B 4
2 1
70 60 9 B 1
50 100 4 B 3
```

### Sample output 2

```
Pitik sejatiku, I choose you!
Health Point : 70
Attack Damage : 60
Speed : 9
Type : Barbar
Multiplier : 1x
Jumlah Kemenangan bersama Gaem : 1
```

### Penjelasan :

Untuk pertarungan pertama ayam Gaem memiliki Speed yang lebih tinggi sehingga menyerang duluan, kemudian karena kedua ayam sama-sama bertipe Barbar, maka multiplier tidak dipakai. Pertarungan yang terjadi sebagai berikut,

Turn 1 :  
HP Ayam Lawan =  $70 - 20 = 50$   
HP Ayam Gaem =  $100 - 60 = 40$

Karena sudah 1 turn terlalui dan pertarungan belum usai, maka Gaem akan mengganti ayamnya dengan ayam lawan. Di pertarungan kedua ayam Gaem yang baru speednya lebih tinggi daripada ayam lawan, dengan tipe yang sama. Maka pertarungan berjalan sebagai berikut,

Turn 1 :  
HP Ayam Lawan =  $50 - 60 = -10$  \*lose\*

Ayam lawan tidak sempat menyerang dan langsung kalah dalam 1 turn, maka Gaem tetap mempertahankan ayamnya. Karena itu adalah pertarungan terakhir, maka keluarlah status ayam Gaem dengan jumlah kemenangan bersama Gaem adalah 1 kali.