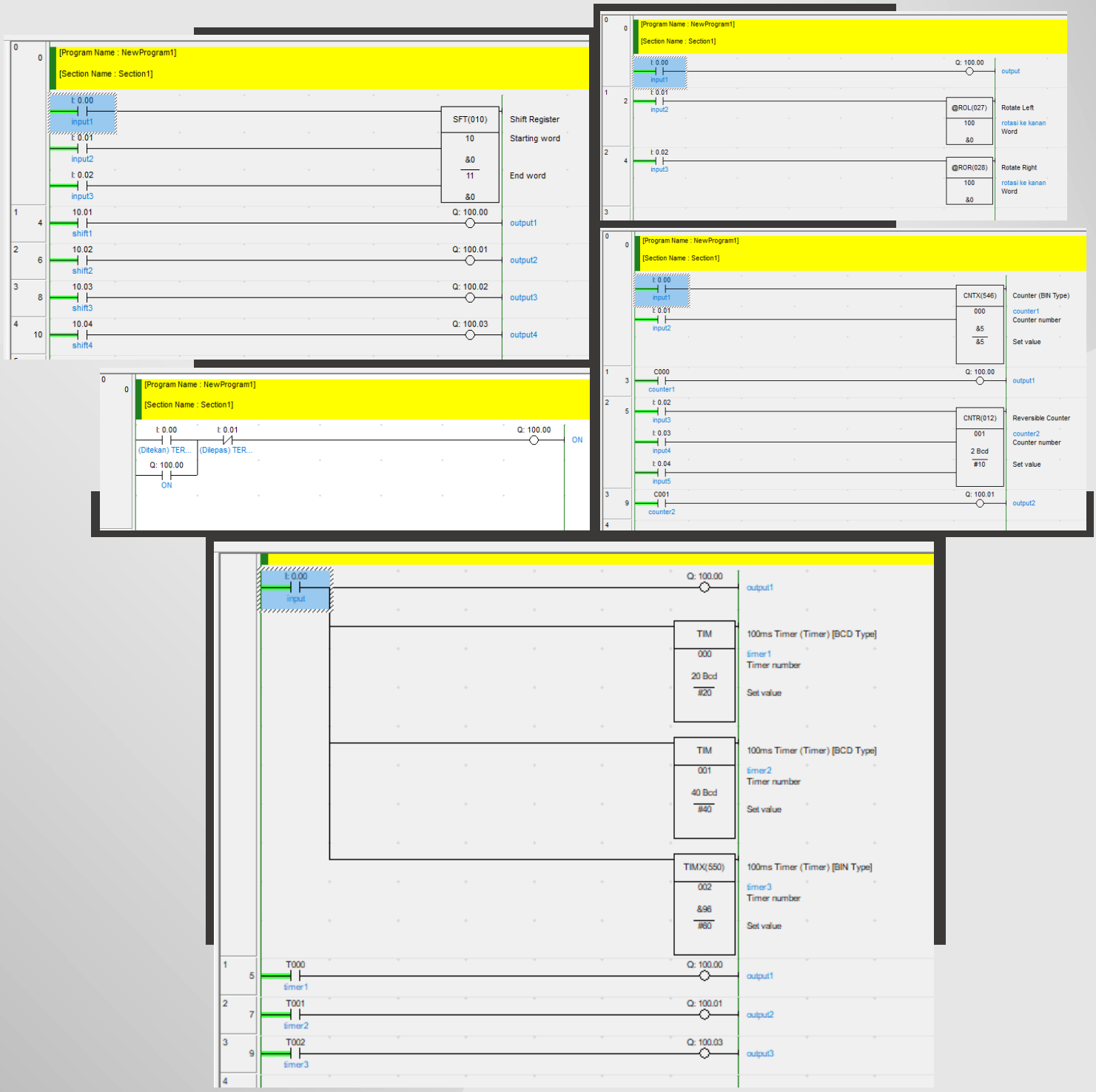
FAJAR AKBAR REYNALDI

PORTFOLIO 1

1 DESIGN TIMER & COUNTER MACHINE

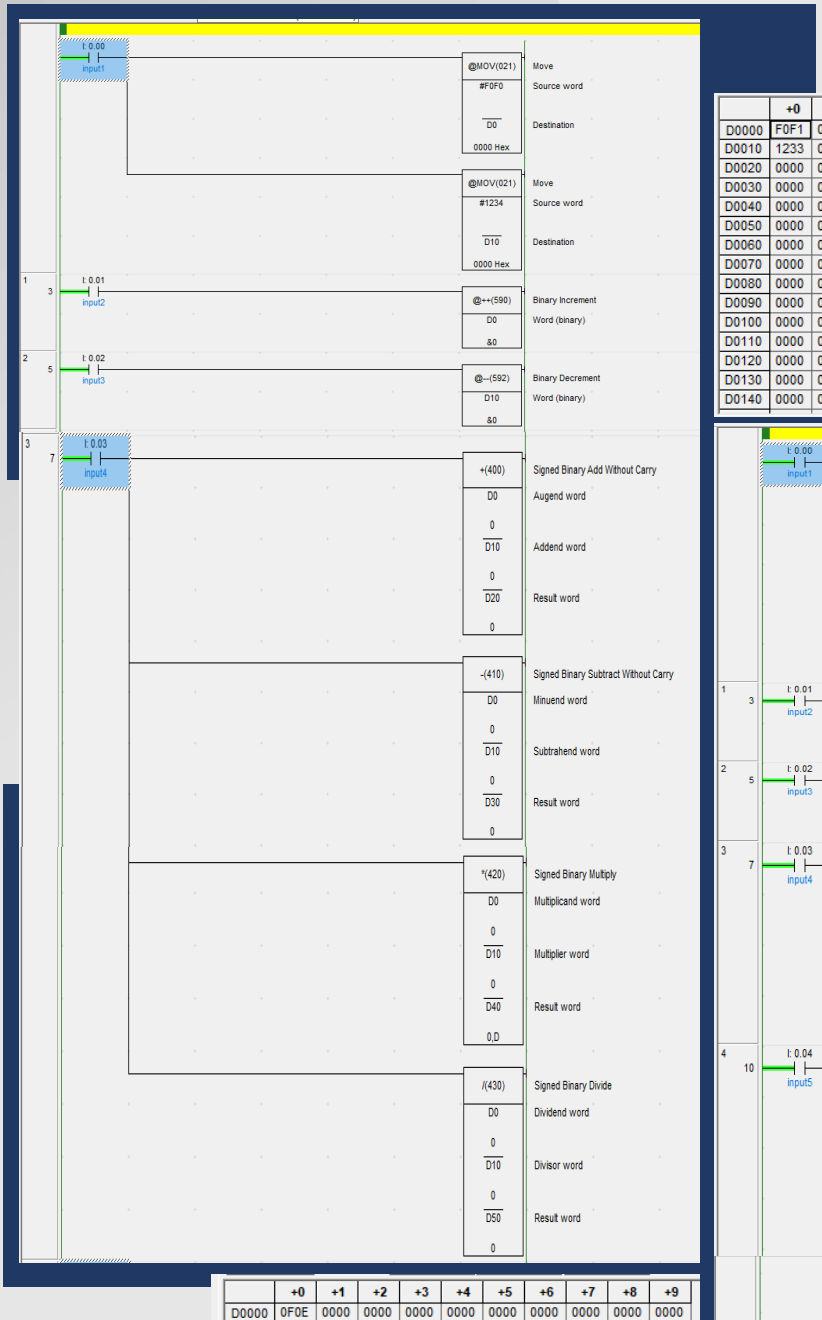
Using CX-Programmer



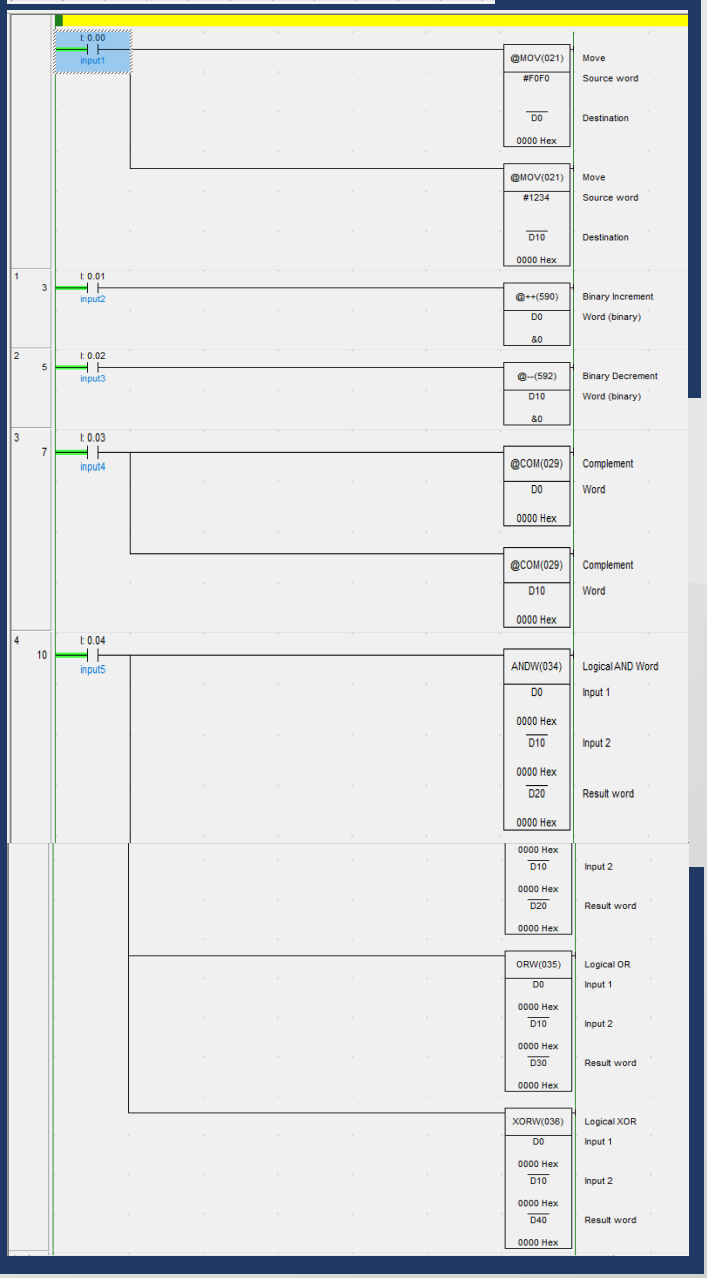
PORTFOLIO 2

2 DESIGN MATH OPERATION AND LOGIC

Using CX-Programmer

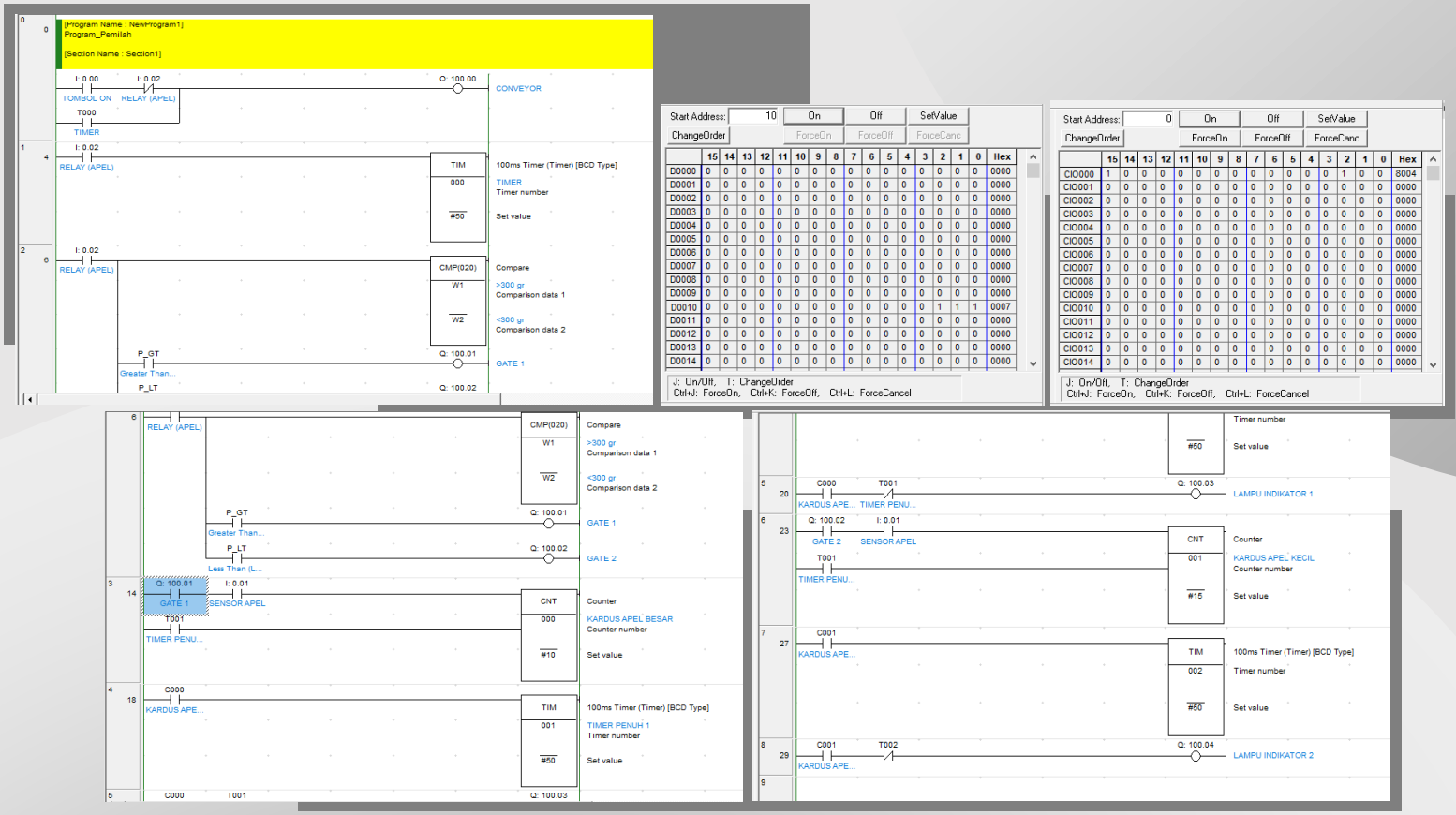


	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9
D0000	F0F1	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0010	1233	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0020	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0030	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0040	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0050	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0060	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0070	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0080	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0090	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0100	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0110	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0120	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0130	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0140	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000



	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9
D0000	0F0E	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0010	EDCC	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0020	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0030	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0040	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0050	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0060	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0070	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0080	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0090	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0100	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0110	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0120	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0130	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
D0140	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000

PORTFOLIO 3

3 DESIGN SORTING MACHINE

Using CX-Programmer