Jurnal Modul 6 Konstruksi Perangkat Lunak PRODI REKAYASA PERANGKAT LUNAK



Nama:

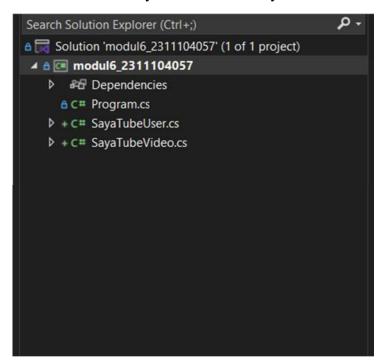
Reyner Atira Prasetyo 2311104057 S1SE-07-02

DIREKTORAT TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

Jurnal Modul 5

1. Github repo dan local repo

2. Membuat class SayaTubeUser dan SayaTubeVideo



3. SayaTubeVideo

Penjelasan:

Kelas SayaTubeVideo digunakan untuk merepresentasikan sebuah video dengan atribut ID, judul (title), dan jumlah tayangan (playCount). Berikut penjelasan masing-masing bagian:

- Atribut Privat:
 - o id (int): ID unik untuk setiap video, dihasilkan secara acak antara 10000–99999.
 - o title (string): Menyimpan judul video.
 - playCount (int): Menyimpan jumlah video ditonton.
- Konstruktor:
 - SayaTubeVideo(string title): Menginisialisasi objek dengan ID acak, judul yang diberikan, dan playCount di-set ke 0.
- Method IncreasePlayCount(int playCount):
 - Menambah jumlah tayangan video.
 - Memiliki validasi untuk memastikan nilai yang dimasukkan tidak negatif, jika tidak maka akan melempar exception.
- Method PrintVideoDetails():
 - Menampilkan informasi video (ID, judul, dan jumlah tayangan) ke konsol.
- Method GetPlayCount():
 - Mengembalikan nilai playCount.
- 4. SayaTubeUser

```
class SayaTubeUser
                    private int id;
private List<SayaTubeVideo> uploadedVideos;
11
12
13
14
                     private string username;
                     public SayaTubeUser(string username)
15
16
17
18
19
20
21
                          this.id = new Random().Next(10000, 99999);
                          this.username = username;
this.uploadedVideos = new List<SayaTubeVideo>();
                    public void addVideo(SayaTubeVideo video)
22
23
24
25
                          uploadedVideos.Add(video);
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
                     public int GetTotalVideoCount()
                         int totalPlayCount = 0;
foreach (SayaTubeVideo video in uploadedVideos)
                               totalPlayCount += video.GetPlayCount();
                          return totalPlayCount;
                     public void printAllVideoCount()
```

```
1 reference
public void printAllVideoCount()
{
    Console.WriteLine($"User: {username}");
    int i = 1;
    foreach (SayaTubeVideo video in uploadedVideos)
    {
        Console.WriteLine($"Video {i} judul: {video.GetTitle()}");
        i++;
        }
    }

1 reference
public string GetUsername()
{
    return username;
}
}
```

Kelas SayaTubeUser digunakan untuk merepresentasikan pengguna yang memiliki koleksi video yang diunggah. Kelas ini bekerja sama dengan kelas SayaTubeVideo.

- Atribut Privat:
 - o id (int): ID unik pengguna, dihasilkan secara acak antara 10000–99999.
 - o username (string): Nama pengguna.
 - o uploadedVideos (List<SayaTubeVideo>): Menyimpan daftar video yang diunggah oleh pengguna.
- Konstruktor:
 - SayaTubeUser(string username): Menginisialisasi objek pengguna dengan ID acak, username yang diberikan, dan list video kosong.
- Method addVideo(SayaTubeVideo video):
 - Menambahkan sebuah video ke dalam list uploadedVideos.
- Method GetTotalVideoCount():
 - Mengembalikan total jumlah penayangan dari seluruh video yang diunggah oleh pengguna dengan menjumlahkan playCount dari setiap objek SayaTubeVideo.
- Method printAllVideoCount():
 - o Print informasi semua video yang diunggah oleh user menggunakan loop.

```
D:\KULIAH\SEMESTER 4\KPL Praktikum\laporan github>git add .

D:\KULIAH\SEMESTER 4\KPL Praktikum\laporan github>git commit -m "menambahkan dua class SayaTubeVideo dan SayaTubeUser" [master b7fab31] menambahkan dua class SayaTubeVideo dan SayaTubeUser" a files changed, 123 insertions(+), 2 deletions(-) create mode 100644 06_Design_by_Contract_dan_Defensive_Programming/jurnal/modul6_2311104057/modul6_2311104057/SayaTubeUser.s create mode 100644 06_Design_by_Contract_dan_Defensive_Programming/jurnal/modul6_2311104057/modul6_2311104057/SayaTubeUseo.cs

D:\KULIAH\SEMESTER 4\KPL Praktikum\laporan github>git push origin Enumerating objects: 100% (20/20), done.

Delta compression using up to 8 threads
Compression using up to 8 threads
Compression objects: 100% (18/18), 3.00 KiB | 1024.00 KiB/s, done.

Writing objects: 100% (18/18), 3.00 KiB | 1024.00 KiB/s, done.

Total 18 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 1 local object.

To https://github.com/reyneratira/KPL_REYNER-ATIRA-PRASETYO_2311104057_SISE-07-02.git
6f8231b..b7fab31 master -> master

D:\KULIAH\SEMESTER 4\KPL Praktikum\laporan github>__
```

6. Design By Contract

```
public SayaTubeVideo(string title)
    if (title.Length > 200)
        throw new ArgumentException("Judul tidak boleh lebih dari 200 karakter");
    if (string.IsNullOrEmpty(title))
        throw new ArgumentException("Judul tidak boleh kosong");
    this.id = new Random().Next(10000,99999);
    this.title = title;
    this.playCount = 0;
public void IncreasePlayCount(int playCount)
    // Design By Contract
    if (playCount > 25000000)
        throw new ArgumentException("Play count tidak boleh lebih dari 25.000.000");
    if (playCount < 0)
        throw new ArgumentException("Play count cannot be negative");
    try
        checked
        {
            this.playCount += playCount;
    catch (OverflowException)
        Console.WriteLine("Play count overflow");
```

Menggunakan if argument dan akan melempar exception argument apabila sesuai dengan syarat exception di dalam if

Menggunakan tambahan try-catch dan checked

Test:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
                                                                                                                          Play count overflow
D:\KULIAH\SEMESTER 4\KPL Praktikum\laporan github\06_Design_by_Contract_dan_Defensive_Programming\jurnal\modul6_23111040
57\modul6_2311104057\bin\Debug\net8.0\modul6_2311104057.exe (process 22492) exited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the conso
le when debugging stops.
Press any key to close this window
```

