

NUTRICIÓN **DEPORTIVA**

MÓDULO 4 ¿QUÉ VAMOS A APRENDER?

HIDRATACIÓN DEPORTIVA.

- El agua como nutriente esencial. Líquido extracelular e intracelular. Funciones del agua corporal. Formas de eliminación del agua. Sudoración. Control del estado de hidratación. Signos y síntomas de deshidratación. Sed. Factores sensoriales que afectan la ingesta de líquido. Factores para la reposición hídrica. Temperatura corporal e hidratación. Estrategias de hidratación: Bebidas deportivas. Hiponatremia.
- Antes, durante y después del ejercicio
- Recetas caseras de bebidas de rehidratación

FUNCIONES **DEL AGUA**

Transportar nutrientes, O2 y sustancias de desecho

Mantener la estructura de la célula

Lubricar articulaciones, mucosas, saliva

Regular la temperatura del cuerpo absorbiendo el calor y liberándolo a través de la producción y la evaporación de transpiración.

Regular la T.A.

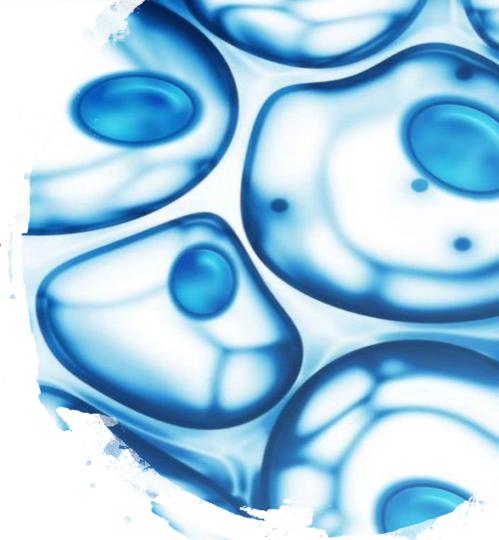
Participar en el proceso de digestión y absorción de nutrientes

Afecta el trabajo muscular y ayuda a evitar calambres

AGUA

EL 50 AL 70 % DE LA MASA CORPORAL TOTAL DE UNA PERSONA ES AGUA

- ESPACIO INTRACELULAR 40%
- ESPECIO EXTRACELULAR 20%
- VARÍA POR: EDAD, SEXO, MASA MUSCULAR, MASA GRASA



EQUILIBRIO HÍDRICO (homeostasis)

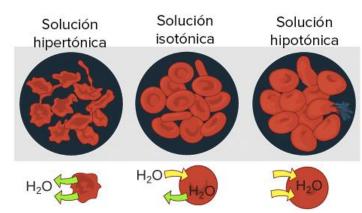
- PRINCIPAL PROTAGONISTA: RIÑÓN
- Lo que permite el equilibrio: OSMOLARIDAD. Es la concentración de partículas osmóticamente activas en una solución

Hipertónica

Isotónica

Hipotónica

Ósmosis es el movimiento neto de agua a través de una membrana semipermeable desde una zona de baja concentración de solutos hacia otra de mayor concentración



OSMOLARIDAD

SOLUCIÓN	OSMOLARIDAD
AGUA	10-20
SUDOR	170-220
PLASMA	285-295
FLUÍDOS GÁSTRICOS	280-303
GASEOSAS COLAS	650
JUGOS DE FRUTAS	450-690
BEBIDAS ISOTÓNICAS	300-349

REGULACIÓN **DEL AGUA**

INGRESO: LÍQUIDOS Y ALIMENTOS

EGRESO: ORINA, MATERIA FECAL, AIRE EXHALADO Y SUDOR

¿CÓMO PERDEMOS LÍQUIDOS?

Temperatura corporal interna normal: 37 grados

En el ejercicio: aumenta la T° corporal Mecanismo de refrigeración a modo de compensación: transpiración

REGULADA POR:

- AF.
- CONDICIONES AMBIENTALES
- INDIVIDUOS

¿CÓMO PERDEMOS LÍQUIDOS?

ACTIVIDAD FÍSICA: A mayor INTENSIDAD, mayor pérdida de calor y agua. Por cada litro de sudor se pierden: 580 kcal del organismo (REFRIGERANTE)

CONDICIONES AMBIENTALES: Si hay viento, se refrigera mejor que si el deportista está al sol o si hay humedad. Ropa: depende del deporte

SENSACIÓN **TÉRMICA**

TABLA DE VALORES DE SENSACIÓN TÉRMICA POR CALOR (HEAT INDEX)

			TEMPERATURA DEL AIRE EN GRADOS CELSIUS (C)							
		27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
	45	27	28	29	30	32	33	35	37	39	41	43	46	49	51	54	57	61	64
	50	27	28	30	31	33	34	36	38	41	43	46	49	52	55	58	62		
	55	28	29	30	32	34	36	38	40	43	46	48	52	55	59	62			
	60	28	29	31	33	35	37	40	42	45	48	51	55	59	63				
65	65	28	30	32	34	36	39	41	44	48	51	55	59	63					
HUMEDAD RELATIVA	70	29	31	33	35	38	40	43	47	50	54	58	63						
(%)	75	29	31	34	36	39	42	46	49	53	58	62							
(70)	80	30	32	35	38	41	44	48	52	57	61								
	85	30	33	36	39	43	47	51	55	60	65								
	90	31	34	37	41	45	49	54	58	64									
	95	31	35	38	42	47	51	57	62										
	100	32	36	40	44	49	54	60											

Precaución	27 a 32	Posible fatiga por exposición prolongada o actividad física.
Precaución extrema	33 a 40	Insolación, golpe de calor, calambres. Posibles por exposición prolongada o actividad física.
Peligro	41 a 53	Insolación, golpe de calor, calambres. Muy posibles por exposición prolongada o actividad física.
Peligro extremo	54 ó más	Golpe de calor, insolación inminente.

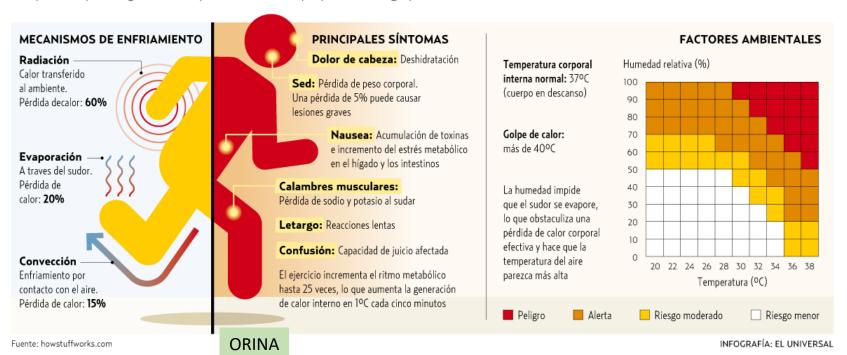
Permanecer bajo el sol puede incrementar los valores del índice de calor en 8 C.

Cuando la temperatura es menor que 32 C (temperatura de la piel), el viento disminuye la sensación térmica. Si es mayor de 32 C, la aumenta.

IMPORTANCIA DE **LA HIDRATACIÓN**

GOLPE DE CALOR POR ESFUERZO

Cuando la actividad física es realizada en condiciones ambientales de altas temperaturas y concentración de humedad, se produce una incapacidad para regular la temperatura del cuerpo y sucede el golpe de calor.



PÉRDIDA DE LÍQUIDOS Y ELECTROLITOS

ELIMINACIÓN DE AGUA	REPOSO %	EJERCICIO %
ORINA	60	0,8
MATERIA FECAL	5	0
PÉRDIDAS INSENSIBLES POR PIEL	15	1,1
RESPIRACIÓN	15	7,5
SUDOR	5	90,6

TEST DE HIDRATACIÓN

3 parámetros prácticos para todo el MUNDO

COLOR O USG

PESO

SI APARECEN 2 DE 3: SE PUEDE SOSPECHAR DE INGESTA INADECUADA DE LÍQUIDOS SED

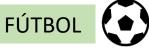
COLOR DE LA ORINA



Se coloca la orina la orina en un frasco de vidrio y se compara con la escala (en un fondo color blanco)

TABLA DE ESCALA DE COLORES

- 1-3: iEstupendo! iSigue así!
- **4-6**: ATENCIÓN: recuerda que has de beber más
- 7-8: DES-hidratado/a: bebe más líquido. PROHIBIDO HACER EJERCICIO



USG: GRAVEDAD ESPECÍFICA DE LA ORINA

 USG: Gravedad Específica de la orina= 1.020 euhidratación (REFRACTÓMETRO: económico y simple. Se coloca muestra de orina)

PESO

BIEN HIDRATADO: SI SU PESO A LA MAÑANA Y DESPUÉS DE IR AL BAÑO Y VARÍA MENOS DEL 1% DÍA TRAS DÍA (DURANTE 3 DÍAS)

LA DESHIDRATACÓN SERÁ:

MÍNIMA: pérdida del 1 - 3% de su peso

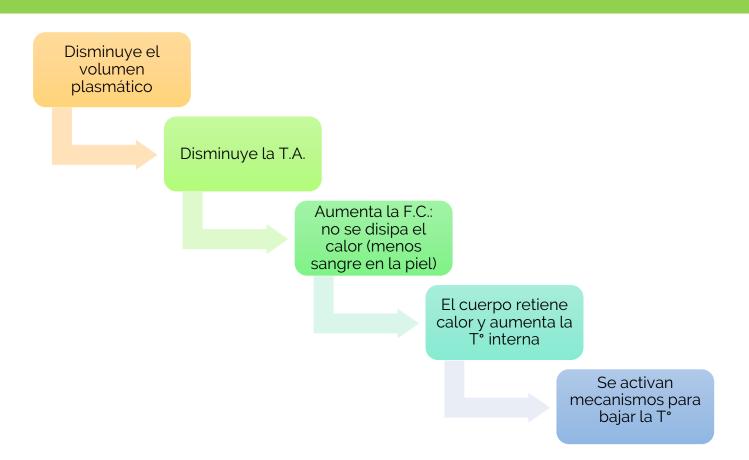
MODERADA: 3 al 5% de su peso

SEVERA: si es mayor al 5% de su peso

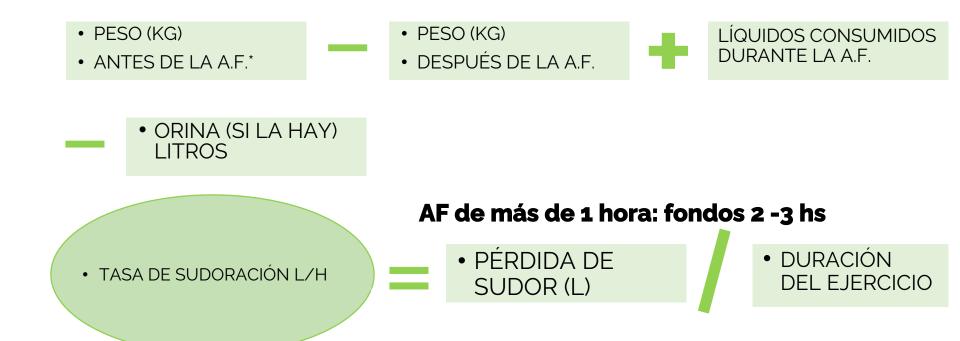
HIPERTERMIA CEFALEA DESORIENTACIÓN

PÉRDIDA DE FUERZA Y RESISTENCIA CALAMBRES AUMENTO DE T° 39-40

CATARATA DE LA SED



CÁLCULO DE LA PÉRDIDA DE SUDOR



^{*}siempre con las mismas características (ropa)

SUDOR

99% AGUA

RESTO: SODIO Y CLORO

(cantidades mínimas de : potasio, calcio, magnesio, hierro, cobre y zinc)

Mucho menos: AA y vit. Hidrosolubles

1litro por hora que perdemos de sudor: se puede perder el 2% del SODIO CORPORAL TOTAL

EVALUAR PÉRDIDAS DE SODIO



HIPONATREMIA

Cuando hay mucha pérdida de SODIO por sudor (por debajo de 135 meq/litro)

DEBILIDAD, NÁUSEAS, VÓMITOS

DESORIENTACIÓN

EPILEPSIA

COMA

MUERTE

ALGUNOS DATOS DE PREVALENCIA **DE PÉRDIDA DE SODIO ASOCIADO AL EJERCICIO**

- MARATÓN DE BOSTON: 13% TENÍA HIPONATREMIA Y EL 0,6 % TENÍA HIPONATREMIA CRÍTICA (120 mEq/L) Christhopher Almond 2005
- MARATÓN DE LONDRES: 12,5% DESARROLLARON HIPONATREMIA ASINTOMÁTICA (128 -134 mEq/L) Courtney Kipps-2011
- OLYMPUS MARATÓN ULTRA-ENDURANCE TRAIL RUN 2020 8% HIPONATREMIA LEVE A MODERADA Giannis Arnaoutis -2020

HIPERHIDRATACIÓN DE LA MANO CON LA HIPONATREMIA

SE OBSERVA EN CARRERAS DE LARGA DURACIÓN

EDEMA CEREBRAL O INSUFICIENCIA RESPIRATORIA

INCIDENCIA DE LA PÉRDIDA DE SODIO AUMENTA: A partir de 6-8 hs, T° mayor a 30 °C, humedad relativa 55%, mayor frecuencia en mujeres, **ingesta excesiva de bebidas hipotónicas**

RECOMENDACIÓN: Aumentar consumo de bebidas hipertónicas y aclimatación adecuada al calor durante 7- 14 días previos (entrenamientos en lugares calurosos y húmedos)

ANTES, DURANTE Y DEPUÉS

ANTES

Objetivo: comenzar la actividad bien hidratado y con niveles normales de electrolitos en plasma

ACTIVIDAD MENOR A 60 MINUTOS DE DURACIÓN	ACTIVIDAD DE 1 A 4 HORAS DE DURACIÓN	ACTIVIDAD MAYOR A 4 HS DE DURACIÓN
1-2 HORAS PREVIAS 500 ML AGUA FRÍA	1-2 HORAS PREVIAS 500 ML BEBIDA DEPORTIVA	1-2 HORAS PREVIAS 500 ML BEBIDA DEPORTIVA
15-30 MIN PREVIOS 300- 500 ML AGUA FRÍA Si hay niveles bajos de glucógeno agregar 6-8% de HC	15-30 MIN PREVIOS 300- 500 ML BEBIDA DEPORTIVA	15-30 MIN PREVIOS 300- 500 ML BEBIDA DEPORTIVA

ANTES, DURANTE Y DEPUÉS

DURANTE

Objetivo: mantener el volumen plasmático y evitar cambios excesivos en el balance de electrolitos, para no comprometer la performance.

ACTIVIDAD MENOR A 60	ACTIVIDAD DE 1 A 4 HORAS	ACTIVIDAD MAYOR A 4 HS
MINUTOS DE DURACIÓN	DE DURACIÓN	DE DURACIÓN
CADA 15-20 MINUTOS 180-240 CC DE AGUA FRÍA	CADA 15-20 MINUTOS 180-240 CC DE BEBIDA DEPORTIVA 6/8 ML / KG / HORA (2010)	CADA 15-20 MINUTOS 180-240 CC DE BEBIDA DEPORTIVA Y 15-30 meq SODIO (0,7 A 1,2 gr/LITRO) 6/8 ML / KG / HORA

ANTES, DURANTE Y DEPUÉS



Objetivo: reponer completamente el déficit de fluido y electrolitos

ACTIVIDAD MENOR A 60 MINUTOS DE DURACIÓN	ACTIVIDAD DE 1 A 4 HORAS DE DURACIÓN	ACTIVIDAD MAYOR A 4 HS DE DURACIÓN
DURANTE LAS 24 HORAS SIGUIENTES	INMEDIATAMENTE DESPUÉS Y CADA 2 HORAS DURANTE 6- 8 HS	INMEDIATAMENTE DESPUÉS Y CADA 2 HORAS DURANTE 6- 8 HS
LÍQUIDOS ADECUADOS PARA REPONER PÉRDIDAS	BEBIDAS QUE APORTEN 1 GR DE HC / KG DE PESO. LOS LÍQUIDOS CON HC Y PROTEÍNA PUEDEN ACELERAR LA RESÍNTESIS DE GLUCÓGENO	BEBIDAS QUE APORTEN 1 GR DE HC / KG DE PESO. LOS LÍQUIDOS CON HC Y PROTEÍNA PUEDEN ACELERAR LA RESÍNTESIS DE GLUCÓGENO

LÍQUIDOS

- El agua consumida durante la AF aparece en el plasma a los 10-20 minutos de haberla ingerido
- Se absorbe principalmente en el Intestino Delgado
- Las bebidas deben ser de buen sabor para promover su consumo
- Evitar las bebidas con gas
- Dos factores que influyen en el tiempo de llegada del agua a la sangre:
- 1. VACIAMIENTO GÁSTRICO
- 2. ABSORCIÓN INTESTINAL

1 · VACIAMIENTO GÁSTRICO

VOLUMEN DE LA BEBIDA: a mayor volumen más rápido es la evacuación. 600-800 ml/ hora de agua (fraccionado en varias tomas) osmolaridad, mayor es el retardo. Ideal: 6 a 8 % de HC. Los HC son los principales solutos que marcan la osmolaridad de una bebida

TEMPERATURA DE LA BEBIDA: frescas ente 5 y 15° se evacúan más rápidamente

DENSIDAD ENERGÉTICA: a mayor densidad, menor es el vaciado

EL EJERCICIO: AF moderada lo facilita, la AF intensa retarda el VG

LA DESHIDRATACIÓN EXCESIVA: retarda el VG

LAS BEBIDAS ÁCIDAS: lo dificultan hasta un 25%

2 · ABSORCIÓN INTESTINAL

• 1era porción del INTESTINO DELGADO (DUODENO Y YEYUNO)Se absorbe el 60% de los líquidos. La capacidad máxima de absorción del intestino puede llegar hasta 2 litros por hora

Agua sola para REHIDRATAR

Disminuye la Osmolaridad del plasma

Aumenta la DIURESIS

Agua + electrolitos + hidratos de carbono

Disminuye la producción de orina

Favorece el equilibrio hídrico

CONCENTRACIONES RECOMENDADAS

HC 6-8 gr / 100 cc

SODIO: 500-700 gr/litro

POTASIO: 150 a 225 mg/litro (sólo en competencias de más de 4 horas)

SOLUTOS: CANTIDADES ÓPTIMAS

HC 30 -100 gr/ litro

- Fructosa: 20-30 gr/ litro máximo
- Glucosa: 60 gr/litro
- Sacarosa: 100 gr / litro
- Maltodextrina: 90 gr/litro

ELECTROLITOS

- **SODIO**: 500-700 gr/litro
- POTASIO: 150 a 225 mg/litro (sólo en competencias de más de 4 horas)

COMPOSICIÓN DE ALGUNAS BEBIDAS

PROTEÍNAS

CAFEÍNA: 64 mg

200 ML	LECHE	LEVITÉ	POWERADE	GATORADE	RED BULL
KCAL	120	58	50	48	90
НС	9,4	14	12	12	22
SODIO	16	39	90	90	160
POTASIO	270	0	24	24	0
CLORO	200	0	24	24	0



RECOMENDACIONES

Evaluar la T° y la humedad del ambiente antes de comenzar el ejercicio

Ejercitar a la sombra, utilizar protector solar, usar ropa holgada y de color claro; y si se realiza AF al sol usar gorro.

Beber líquidos fríos frecuentemente

Ejercitar durante los momentos más frescos del día

Procurar que exista movimiento del aire, ventiladores cuando se entrena.

Evitar el alcohol la noche antes de entrenar

No entrenar si se tuvo fiebre el día anterior

BEBIDAS CASERAS DE REHIDRATACIÓN

Receta 1: DURANTE la práctica deportiva

- 1 litro de agua
- 4 cdas. soperas de azúcar
- 1 cdta, chica de sal
- Jugo de limón o naranja a gusto (ojo el ph)

Receta 2: DESPUÉS de la práctica deportiva

- 1 litro de agua
- 4-6 cdas. soperas de azúcar
- 1 cdta, chica de sal
- Jugo de limón o naranja, jengibre rallado o menta

BEBIDAS CASERAS DE REHIDRATACIÓN

Receta 3: DURANTE la práctica deportiva

- 1 litro de agua
- 30 gr de azúcar (3 cdas. soperas)
- 50 gr de maltodextrina (5 cdas soperas)
- Jugo de limón a gusto

Receta 4: EN CUALQUIER MOMENTO DEPORTIVO

- 1/2 litro de jugo fluído comercial
- ½ litro de agua
- 1 cdta, chica de sal

CONCLUSIÓN

¿QUIÉN, DÓNDE, CUÁNDO Y CUÁNTO TIEMPO? (Viajes, clima, altura, etc)

EVALUAR ESTADO DE HIDRATACIÓN Y PÉRDIDA DE SUDOR

CÓMO Y CON QUÉ HIDRATARSE

ELEGIR OPCIONES QUE TENGAN MAYOR ACEPTACIÓN Y TOLERANCIA (ES INDIVIDUAL)

HACER SEGUIMIENTO CON NUTRICIONISTA