

E1. Apa yang dimaksud dengan pemrograman mobile?

- a. Pemrograman yang ditujukan untuk membuat aplikasi di perangkat desktop
- b. Pemrograman yang ditujukan untuk membuat aplikasi di perangkat mobile
- c. Pemrograman yang hanya berfokus pada pengembangan website
- d. Pemrograman yang menggunakan bahasa pemrograman khusus untuk server

Jawaban: b

2. Berikut ini yang bukan termasuk platform mobile yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi adalah:

- a. iOS
- b. Android
- c. Windows Phone
- d. macOS

Jawaban: d

3. Jenis aplikasi mobile yang dikembangkan secara spesifik untuk sistem operasi tertentu disebut:

- a. Web
- b. Hybrid
- c. Native
- d. Cross-platform

Jawaban: c

4. Salah satu kelebihan aplikasi hybrid adalah:

- a. Hanya dapat berjalan di satu platform

- b. Membutuhkan coding yang sangat kompleks
- c. Menggabungkan fitur aplikasi native dan web
- d. Tidak memerlukan internet untuk beroperasi

Jawaban: c

5. Tools berikut yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi mobile tanpa coding adalah:

- a. Eclipse
- b. Appery.io
- c. Android Studio
- d. NetBeans

Jawaban: b

6. Software yang merupakan IDE resmi dari Google untuk pengembangan aplikasi Android adalah:

- a. Xamarin
- b. Unity
- c. Android Studio
- d. Adobe Flash Builder

Jawaban: c

7. Berikut ini adalah fitur utama dari Android Studio, kecuali :

- a. Instant Run
- b. Intelligence Code Editor
- c. Drag-and-drop interface
- d. Emulator

Jawaban: c

8. Versi Android Studio yang dirilis pada Desember 2024 adalah:

- a. Android Studio Ladybug
- b. Android Studio Jellyfish
- c. Android Studio Koala
- d. Android Studio Iguana

Jawaban: a

9. Spesifikasi minimum RAM yang dibutuhkan untuk menjalankan Android Studio di Windows adalah:

- a. 4 GB
- b. 8 GB
- c. 16 GB
- d. 32 GB

Jawaban: b

10. Bahasa pemrograman utama yang digunakan dalam pengembangan aplikasi Android adalah:

- a. Python
- b. C++
- c. Java
- d. PHP

Jawaban: c

11. Salah satu kelebihan Ionic Framework adalah:

- a. Hanya mendukung platform Android
- b. Dapat digunakan untuk membuat aplikasi hybrid
- c. Tidak memerlukan emulator untuk pengujian
- d. Tidak mendukung CSS

Jawaban: b

12. Tools berikut yang cocok untuk pengembangan aplikasi game adalah:

- a. Unity
- b. AppMakr
- c. Thunkable
- d. GoodBarber

Jawaban: a

13. Salah satu kelebihan Appy Pie adalah:

- a. Menyediakan fitur drag-and-drop untuk desain aplikasi
- b. Tidak mendukung upload ke Play Store
- c. Hanya dapat digunakan untuk aplikasi Android
- d. Tidak memiliki versi gratis

Jawaban: a

14. Platform pengembangan aplikasi mobile yang berasal dari Indonesia adalah:

- a. Appery.io
- b. Jagel.id

- c. Thunkable
- d. AppMachine

Jawaban: b

15. Salah satu alasan penggunaan XML dalam pengembangan aplikasi Android adalah:

- a. Untuk menulis kode logika aplikasi
- b. Untuk mendesain antarmuka pengguna (UI)
- c. Untuk menyimpan data cloud
- d. Untuk menguji aplikasi secara otomatis

Jawaban: b

16. Berikut ini adalah komponen dasar aplikasi Android, kecuali :

- a. Activity
- b. Service
- c. Database
- d. Broadcast Receiver

Jawaban: c

17. Penyimpanan data eksternal dalam aplikasi Android biasanya digunakan untuk:

- a. Menyimpan data sementara
- b. Menyimpan data yang dapat diakses oleh aplikasi lain
- c. Menyimpan data rahasia pengguna
- d. Menyimpan data dalam cache

Jawaban: b

18. Firebase adalah layanan yang digunakan untuk:

- a. Membuat aplikasi native
- b. Menyimpan data cloud
- c. Mendesain antarmuka pengguna
- d. Menguji aplikasi secara offline

Jawaban: b

19. Salah satu cara untuk meningkatkan User Experience (UX) dalam aplikasi mobile adalah:

- a. Menggunakan desain antarmuka yang rumit
- b. Memastikan aplikasi mudah digunakan
- c. Menambahkan banyak iklan
- d. Menggunakan banyak animasi

Jawaban: b

20. Metode pengajaran yang digunakan dalam mata kuliah Pemrograman Mobile meliputi hal-hal berikut, kecuali :

- a. Ceramah
- b. Diskusi
- c. Simulasi dan demo live coding
- d. Hanya teori tanpa praktik

Jawaban: d

## PEKAN 2 | PENGANTAR ANDROID

1. Apa tujuan utama dari sistem build Gradle dalam Android Studio?

- a. Untuk mendesain antarmuka pengguna
- b. Untuk menyesuaikan dan mengonfigurasi proses build aplikasi
- c. Untuk menjalankan emulator secara otomatis
- d. Untuk menyimpan data aplikasi secara cloud

Jawaban: b

2. File build.gradle dalam Android Studio digunakan untuk:

- a. Menyimpan data pengguna
- b. Mengonfigurasi proses build aplikasi
- c. Menyimpan file resource seperti gambar
- d. Mendesain layout aplikasi

Jawaban: b

3. Struktur folder res dalam proyek Android berisi:

- a. File kode sumber Java
- b. File resource seperti tata letak XML, string UI, dan gambar
- c. File library eksternal
- d. File database aplikasi

Jawaban: b

4. Folder java dalam struktur proyek Android berisi:

- a. File resource seperti gambar dan layout
- b. File kode sumber Java, termasuk kode pengujian JUnit
- c. File konfigurasi Gradle

d. File manifest aplikasi

Jawaban: b

5. Apa fungsi file AndroidManifest.xml dalam proyek Android?

a. Menyimpan data pengguna

b. Mendefinisikan komponen aplikasi seperti activity, service, dan permission

c. Menyimpan file resource seperti gambar

d. Menjalankan emulator

Jawaban: b

6. Berikut ini adalah langkah pertama dalam membuat proyek baru di Android Studio:

a. Menjalankan aplikasi di emulator

b. Mengklik "Create New Project" di jendela Welcome to Android Studio

c. Menulis kode program Java

d. Mengonfigurasi file build.gradle

Jawaban: b

7. Template proyek apa yang direkomendasikan untuk pemula dalam membuat aplikasi Android?

a. Empty Activity

b. Fullscreen Activity

c. Navigation Drawer Activity

d. Tabbed Activity

Jawaban: a



8. Apa yang harus dilakukan sebelum menjalankan aplikasi di perangkat fisik?

- a. Menginstal driver USB untuk perangkat
- b. Mengaktifkan mode debug USB di perangkat
- c. Menjalankan emulator
- d. Membuat file APK

Jawaban: b

9. Apa kepanjangan dari AVD dalam konteks Android Studio?

- a. Android Virtual Device
- b. Application Version Development
- c. Android Visual Design
- d. Application Virtual Deployment

Jawaban: a

10. Langkah pertama dalam membuat AVD di Android Studio adalah:

- a. Mengklik "Run" di toolbar
- b. Membuka Device Manager dan memilih "Create Device"
- c. Menulis kode program Java
- d. Mengonfigurasi file build.gradle

Jawaban: b

11. Berikut ini adalah salah satu kelebihan emulator dibandingkan perangkat fisik:

- a. Lebih cepat dalam menjalankan aplikasi
- b. Dapat mensimulasikan berbagai jenis perangkat

- c. Tidak memerlukan koneksi internet
- d. Tidak memerlukan konfigurasi tambahan

Jawaban: b

12. Apa yang dimaksud dengan "debugging" dalam pengembangan aplikasi Android?

- a. Proses merilis aplikasi ke Play Store
- b. Proses mengidentifikasi dan memperbaiki bug dalam aplikasi
- c. Proses membuat file APK
- d. Proses mendesain antarmuka pengguna

Jawaban: b

13. Apa yang harus dilakukan sebelum memublikasikan aplikasi ke Google Play Store?

- a. Menghapus semua log dan atribut android:debuggable dari file manifest
- b. Menjalankan aplikasi di emulator saja
- c. Menggunakan Android Studio versi lama
- d. Menyimpan file resource di server eksternal

Jawaban: a

14. Format file yang wajib digunakan untuk memublikasikan aplikasi baru di Google Play Store mulai Agustus 2021 adalah:

- a. APK
- b. AAB (Android App Bundle)
- c. JAR
- d. ZIP

Jawaban: b

15. Apa yang dimaksud dengan "minimum SDK" dalam konfigurasi proyek Android?

- a. Versi Android tertinggi yang didukung aplikasi
- b. Versi Android terendah yang didukung aplikasi
- c. Versi Android Studio yang digunakan
- d. Versi emulator yang digunakan

Jawaban: b

16. Berikut ini adalah bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi Android di Android Studio, kecuali :

- a. Java
- b. Kotlin
- c. Python
- d. C++ (dengan NDK)

Jawaban: c

17. Apa yang dimaksud dengan "legacy libraries" dalam konfigurasi proyek Android?

- a. Library modern yang digunakan untuk aplikasi hybrid
- b. Library lama yang digunakan untuk kompatibilitas dengan versi Android sebelumnya
- c. Library yang hanya digunakan untuk aplikasi web
- d. Library yang hanya tersedia di iOS

Jawaban: b

18. Berikut ini adalah langkah-langkah untuk menjalankan aplikasi di emulator, kecuali :

- a. Membuka Device Manager

- b. Memilih perangkat target di menu drop-down
- c. Mengklik tombol "Run"
- d. Menginstal driver USB

Jawaban: d

19. Apa yang dimaksud dengan "instant run" dalam Android Studio?

- a. Fitur untuk menjalankan aplikasi tanpa emulator
- b. Fitur untuk mempercepat proses debugging
- c. Fitur untuk mempercepat deploy aplikasi tanpa rebuild lengkap
- d. Fitur untuk mendesain layout secara visual

Jawaban: c

20. Berikut adalah fitur utama Android Studio, kecuali :

- a. Intelligence Code Editor
- b. Emulator
- c. Drag-and-drop interface builder
- d. Layout Editor

Jawaban: c

21. lihat kode ini :

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
    }  
}
```

```
}  
  
}
```

Apa maksud dari baris `setContentView(R.layout.activity_main);`?

- a. Menjalankan aplikasi di emulator
- b. Menentukan layout yang akan digunakan oleh activity
- c. Menyimpan data pengguna
- d. Mengonfigurasi file manifest

Jawaban: b

22. `<TextView`

```
    android:id="@+id/textView"  
  
    android:layout_width="wrap_content"  
  
    android:layout_height="wrap_content"  
  
    android:text="Hello World!" />
```

Apa fungsi atribut **android:text** dalam kode di atas?

- a. Menentukan lebar elemen TextView
- b. Menentukan tinggi elemen TextView
- c. Menentukan teks yang ditampilkan di TextView
- d. Menentukan ID elemen TextView

Jawaban: c

### PEKAN 3 |TEKS VIEW

1. Apa fungsi utama elemen TextView dalam pengembangan aplikasi Android?

- a. Menampilkan gambar di layar
- b. Menampilkan teks statis atau dinamis di layar
- c. Menjalankan logika aplikasi
- d. Mengatur tata letak antarmuka pengguna

Jawaban: b

2. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan teks yang ditampilkan dalam elemen TextView:

- a. android:id
- b. android:text
- c. android:layout\_width
- d. android:layout\_height

Jawaban: b

3. Apa yang dimaksud dengan ConstraintLayout dalam Android Studio?

- a. Layout yang hanya mendukung satu elemen per halaman
- b. Layout yang memungkinkan elemen-elemen saling terhubung dengan batasan (constraints)
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi web
- d. Layout yang hanya tersedia untuk versi Android lama

Jawaban: b

4. Salah satu kelebihan ConstraintLayout dibandingkan RelativeLayout adalah:

- a. Lebih fleksibel dan mudah digunakan dengan dukungan Layout Editor
- b. Hanya mendukung nested layout
- c. Tidak dapat digunakan untuk aplikasi modern
- d. Tidak kompatibel dengan API Level 9

Jawaban: a

5. Atribut android:layout\_width digunakan untuk:

- a. Menentukan tinggi elemen

- b. Menentukan lebar elemen
- c. Menentukan warna latar belakang
- d. Menentukan ID elemen

Jawaban: b

6. Berikut ini adalah nilai yang dapat digunakan untuk atribut `android:layout_width` dan `android:layout_height`, kecuali :

- a. `wrap_content`
- b. `match_parent`
- c. `fixed_size`
- d. `200dp`

Jawaban: c

7. Apa yang dimaksud dengan `wrap_content` dalam atribut `android:layout_width` atau `android:layout_height`?

- a. Elemen akan menyesuaikan ukurannya dengan konten di dalamnya
- b. Elemen akan memenuhi seluruh ruang yang tersedia
- c. Elemen akan memiliki ukuran tetap
- d. Elemen tidak akan ditampilkan

Jawaban: a

8. File `activity_main.xml` biasanya terletak di folder mana dalam struktur proyek Android?

- a. `java`
- b. `res/layout`
- c. `res/values`

d. res/drawable

Jawaban: b

9. Apa fungsi atribut android:id dalam elemen XML?

- a. Menentukan warna elemen
- b. Memberikan identitas unik pada elemen agar dapat dirujuk dalam kode Java
- c. Menentukan ukuran elemen
- d. Menentukan jenis font yang digunakan

Jawaban: b

10. Berikut ini adalah contoh penulisan atribut android:id yang benar:

- a. android:id="textView"
- b. android:id="@+id/textView"
- c. android:id="#textView"
- d. android:id="id/textView"

Jawaban: b

11. Apa yang dimaksud dengan "nested layout"?

- a. Layout yang tidak memiliki elemen anak
- b. Layout yang berisi layout lain di dalamnya
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi hybrid
- d. Layout yang hanya mendukung satu elemen

Jawaban: b



12. Salah satu kekurangan penggunaan nested layout adalah:

- a. Meningkatkan performa aplikasi
- b. Memperlambat rendering tampilan karena hierarki yang kompleks
- c. Mempermudah debugging
- d. Mengurangi ukuran file APK

Jawaban: b

13. Atribut android:gravity digunakan untuk:

- a. Mengatur posisi elemen dalam parent
- b. Mengatur posisi konten di dalam elemen
- c. Mengatur warna latar belakang elemen
- d. Mengatur ukuran elemen

Jawaban: b

14. Berikut ini adalah nilai yang dapat digunakan untuk atribut android:gravity, kecuali :

- a. center
- b. left
- c. top
- d. wrap\_content

Jawaban: d

15. Apa fungsi atribut android:padding dalam elemen XML?

- a. Menambahkan ruang kosong di luar elemen
- b. Menambahkan ruang kosong di dalam elemen

- c. Mengatur ukuran elemen
- d. Mengatur warna elemen

Jawaban: b

16. Berikut ini adalah salah satu jenis layout yang mendukung pengaturan elemen berdasarkan posisi relatif terhadap elemen lain:

- a. LinearLayout
- b. RelativeLayout
- c. FrameLayout
- d. ScrollView

Jawaban: b

17. Apa yang dimaksud dengan LinearLayout?

- a. Layout yang mengatur elemen secara horizontal atau vertikal
- b. Layout yang mengatur elemen berdasarkan batasan (constraints)
- c. Layout yang hanya mendukung satu elemen
- d. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi web

Jawaban: a

18. Atribut android:orientation digunakan dalam layout apa?

- a. ConstraintLayout
- b. LinearLayout
- c. RelativeLayout
- d. FrameLayout

Jawaban: b

19. Nilai apa yang dapat digunakan untuk atribut android:orientation dalam LinearLayout?

- a. horizontal dan vertical
- b. left dan right
- c. top dan bottom
- d. wrap\_content dan match\_parent

Jawaban: a

20. Berikut ini adalah elemen XML yang digunakan untuk mendefinisikan tata letak antarmuka pengguna:

- a. <TextView>
- b. <Button>
- c. <LinearLayout>
- d. Semua jawaban benar

Jawaban: d

21. <TextView

```
    android:id="@+id/textView"  
  
    android:layout_width="wrap_content"  
  
    android:layout_height="wrap_content"  
  
    android:text="Hello World!" />
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Gambar dengan teks "Hello World!"
- b. Teks "Hello World!" dengan ukuran menyesuaikan konten
- c. Teks "Hello World!" dengan ukuran memenuhi layar
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: b

22. <LinearLayout

```
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Text 1" />
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Text 2" />
</LinearLayout>
```

Bagaimana tata letak elemen di layar?

- a. "Text 1" dan "Text 2" ditampilkan secara horizontal
- b. "Text 1" dan "Text 2" ditampilkan secara vertikal
- c. "Text 1" dan "Text 2" ditampilkan secara acak
- d. Hanya "Text 1" yang ditampilkan

Jawaban: b

#### PEKAN 5 |BTN,TEKSVIEW DLL

1. Apa fungsi utama elemen TextView dalam pengembangan aplikasi Android?

- a. Menampilkan gambar di layar
- b. Menampilkan teks statis atau dinamis di layar
- c. Mengambil input dari pengguna
- d. Memproses logika aplikasi

Jawaban: b

2. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan teks yang ditampilkan dalam elemen TextView:

- a. android:id
- b. android:text
- c. android:layout\_width
- d. android:layout\_height

Jawaban: b

3. Apa fungsi elemen EditText dalam aplikasi Android?

- a. Menampilkan teks statis
- b. Mengambil input teks dari pengguna
- c. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan
- d. Menampilkan pilihan opsional

Jawaban: b

4. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk memberikan placeholder (teks sementara) pada elemen EditText:

- a. android:text
- b. android:hint
- c. android:inputType
- d. android:textColor

Jawaban: b

5. Apa fungsi elemen Button dalam aplikasi Android?

- a. Menampilkan teks statis

- b. Mengambil input teks dari pengguna
- c. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan
- d. Menampilkan pilihan opsional

Jawaban: c

6. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan warna teks pada elemen Button:

- a. android:text
- b. android:textColor
- c. android:background
- d. android:hint

Jawaban: b

7. Apa fungsi elemen CheckBox dalam aplikasi Android?

- a. Menampilkan teks statis
- b. Mengambil input teks dari pengguna
- c. Memungkinkan pengguna memilih satu atau lebih opsi
- d. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan

Jawaban: c

8. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan ukuran teks pada elemen CheckBox:

- a. android:textSize
- b. android:textColor
- c. android:layout\_width
- d. android:layout\_height

Jawaban: a

9. Apa yang dimaksud dengan LinearLayout dalam Android Studio?

- a. Layout yang hanya mendukung satu elemen per halaman
- b. Layout yang mengatur elemen secara horizontal atau vertikal
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi web
- d. Layout yang hanya tersedia untuk versi Android lama

Jawaban: b

10. Salah satu kelebihan ConstraintLayout dibandingkan RelativeLayout adalah:

- a. Lebih fleksibel dan mudah digunakan dengan dukungan Layout Editor
- b. Hanya mendukung nested layout
- c. Tidak dapat digunakan untuk aplikasi modern
- d. Tidak kompatibel dengan API Level 9

Jawaban: a

11. Atribut android:gravity digunakan untuk:

- a. Mengatur posisi elemen dalam parent
- b. Mengatur posisi konten di dalam elemen
- c. Mengatur warna latar belakang elemen
- d. Mengatur ukuran elemen

Jawaban: b

12. Berikut ini adalah nilai yang dapat digunakan untuk atribut android:orientation dalam LinearLayout:

- a. horizontal dan vertical
- b. left dan right
- c. top dan bottom
- d. wrap\_content dan match\_parent

Jawaban: a

13. Apa yang dimaksud dengan "nested layout"?

- a. Layout yang tidak memiliki elemen anak
- b. Layout yang berisi layout lain di dalamnya
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi hybrid
- d. Layout yang hanya mendukung satu elemen

Jawaban: b

14. Salah satu kekurangan penggunaan nested layout adalah:

- a. Meningkatkan performa aplikasi
- b. Memperlambat rendering tampilan karena hierarki yang kompleks
- c. Mempermudah debugging
- d. Mengurangi ukuran file APK

Jawaban: b

15. Apa satuan ukuran yang sering digunakan untuk mendefinisikan ukuran elemen dalam aplikasi Android?

- a. Pixel
- b. DPI (Dots Per Inch)
- c. Centimeter



d. Meter

Jawaban: b

16. <TextView

```
android:id="@+id/text"

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:text="Nama Lengkap:"

android:textColor="#FA0404"/>
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Gambar dengan teks "Nama Lengkap:"
- b. Teks "Nama Lengkap:" dengan warna merah
- c. Teks "Nama Lengkap:" dengan warna biru
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: b

17. <EditText

```
android:id="@+id/edit"

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:hint="Masukkan nama anda"

android:textColor="#FA0404"/>
```

**Qwen2.5-Max**8:16 pm

Berdasarkan materi dalam dokumen "Materi 4 Android Studio TextView, EditText, Button, dan CheckBox", berikut adalah prediksi soal UTS pilihan ganda yang mencakup konsep dasar penggunaan elemen-elemen UI seperti TextView, EditText, Button, CheckBox, serta interpretasi kode XML dalam pengembangan aplikasi Android menggunakan Android Studio.

---

## Soal Prediksi UTS Pilihan Ganda

### 1. Apa fungsi utama elemen TextView dalam pengembangan aplikasi Android?

- a. Menampilkan gambar di layar
- b. Menampilkan teks statis atau dinamis di layar
- c. Mengambil input dari pengguna
- d. Memproses logika aplikasi

Jawaban: b

---

### 2. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan teks yang ditampilkan dalam elemen TextView:

- a. `android:id`
- b. `android:text`
- c. `android:layout_width`
- d. `android:layout_height`

Jawaban: b

---

### 3. Apa fungsi elemen EditText dalam aplikasi Android?

- a. Menampilkan teks statis
- b. Mengambil input teks dari pengguna
- c. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan
- d. Menampilkan pilihan opsional

Jawaban: b

---

### 4. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk memberikan placeholder (teks sementara) pada elemen EditText:

- a. `android:text`
- b. `android:hint`
- c. `android:inputType`
- d. `android:textColor`

Jawaban: b

---

### 5. Apa fungsi elemen Button dalam aplikasi Android?

- a. Menampilkan teks statis
- b. Mengambil input teks dari pengguna
- c. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan
- d. Menampilkan pilihan opsional

Jawaban: c

---

**6. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan warna teks pada elemen Button:**

- a. **android:text**
- b. **android:textColor**
- c. **android:background**
- d. **android:hint**

Jawaban: b

---

**7. Apa fungsi elemen CheckBox dalam aplikasi Android?**

- a. Menampilkan teks statis
- b. Mengambil input teks dari pengguna
- c. Memungkinkan pengguna memilih satu atau lebih opsi
- d. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan

Jawaban: c

---

**8. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan ukuran teks pada elemen CheckBox:**

- a. **android:textSize**
- b. **android:textColor**
- c. **android:layout\_width**
- d. **android:layout\_height**

Jawaban: a

---

**9. Apa yang dimaksud dengan LinearLayout dalam Android Studio?**

- a. Layout yang hanya mendukung satu elemen per halaman
- b. Layout yang mengatur elemen secara horizontal atau vertikal
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi web

d. Layout yang hanya tersedia untuk versi Android lama

Jawaban: b

---

**10. Salah satu kelebihan ConstraintLayout dibandingkan RelativeLayout adalah:**

- a. Lebih fleksibel dan mudah digunakan dengan dukungan Layout Editor
- b. Hanya mendukung nested layout
- c. Tidak dapat digunakan untuk aplikasi modern
- d. Tidak kompatibel dengan API Level 9

Jawaban: a

---

**11. Atribut android:gravity digunakan untuk:**

- a. Mengatur posisi elemen dalam parent
- b. Mengatur posisi konten di dalam elemen
- c. Mengatur warna latar belakang elemen
- d. Mengatur ukuran elemen

Jawaban: b

---

**12. Berikut ini adalah nilai yang dapat digunakan untuk atribut android:orientation dalam LinearLayout:**

- a. **horizontal** dan **vertical**
- b. **left** dan **right**
- c. **top** dan **bottom**
- d. **wrap\_content** dan **match\_parent**

Jawaban: a

---

**13. Apa yang dimaksud dengan "nested layout"?**

- a. Layout yang tidak memiliki elemen anak
- b. Layout yang berisi layout lain di dalamnya
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi hybrid
- d. Layout yang hanya mendukung satu elemen

Jawaban: b

---

**14. Salah satu kekurangan penggunaan nested layout adalah:**

- a. Meningkatkan performa aplikasi
- b. Memperlambat rendering tampilan karena hierarki yang kompleks
- c. Mempermudah debugging
- d. Mengurangi ukuran file APK

Jawaban: b

---

**15. Apa satuan ukuran yang sering digunakan untuk mendefinisikan ukuran elemen dalam aplikasi Android?**

- a. Pixel
- b. DPI (Dots Per Inch)
- c. Centimeter
- d. Meter

Jawaban: b

---

### **Soal Penjelasan Kode**

**16. Perhatikan potongan XML berikut:**

xml

1

2

3

4

5

6

<TextView

    android:id="@+id/text"

    android:layout\_width="wrap\_content"

    android:layout\_height="wrap\_content"

    android:text="Nama Lengkap:"

    android:textColor="#FA0404"/>

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Gambar dengan teks "Nama Lengkap:"
- b. Teks "Nama Lengkap:" dengan warna merah
- c. Teks "Nama Lengkap:" dengan warna biru
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: b

### 17. Perhatikan potongan XML berikut:

Apa yang akan muncul di kotak input sebelum pengguna mengetik sesuatu?

- a. Teks "Masukkan nama anda" dengan warna merah
- b. Teks "Masukkan nama anda" dengan warna biru
- c. Teks "Nama Lengkap:"
- d. Tidak ada yang muncul

Jawaban: a

18. <Button

```
    android:id="@+id/button"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:text="Tombol Pertama"
```

```
    android:textColor="#050505"/>
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Tombol dengan teks "Tombol Pertama" berwarna hitam
- b. Tombol dengan teks "Tombol Pertama" berwarna merah
- c. Tombol tanpa teks
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: a

19. <CheckBox

```
    android:id="@+id/cek1"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:text="Pilihan Pertama"
```

```
android:textColor="#2196F3"/>
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Kotak centang dengan teks "Pilihan Pertama" berwarna biru
- b. Kotak centang dengan teks "Pilihan Pertama" berwarna merah
- c. Kotak centang tanpa teks
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: a

20. <LinearLayout

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="match_parent"
```

```
android:orientation="vertical">
```

```
<TextView
```

```
android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:text="Text 1" />
```

```
<TextView
```

```
android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:text="Text 2" />
```

```
</LinearLayout>
```

Bagaimana tata letak elemen di layar?

- a. "Text 1" dan "Text 2" ditampilkan secara horizontal
- b. "Text 1" dan "Text 2" ditampilkan secara vertikal
- c. "Text 1" dan "Text 2" ditampilkan secara acak
- d. Hanya "Text 1" yang ditampilkan

Jawaban: b

PEKAN 6

**1. Apa fungsi utama elemen CheckBox dalam aplikasi Android?**

- a. Memilih satu opsi dari beberapa pilihan
- b. Memilih satu atau lebih opsi dari daftar pilihan
- c. Menampilkan teks statis
- d. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan

Jawaban: b

---

**2. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan teks pada elemen CheckBox:**

- a. **android:id**
- b. **android:text**
- c. **android:checked**
- d. **android:layout\_width**

Jawaban: b

---

**3. Apa fungsi elemen RadioGroup dalam aplikasi Android?**

- a. Mengelompokkan beberapa **CheckBox** sehingga hanya satu opsi yang dapat dipilih
- b. Mengelompokkan beberapa **RadioButton** sehingga hanya satu opsi yang dapat dipilih
- c. Mengelompokkan beberapa **Button** untuk menjalankan aksi bersamaan
- d. Mengelompokkan beberapa **TextView** untuk menampilkan teks secara berurutan

Jawaban: b

---

**4. Apa yang terjadi jika dua RadioButton ditempatkan di luar elemen RadioGroup?**

- a. Keduanya tidak dapat dipilih
- b. Keduanya dapat dipilih secara bersamaan
- c. Hanya satu yang dapat dipilih
- d. Aplikasi akan mengalami crash

Jawaban: b

---

**5. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan apakah elemen CheckBox sudah dicentang saat aplikasi dimulai:**

- a. **android:checked**
- b. **android:text**
- c. **android:enabled**



d. **android:visibility**

Jawaban: a

---

**6. Apa fungsi atribut android:orientation dalam elemen RadioGroup?**

- a. Menentukan warna latar belakang
- b. Menentukan arah penempatan elemen (horizontal atau vertikal)
- c. Menentukan ukuran teks
- d. Menentukan ID elemen

Jawaban: b

---

**7. Berikut ini adalah nilai yang dapat digunakan untuk atribut android:orientation dalam RadioGroup:**

- a. **horizontal** dan **vertical**
- b. **left** dan **right**
- c. **top** dan **bottom**
- d. **wrap\_content** dan **match\_parent**

Jawaban: a

---

**8. Apa yang dimaksud dengan "nested layout"?**

- a. Layout yang tidak memiliki elemen anak
- b. Layout yang berisi layout lain di dalamnya
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi hybrid
- d. Layout yang hanya mendukung satu elemen

Jawaban: b

---

**9. Salah satu kekurangan penggunaan nested layout adalah:**

- a. Meningkatkan performa aplikasi
- b. Memperlambat rendering tampilan karena hierarki yang kompleks
- c. Mempermudah debugging
- d. Mengurangi ukuran file APK

Jawaban: b

---

**10. Apa kelebihan ConstraintLayout dibandingkan RelativeLayout?**

- a. Lebih fleksibel dan mudah digunakan dengan dukungan Layout Editor
- b. Hanya mendukung nested layout
- c. Tidak dapat digunakan untuk aplikasi modern
- d. Tidak kompatibel dengan API Level 9

Jawaban: a

---

**11. Elemen apa yang digunakan untuk memastikan hanya satu RadioButton yang dapat dipilih dalam kelompok?**

- a. **LinearLayout**
- b. **RadioGroup**
- c. **ConstraintLayout**
- d. **FrameLayout**

Jawaban: b

---

**12. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan ID unik pada elemen XML:**

- a. **android:id**
- b. **android:text**
- c. **android:layout\_width**
- d. **android:layout\_height**

Jawaban: a

---

**13. Apa yang dimaksud dengan wrap\_content dalam atribut android:layout\_width atau android:layout\_height?**

- a. Elemen akan menyesuaikan ukurannya dengan konten di dalamnya
- b. Elemen akan memenuhi seluruh ruang yang tersedia
- c. Elemen akan memiliki ukuran tetap
- d. Elemen tidak akan ditampilkan

Jawaban: a

---

**14. Berikut ini adalah contoh penulisan atribut android:id yang benar:**

- a. **android:id="checkBox"**
- b. **android:id="@+id/checkBox"**
- c. **android:id="#checkBox"**

d. **android:id="@+id/checkBox"**

Jawaban: b

---

**15. Apa fungsi atribut android:gravity dalam elemen XML?**

- a. Mengatur posisi elemen dalam parent
- b. Mengatur posisi konten di dalam elemen
- c. Mengatur warna latar belakang elemen
- d. Mengatur ukuran elemen

Jawaban: b

**16. Perhatikan potongan XML berikut:**

```
<CheckBox
```

```
    android:id="@+id/checkBox"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:text="Pilihan Pertama"
```

```
    android:checked="true"/>
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Kotak centang dengan teks "Pilihan Pertama" yang sudah dicentang
- b. Kotak centang dengan teks "Pilihan Pertama" yang belum dicentang
- c. Kotak centang tanpa teks
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: a

---

**17. Perhatikan potongan XML berikut:**

```
<RadioGroup
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:orientation="vertical">
```

```
    <RadioButton
```

```
android:id="@+id/radio1"

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:text="Pilihan 1"/>

<RadioButton

android:id="@+id/radio2"

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:text="Pilihan 2"/>
```

</RadioGroup>

Bagaimana tata letak elemen di layar?

- a. "Pilihan 1" dan "Pilihan 2" ditampilkan secara horizontal
- b. "Pilihan 1" dan "Pilihan 2" ditampilkan secara vertikal
- c. "Pilihan 1" dan "Pilihan 2" ditampilkan secara acak
- d. Hanya "Pilihan 1" yang ditampilkan

Jawaban: b

## PEKAN 6 LIST VIEW

### 1. Apa fungsi utama elemen ListView dalam aplikasi Android?

- a. Menampilkan daftar item yang dapat di-scroll
- b. Menampilkan teks statis
- c. Memilih satu opsi dari beberapa pilihan
- d. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan

Jawaban: a

---

### 2. Berikut ini adalah kelas yang digunakan untuk menghubungkan data dengan widget ListView:

- a. **TextView**
- b. **ArrayAdapter**
- c. **EditText**

d. **Button**

Jawaban: b

---

**3. Apa kegunaan ArrayAdapter dalam pengembangan aplikasi Android?**

- a. Mengelola data kompleks dengan tata letak kustom
- b. Menghubungkan data dalam bentuk array sederhana ke **ListView**
- c. Mengatur posisi elemen berdasarkan hubungan relatif
- d. Mengontrol animasi antar elemen

Jawaban: b

---

**4. Berikut ini adalah contoh sintaks untuk membuat ArrayAdapter:**

java

1

2

3

```
String[] data = {"Item 1", "Item 2", "Item 3"};
```

```
ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<>(context,  
android.R.layout.simple_list_item_1, data);
```

```
listView.setAdapter(adapter);
```

Apa yang dilakukan sintaks di atas?

- a. Menampilkan daftar item dalam **ListView** menggunakan layout bawaan
- b. Menampilkan daftar item dalam **Spinner**
- c. Menambahkan tombol ke dalam **ListView**
- d. Menambahkan gambar ke dalam **ListView**

Jawaban: a

---

**5. Apa kelebihan BaseAdapter dibandingkan ArrayAdapter?**

- a. Lebih cocok untuk data sederhana
- b. Memberikan fleksibilitas lebih besar untuk tata letak kustom
- c. Tidak memerlukan data dalam bentuk array

d. Tidak memerlukan penggunaan **ListView**

Jawaban: b

---

**6. Berikut ini adalah metode yang harus di-override dalam kelas BaseAdapter:**

- a. **onCreate()**
- b. **getView()**
- c. **onClick()**
- d. **onItemSelected()**

Jawaban: b

---

**7. Apa fungsi elemen Spinner dalam aplikasi Android?**

- a. Menampilkan daftar item yang dapat di-scroll
- b. Menampilkan teks statis
- c. Memilih satu opsi dari dropdown list
- d. Menjalankan aksi tertentu saat ditekan

Jawaban: c

---

**8. Berikut ini adalah cara menghubungkan data ke Spinner:**

- a. Menggunakan **ArrayAdapter**
- b. Menggunakan **BaseAdapter**
- c. Menggunakan **ConstraintLayout**
- d. Menggunakan **LinearLayout**

Jawaban: a

---

**9. Apa yang dimaksud dengan "nested layout"?**

- a. Layout yang tidak memiliki elemen anak
- b. Layout yang berisi layout lain di dalamnya
- c. Layout yang hanya digunakan untuk aplikasi hybrid
- d. Layout yang hanya mendukung satu elemen

Jawaban: b

---

**10. Salah satu kekurangan penggunaan nested layout adalah:**

- a. Meningkatkan performa aplikasi
- b. Memperlambat rendering tampilan karena hierarki yang kompleks
- c. Mempermudah debugging
- d. Mengurangi ukuran file APK

Jawaban: b

---

#### 11. Apa kelebihan **ConstraintLayout** dibandingkan **RelativeLayout**?

- a. Lebih fleksibel dan mudah digunakan dengan dukungan Layout Editor
- b. Hanya mendukung nested layout
- c. Tidak dapat digunakan untuk aplikasi modern
- d. Tidak kompatibel dengan API Level 9

Jawaban: a

---

#### 12. Elemen apa yang digunakan untuk membuat tata letak kompleks tanpa nested layout?

- a. **LinearLayout**
- b. **ConstraintLayout**
- c. **RelativeLayout**
- d. **FrameLayout**

Jawaban: b

---

#### 13. Berikut ini adalah atribut yang digunakan untuk menentukan ID unik pada elemen XML:

- a. **android:id**
- b. **android:text**
- c. **android:layout\_width**
- d. **android:layout\_height**

Jawaban: a

---

#### 14. Apa yang dimaksud dengan **wrap\_content** dalam atribut **android:layout\_width** atau **android:layout\_height**?

- a. Elemen akan menyesuaikan ukurannya dengan konten di dalamnya
- b. Elemen akan memenuhi seluruh ruang yang tersedia
- c. Elemen akan memiliki ukuran tetap

d. Elemen tidak akan ditampilkan

Jawaban: a

---

**15. Berikut ini adalah nilai yang dapat digunakan untuk atribut android:orientation dalam LinearLayout:**

a. **horizontal** dan **vertical**

b. **left** dan **right**

c. **top** dan **bottom**

d. **wrap\_content** dan **match\_parent**

Jawaban: a

---

### **Soal Penjelasan Kode**

**16. Perhatikan potongan XML berikut:**

xml

1

2

3

4

<ListView

    android:id="@+id/listView"

    android:layout\_width="match\_parent"

    android:layout\_height="match\_parent"/>

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

a. Daftar item yang dapat di-scroll

b. Kotak centang dengan teks

c. Tombol dengan teks

d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: a

---



**17. Perhatikan potongan Java berikut:**

java

1

2

3

4

```
String[] data = {"Apple", "Banana", "Cherry"};
```

```
ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<>(this, android.R.layout.simple_list_item_1,  
data);
```

```
ListView listView = findViewById(R.id.listView);
```

```
listView.setAdapter(adapter);
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Daftar item "Apple", "Banana", dan "Cherry" dalam **ListView**
- b. Kotak centang dengan teks
- c. Tombol dengan teks
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: a

---

**18. Perhatikan potongan XML berikut:**

xml

1

2

3

4

```
<Spinner
```

```
    android:id="@+id/spinner"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"/>
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Dropdown list kosong
- b. Kotak centang dengan teks
- c. Tombol dengan teks
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: a

---

**19. Perhatikan potongan Java berikut:**

```
java
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```

```
String[] data = {"Red", "Green", "Blue"};
```

```
ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<>(this,  
android.R.layout.simple_spinner_item, data);
```

```
adapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);
```

```
Spinner spinner = findViewById(R.id.spinner);
```

```
spinner.setAdapter(adapter);
```

Apa yang akan ditampilkan di layar saat aplikasi dijalankan?

- a. Dropdown list dengan opsi "Red", "Green", dan "Blue"
- b. Kotak centang dengan teks
- c. Tombol dengan teks
- d. Tidak ada yang ditampilkan

Jawaban: a

---

Soal-soal ini mencakup materi teori dan praktis yang telah dibahas dalam dokumen, termasuk konsep dasar penggunaan elemen UI seperti ListView , Spinner , jenis-jenis layout, serta interpretasi kode XML dan Java. Semoga membantu! 😊

Materi 7 PM-AKJ Android Studio Array dan File

.pdf

1.1 MB

**Qwen2.5-Max**8:36 pm

Berdasarkan materi dalam dokumen "Materi 7 Android Studio Array dan File" , berikut adalah prediksi soal UTS pilihan ganda yang mencakup konsep dasar penggunaan Array , File , serta interpretasi kode Java dalam pengembangan aplikasi Android menggunakan Android Studio.

---

### **Soal Prediksi UTS Pilihan Ganda**

#### **1. Apa yang dimaksud dengan "Array" dalam pemrograman Android?**

- a. Struktur data untuk menyimpan kumpulan elemen dengan tipe data yang sama
- b. Struktur data untuk menyimpan data dalam bentuk key-value
- c. Struktur data untuk menyimpan file di memori internal
- d. Struktur data untuk menyimpan gambar saja

Jawaban: a

---

#### **2. Berikut ini adalah karakteristik dari Array, kecuali :**

- a. Fixed size (ukuran tetap)
- b. Index-based (diakses melalui indeks)
- c. Homogen (semua elemen harus bertipe sama)
- d. Dinamis (ukuran dapat berubah secara otomatis)

Jawaban: d

---

**3. Bagaimana cara mendeklarasikan Array di Java untuk menyimpan daftar versi Android?**

- a. `String androidVersions = {"Cupcake", "Donut", "Eclair"};`
- b. `String[] androidVersions = {"Cupcake", "Donut", "Eclair"};`
- c. `List<String> androidVersions = new ArrayList<>();`
- d. `Map<String, String> androidVersions = new HashMap<>();`

Jawaban: b

---

**4. Apa output dari kode berikut jika dijalankan?**

java

1

2

```
String[] androidVersions = {"Cupcake", "Donut", "Eclair"};
```

```
System.out.println(androidVersions[1]);
```

- a. Cupcake
- b. Donut
- c. Eclair
- d. Error

Jawaban: b

---

**5. Apa yang dimaksud dengan "File" dalam konteks Android development?**

- a. Struktur data untuk menyimpan kumpulan elemen dengan tipe data yang sama
- b. Penyimpanan data ke dalam file di memori internal atau eksternal perangkat
- c. Struktur data untuk menyimpan data dalam bentuk key-value
- d. Penyimpanan data dalam database SQLite

Jawaban: b

---

**6. Berikut ini adalah jenis-jenis penyimpanan file di Android, kecuali :**

- a. Internal Storage
- b. External Storage
- c. Shared Preferences

d. Cloud Storage

Jawaban: d

---

**7. Apa kegunaan Internal Storage dalam Android?**

- a. Menyimpan file yang hanya bisa diakses oleh aplikasi itu sendiri
- b. Menyimpan file yang bisa diakses oleh pengguna atau aplikasi lain
- c. Menyimpan data dalam bentuk key-value
- d. Menyimpan data dalam database SQLite

Jawaban: a

---

**8. Apa kegunaan External Storage dalam Android?**

- a. Menyimpan file yang hanya bisa diakses oleh aplikasi itu sendiri
- b. Menyimpan file yang bisa diakses oleh pengguna atau aplikasi lain
- c. Menyimpan data dalam bentuk key-value
- d. Menyimpan data dalam database SQLite

Jawaban: b

---

**9. Apa yang dimaksud dengan Shared Preferences dalam Android?**

- a. Penyimpanan data dalam bentuk file teks
- b. Penyimpanan data dalam bentuk key-value untuk data kecil
- c. Penyimpanan data dalam database SQLite
- d. Penyimpanan data di cloud

Jawaban: b

---

**10. Apa kegunaan SQLite Database dalam Android?**

- a. Menyimpan file yang hanya bisa diakses oleh aplikasi itu sendiri
- b. Menyimpan file yang bisa diakses oleh pengguna atau aplikasi lain
- c. Menyimpan data besar dan terstruktur
- d. Menyimpan data dalam bentuk key-value

Jawaban: c

---

**11. Berikut ini adalah format file yang dapat digunakan untuk menyimpan data di Android, kecuali :**

- a. **.txt**
- b. **.xml**
- c. **.json**
- d. **.exe**

Jawaban: d

---

## **12. Apa fungsi metode `openFileOutput()` dalam Android?**

- a. Membuka file untuk dibaca dari memori internal
- b. Membuka file untuk ditulis ke memori internal
- c. Membuka file untuk dibaca dari memori eksternal
- d. Membuka file untuk ditulis ke memori eksternal

Jawaban: b

---

## **13. Apa fungsi metode `openFileInput()` dalam Android?**

- a. Membuka file untuk dibaca dari memori internal
- b. Membuka file untuk ditulis ke memori internal
- c. Membuka file untuk dibaca dari memori eksternal
- d. Membuka file untuk ditulis ke memori eksternal

Jawaban: a

---

## **14. Apa yang dimaksud dengan "Dynamic Array" dalam Java?**

- a. Array dengan ukuran tetap
- b. Array dengan ukuran yang dapat berubah secara dinamis
- c. Array yang hanya menyimpan data dalam bentuk string
- d. Array yang hanya menyimpan data dalam bentuk integer

Jawaban: b

---

## **15. Berikut ini adalah contoh deklarasi Dynamic Array di Java:**

- a. **`String[] array = new String[5];`**
- b. **`ArrayList<String> list = new ArrayList<>();`**
- c. **`Map<String, String> map = new HashMap<>();`**
- d. **`int[] array = {1, 2, 3};`**

Jawaban: b

---

### Soal Penjelasan Kode

#### 16. Perhatikan potongan kode berikut:

```
String[] fruits = {"Apple", "Banana", "Cherry"};  
  
System.out.println(fruits[2]);
```

Apa output dari kode di atas?

- a. Apple
- b. Banana
- c. Cherry
- d. Error

Jawaban: c

---

#### 17. Perhatikan potongan kode berikut:

```
java  
  
int[] numbers = {10, 20, 30, 40};  
  
numbers[1] = 25;  
  
System.out.println(numbers[1]);
```

Apa output dari kode di atas?

- a. 10
- b. 20
- c. 25
- d. 30

Jawaban: c

---

#### 18. Perhatikan potongan kode berikut:

```
java  
  
ArrayList<String> list = new ArrayList<>();  
  
list.add("Red");  
  
list.add("Green");
```

```
list.add("Blue");
```

```
System.out.println(list.get(1));
```

Apa output dari kode di atas?

- a. Red
- b. Green
- c. Blue
- d. Error

Jawaban: b

---

**19. Perhatikan potongan kode berikut:**

```
java
```

```
SharedPreferences sharedPreferences = getSharedPreferences("MyPrefs", MODE_PRIVATE);
```

```
SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
```

```
editor.putString("Name", "John");
```

```
editor.apply();
```

```
String name = sharedPreferences.getString("Name", "Default");
```

```
System.out.println(name);
```

Apa output dari kode di atas?

- a. John
- b. Default
- c. Null
- d. Error

Jawaban: a

---

**20. Perhatikan potongan kode berikut:**

```
java
```

```
FileOutputStream fos = openFileOutput("data.txt", MODE_PRIVATE);
```

```
fos.write("Hello World!".getBytes());
```

```
fos.close();
```



```
FileInputStream fis = openFileInput("data.txt");  
  
int content;  
  
StringBuilder data = new StringBuilder();  
  
while ((content = fis.read()) != -1) {  
    data.append((char) content);  
  
}  
  
fis.close();  
  
System.out.println(data.toString());
```

Apa output dari kode di atas?

- a. Hello World!
- b. Null
- c. Error
- d. Default

Jawaban: a

## PEKAN 7

### 1. Apa yang dimaksud dengan "Array" dalam pemrograman Android?

- a. Struktur data untuk menyimpan kumpulan elemen dengan tipe data yang sama
- b. Struktur data untuk menyimpan data dalam bentuk key-value
- c. Struktur data untuk menyimpan file di memori internal
- d. Struktur data untuk menyimpan gambar saja

Jawaban: a

---

### 2. Berikut ini adalah karakteristik dari Array, kecuali :

- a. Fixed size (ukuran tetap)
- b. Index-based (diakses melalui indeks)
- c. Homogen (semua elemen harus bertipe sama)
- d. Dinamis (ukuran dapat berubah secara otomatis)

Jawaban: d

---

**3. Bagaimana cara mendeklarasikan Array di Java untuk menyimpan daftar versi Android?**

- a. `String androidVersions = {"Cupcake", "Donut", "Eclair"};`
- b. `String[] androidVersions = {"Cupcake", "Donut", "Eclair"};`
- c. `List<String> androidVersions = new ArrayList<>();`
- d. `Map<String, String> androidVersions = new HashMap<>();`

Jawaban: b

---

**4. Apa output dari kode berikut jika dijalankan?**

java

```
String[] androidVersions = {"Cupcake", "Donut", "Eclair"};
```

```
System.out.println(androidVersions[1]);
```

- a. Cupcake
- b. Donut
- c. Eclair
- d. Error

Jawaban: b

---

**5. Apa yang dimaksud dengan "File" dalam konteks Android development?**

- a. Struktur data untuk menyimpan kumpulan elemen dengan tipe data yang sama
- b. Penyimpanan data ke dalam file di memori internal atau eksternal perangkat
- c. Struktur data untuk menyimpan data dalam bentuk key-value
- d. Penyimpanan data dalam database SQLite

Jawaban: b

---

**6. Berikut ini adalah jenis-jenis penyimpanan file di Android, kecuali :**

- a. Internal Storage
- b. External Storage
- c. Shared Preferences
- d. Cloud Storage

Jawaban: d

---

**7. Apa kegunaan Internal Storage dalam Android?**

- a. Menyimpan file yang hanya bisa diakses oleh aplikasi itu sendiri
- b. Menyimpan file yang bisa diakses oleh pengguna atau aplikasi lain
- c. Menyimpan data dalam bentuk key-value
- d. Menyimpan data dalam database SQLite

Jawaban: a

---

**8. Apa kegunaan External Storage dalam Android?**

- a. Menyimpan file yang hanya bisa diakses oleh aplikasi itu sendiri
- b. Menyimpan file yang bisa diakses oleh pengguna atau aplikasi lain
- c. Menyimpan data dalam bentuk key-value
- d. Menyimpan data dalam database SQLite

Jawaban: b

---

**9. Apa yang dimaksud dengan Shared Preferences dalam Android?**

- a. Penyimpanan data dalam bentuk file teks
- b. Penyimpanan data dalam bentuk key-value untuk data kecil
- c. Penyimpanan data dalam database SQLite
- d. Penyimpanan data di cloud

Jawaban: b

---

**10. Apa kegunaan SQLite Database dalam Android?**

- a. Menyimpan file yang hanya bisa diakses oleh aplikasi itu sendiri
- b. Menyimpan file yang bisa diakses oleh pengguna atau aplikasi lain
- c. Menyimpan data besar dan terstruktur
- d. Menyimpan data dalam bentuk key-value

Jawaban: c

---

**11. Berikut ini adalah format file yang dapat digunakan untuk menyimpan data di Android, kecuali :**

- a. .txt
- b. .xml
- c. .json

d. **.exe**

Jawaban: d

---

**12. Apa fungsi metode `openFileOutput()` dalam Android?**

- a. Membuka file untuk dibaca dari memori internal
- b. Membuka file untuk ditulis ke memori internal
- c. Membuka file untuk dibaca dari memori eksternal
- d. Membuka file untuk ditulis ke memori eksternal

Jawaban: b

---

**13. Apa fungsi metode `openFileInput()` dalam Android?**

- a. Membuka file untuk dibaca dari memori internal
- b. Membuka file untuk ditulis ke memori internal
- c. Membuka file untuk dibaca dari memori eksternal
- d. Membuka file untuk ditulis ke memori eksternal

Jawaban: a

---

**14. Apa yang dimaksud dengan "Dynamic Array" dalam Java?**

- a. Array dengan ukuran tetap
- b. Array dengan ukuran yang dapat berubah secara dinamis
- c. Array yang hanya menyimpan data dalam bentuk string
- d. Array yang hanya menyimpan data dalam bentuk integer

Jawaban: b

---

**15. Berikut ini adalah contoh deklarasi Dynamic Array di Java:**

- a. `String[] array = new String[5];`
- b. `ArrayList<String> list = new ArrayList<>();`
- c. `Map<String, String> map = new HashMap<>();`
- d. `int[] array = {1, 2, 3};`

Jawaban: b

---

**Soal Penjelasan Kode**

**16. Perhatikan potongan kode berikut:**

java

```
String[] fruits = {"Apple", "Banana", "Cherry"};
```

```
System.out.println(fruits[2]);
```

Apa output dari kode di atas?

- a. Apple
- b. Banana
- c. Cherry
- d. Error

Jawaban: c

---

**17. Perhatikan potongan kode berikut:**

java

```
int[] numbers = {10, 20, 30, 40};
```

```
numbers[1] = 25;
```

```
System.out.println(numbers[1]);
```

Apa output dari kode di atas?

- a. 10
- b. 20
- c. 25
- d. 30

Jawaban: c

---

**18. Perhatikan potongan kode berikut:**

java

```
ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
```

```
list.add("Red");
```

```
list.add("Green");
```

```
list.add("Blue");
```

```
System.out.println(list.get(1));
```

Apa output dari kode di atas?

- a. Red
- b. Green
- c. Blue
- d. Error

Jawaban: b

---

**19. Perhatikan potongan kode berikut:**

```
java
```

```
SharedPreferences sharedPreferences = getSharedPreferences("MyPrefs", MODE_PRIVATE);
```

```
SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
```

```
editor.putString("Name", "John");
```

```
editor.apply();
```

```
String name = sharedPreferences.getString("Name", "Default");
```

```
System.out.println(name);
```

Apa output dari kode di atas?

- a. John
- b. Default
- c. Null
- d. Error

Jawaban: a

---

**20. Perhatikan potongan kode berikut:**

```
java
```

```
FileOutputStream fos = openFileOutput("data.txt", MODE_PRIVATE);
```

```
fos.write("Hello World!".getBytes());
```

```
fos.close();
```

```
FileInputStream fis = openFileInput("data.txt");
```

```
int content;  
  
StringBuilder data = new StringBuilder();  
  
while ((content = fis.read()) != -1) {  
    data.append((char) content);  
  
}  
  
fis.close();  
  
System.out.println(data.toString());
```

Apa output dari kode di atas?

- a. Hello World!
- b. Null
- c. Error
- d. Default

Jawaban: a