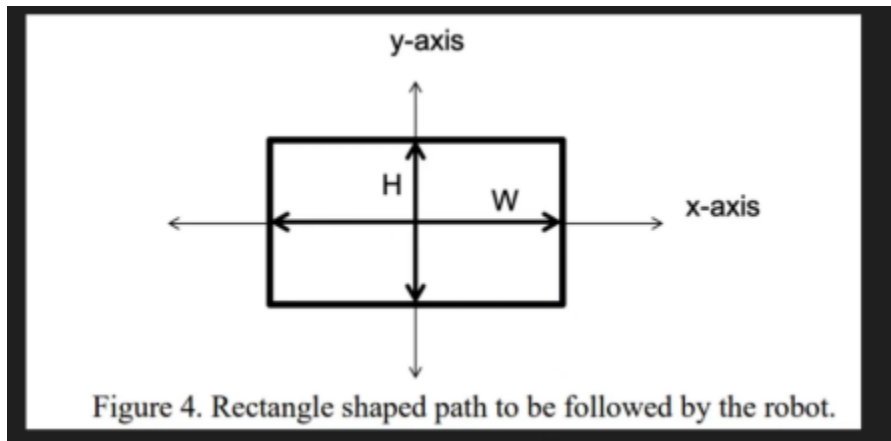


NAMA : REYNANDA ADITYA

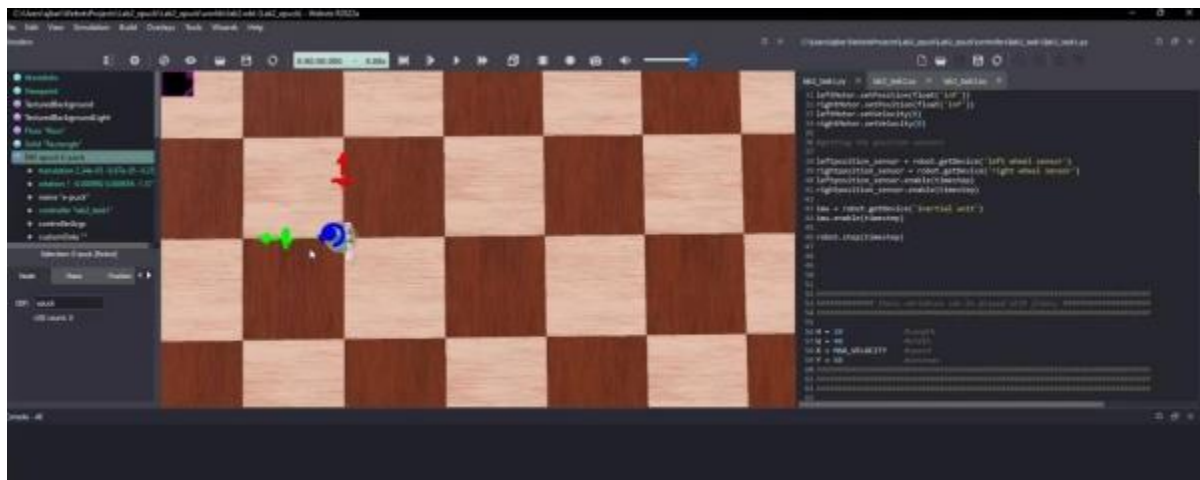
NIM : 1103202154

### Tugas Robotika Lecture 6

Awalnya, perlu membuat atau menetapkan jalur yang akan ditempuh oleh robot yang telah disiapkan.



Di Webots Projek, kita dapat melihat representasi visual berupa gambar panah yang menunjukkan jalur yang akan ditempuh oleh robot.



Ketiga, menciptakan jalur yang lebih kompleks untuk robot yang sedang kita konstruksi.

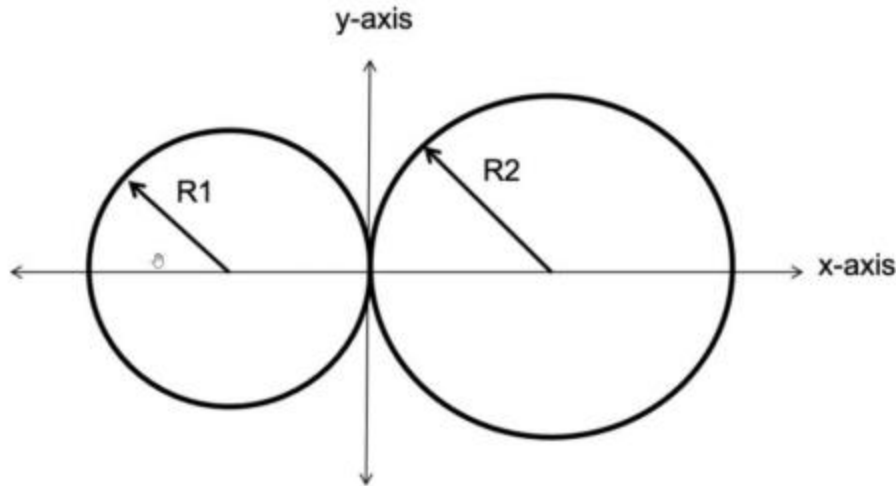
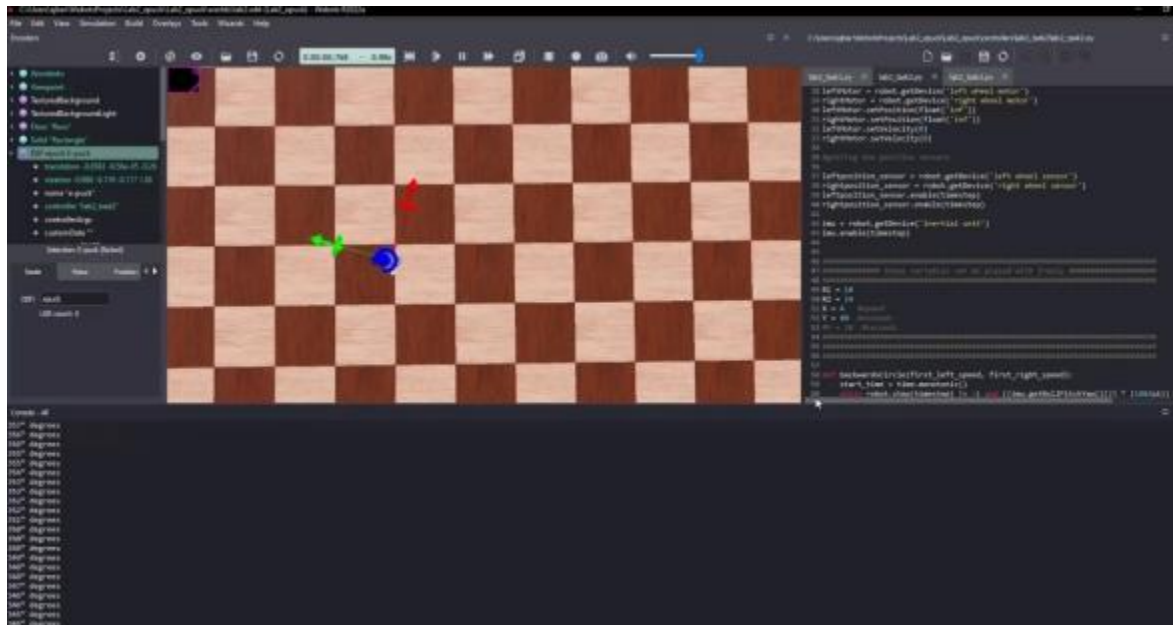


Figure 5. Circle shaped path to be followed by the robot.

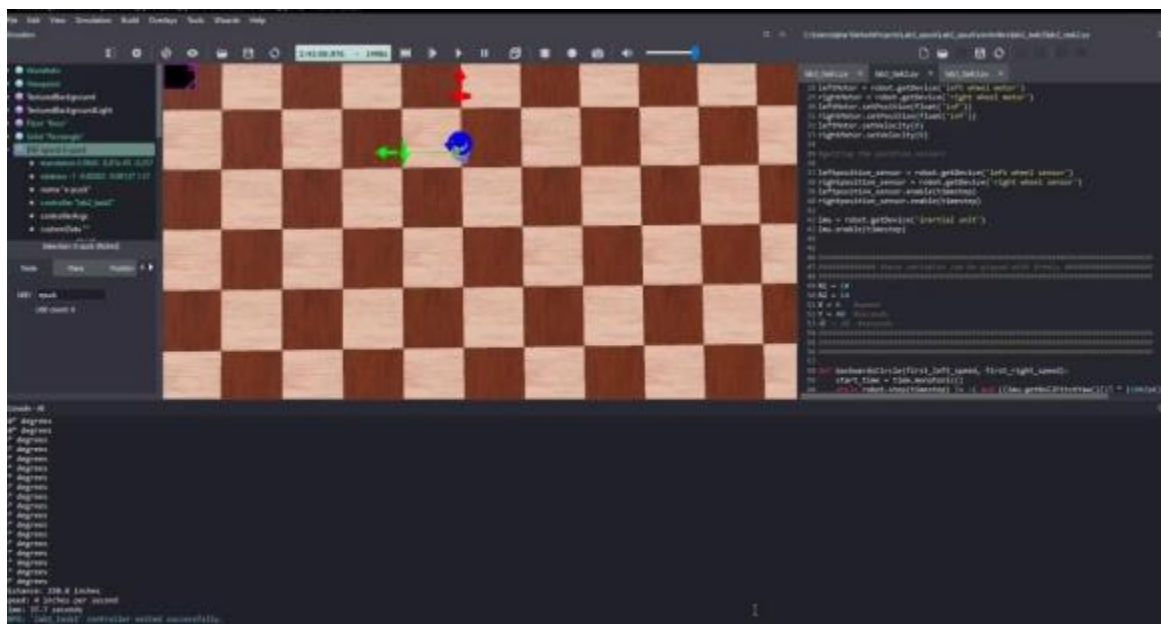
Langkah keempat adalah mengeksekusi robot yang telah dibuat setelah memasukkan perintah pada proyek Webots.



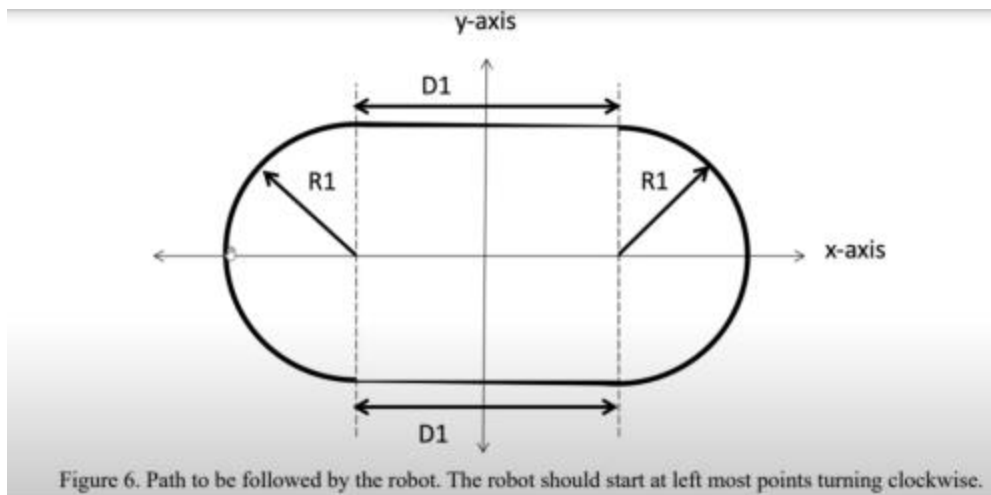
Kelima, setelah melewati satu putaran pada lingkaran, robot akan berhenti dan menampilkan waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan satu putaran tersebut.



Enam, mari kita jalankan lagi untuk menjalankan robot di lingkaran kedua, dan setelah selesai, catatlah waktu yang diperlukan.



Pada tahap ketujuh, langkah ketiga melibatkan melewati rintangan berbentuk oval menggunakan robot yang telah dipersiapkan sebelumnya.



Ke delapan, setelah berhasil dijalankan, seperti sebelumnya, waktu yang diperlukan oleh robot untuk satu putaran akan ditampilkan.

