

TRABAJO PRÁCTICO: Recorrido INORDEN ITERATIVO

Reynaldo Cusi Ascencio

Estructura de Datos

1. void tree_dfs_in_order(ExprNode *root)// iterativo con stack

2. implementar "tree_print" Iterativo con stacks

void tree_print(ExprNode *root, int level = 0);

```
222
223     // como estamos recorriendo de manera inorden, una vez procesamos el hi
224     pc = pc->right;
225 }
226 cout << endl;
227 }
228
229 int main() {
230     ExpressionTree tree = BuildExpressionTree("3*5^2+2");
231     tree_print(tree.root_);
232     tree_dfs_in_order(tree.root_);
233     std::cout << tree.compute() << std::endl;
234 }
```

PROBLEMS 46 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\xampp\htdocs\algoritmos2\tree> g++ .\inordenitera.cpp

PS C:\xampp\htdocs\algoritmos2\tree> .\a.exe

Graficando el arbol

```
      3.000000
      *
      5.000000
      ^
      2.000000
    +
    2.000000
```

Imprimiendo el arbol de manera inorden

3.000000*5.000000^2.000000+2.000000

77

PS C:\xampp\htdocs\algoritmos2\tree> |

3. aplicar dfs | bfs a:

```

32 // Ejemplo 1
33 vector<vector<char>> grid, grid2;
34 grid.push_back({'1','1','1','1','0'});
35 grid.push_back({'1','1','0','1','0'});
36 grid.push_back({'1','1','0','0','0'});
37 grid.push_back({'0','0','0','0','0'});
38
39 int islas = 0;
40 int m = grid.size(); //filas
41 int n = grid[0].size(); //columnas
42
43 // recorremos la matriz para buscar islas
44 for (int i = 0; i < m; i++){
45     for (int j = 0; j < n; j++){
46         if (grid[i][j] == '1')
47         {
48             islas++;
49             DFS(grid, i, j, m, n);
50         }
51     }
52 }
53 cout << "Num Islas Ex1: " << islas << endl;
54
55 //Ejemplo 2
56 grid2.push_back({'1','1','0','0','0'});
57 grid2.push_back({'1','1','0','0','0'});
58 grid2.push_back({'0','0','1','0','0'});
59 grid2.push_back({'0','0','0','1','1'});
60
61 islas = 0;
62

```

PROBLEMS 46 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```

PS C:\xampp\htdocs\algoritmos2\tree> g++ .\islas.cpp
PS C:\xampp\htdocs\algoritmos2\tree> .\a.exe
Num Islas Ex1: 1
Num Islas Ex2: 3
PS C:\xampp\htdocs\algoritmos2\tree> 

```