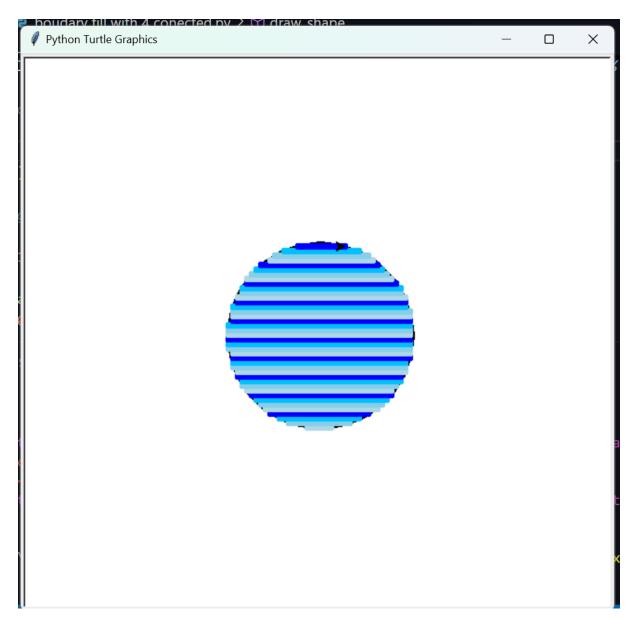
## GRAFIKA KOMPUTER TERAPAN KELOMPOK 17

NAMA: REYNAL TULUS RITONGA, REZAKARIA

NRP: 152023157,152023150

## MEMBUAT BOUNDARY-FIIL 8 CONNECTED

```
import math
 5  def is_inside_circle(x, y, radius):
6    return math.sqrt(x**2 + y**2) <= radius</pre>
          for y in range(center_y - radius + 1, center_y + radius, step): # Meningkatkan dari bawah ke atas
for x in range(center_x - radius + 1, center_x + radius, step): # Mengisi secara horizontal
    if is_inside_circle(x - center_x, y - center_y, radius): # Hanya isi jika titik berada di dalam Lingkaran
                           turtle.penup()
                           turtle.goto(x, y)
                           turtle.pendown(
                           turtle.dot(step * 1.5, fill_colors[int((y - (center_y - radius)) / step) % len(fill_colors)]) # Isi titik dengan warna
20 def draw_shape():
        turtle.speed(30)
          turtle.pensize(3)
          turtle.penup()
          turtle.goto(0, -100)
          turtle.pendown()
          turtle.color("black")
          turtle.circle(100) # Menggambar Lingkaran dengan radius 100
     if __name__ == "__main__":
          turtle.Screen().bgcolor("white")
          draw_shape()
          # Warna gradien yang digunakan untuk pengarsiran seperti air fill_colors = ["lightblue", "skyblue", "deepskyblue", "blue"]
          fill_circle_from_bottom(0, 0, 100, fill_colors, step=5)
           turtle.done()
```



GAMBAR HASIL OUTPUT DARI CODE PYTHON