

1º Trabalho Prático – Implementação em HTML, CSS e JavaScript

Instruções:

- Este trabalho poderá ser desenvolvido em dupla;
- Data máxima para entrega: Dia **29/06/2018** (sexta-feira), até as 23:59;
- Renomear a pasta do projeto para **Trab01NomesAlunos**. Compactar a pasta do projeto em **ÚNICO** arquivo (.ZIP ou .RAR), contendo todos os arquivos (HTML, CSS, JavaScript e Imagens) utilizados no desenvolvimento sistema e enviar o arquivo compactado via Easyclass;
- Não serão aceitos trabalhos postados após a data estipulada pelo professor;
- Trabalhos iguais serão desconsiderados, ou seja, havendo cópia entre alunos, ambos **perdem a nota** de toda atividade;
- Em caso de dúvidas, os alunos poderão ser chamados para prestarem esclarecimentos.

Descrição do Trabalho:

Desenvolva um sistema web para uma Eleição (de um país, estado, escola, faculdade, líder de bairro, etc.) utilizando as tecnologias HTML, CSS e JavaScript. A seguir são descritas as páginas que este sistema deverá ter.

- **Página Gerenciar Eleição:** Nesta página terá um título e três botões: 1) Botão "Iniciar a Eleição": Quando clicar neste botão os votos dos candidatos e os votos em brancos serão "zerados" e iniciará uma nova eleição. O eleitor só poderá votar se a eleição estiver sido iniciada. 2) Botão "Encerrar a Eleição": Após clicar neste botão a eleição estará encerrada e os eleitores não poderão votar. 3) Botão "Ver Resultados": Ao clicar neste botão será exibido os resultados da eleição. No entanto, os resultados da eleição só poderão ser exibidos após o encerramento da eleição.
- **Página Inicial:** Nesta página deverá conter um título, uma imagem que representa uma eleição, uma caixa de texto para o eleitor digitar seu nome e um botão "Ver Candidatos". Ao clicar no botão "Ver Candidatos", caso já tiver sido iniciado a eleição, será exibida a página de Votação. Caso contrário deverá ser exibida uma mensagem informando que a eleição não está disponível.

- **Página de Votação:** Nessa página deverá ser apresentada uma mensagem de "boas vindas" e o nome do eleitor, que foi digitado na página inicial. Esta página terá também o nome e a foto de 3 ou 4 candidatos pré-definidos. Para votar em um candidato, o eleitor deverá clicar na foto do candidato. Ao clicar na foto do candidato, a foto deverá ser colocada em evidência e deverá ser informado ao eleitor qual o nome completo do candidato selecionado. Para registrar e contabilizar o voto para um determinado candidato, o eleitor deverá clicar no botão "Confirmar". Caso o eleitor clicar no botão "Confirmar" e i) não tiver selecionado nenhum candidato, deverá ser informado ao eleitor que nenhum candidato foi selecionado e não poderá registrar / contabilizar o voto; ii) se tiver selecionado um candidato, o sistema deverá contabilizar o voto e voltar para a página de inicial do sistema. O eleitor poderá votar "em branco". Para votar "em branco" o eleitor deverá clicar no botão "Branco". Caso o eleitor clicar no botão "Branco" o sistema deverá contabilizar o voto em branco e voltar para a página de Inicial do Sistema. Esta página só poderá ser acessada após o início da eleição.
- **Página para Visualizar os Resultados:** Nessa página deverá ser apresentada os resultados da eleição. Serão apresentados as Imagens e nomes dos candidatos, além da quantidade de votos e percentual de cada um. Também deverá ser exibido as informações referentes a quantidade e porcentagem de votos em branco. Além disso, deverão ser apresentados as seguintes informações: i) Se algum candidato obtiver mais de 50% dos votos deverá ser informado o nome e a foto do vencedor. ii) Se nenhum candidato tiver mais de 50% dos votos, o sistema deverá informar o nome a foto dos dois candidatos disputarão o 2º turno, sendo que os dois candidatos com mais votos irão para o 2º turno; iii) Se mais da metade dos eleitores votar em branco o sistema deverá informar que será necessária uma nova eleição. Esta página só poderá ser acessada após o encerramento da eleição.

IMPORTANTE: Utilize Folhas Estilos de Cascatas (CSS) para deixar melhor apresentável a interface do sistema. Se preferir, podem utilizar alguma biblioteca de CSS, como por exemplo, *Bootstrap* ou *Framework7*.

OBSERVAÇÃO: A utilização de *Cookies* é uma possível solução para armazenar os votos dos candidatos e gerenciar a situação da eleição. No entanto, caso preferir utilizar outra solução que achar melhor e/ou mais fácil do que a utilização de cookies, pode utilizar outra solução.