

```

1 add x1,x0,x0
2 addi x11,x0,6
3 sw x11,0(x1)
4 addi x11,x0,-1
5 sw x11,4(x1)
6 addi x11,x0,5
7 sw x11,8(x1)
8 addi x11,x0,-3
9 sw x11,12(x1)
10 addi x11,x0,0
11 sw x11,16(x1)
12 addi x11,x0,7
13 sw x11,20(x1)
14 addi x11,x0,8
15 sw x11,24(x1)
16 addi x11,x0,-2
17 sw x11,28(x1)
18 addi x11,x0,1
19 sw x11,32(x1)
20 addi x11,x0,3
21 sw x11,36(x1)
22 add x19,x1,x0
23 lw x18,0(x19)
24 addi x12,x0,4
25 slti x13,x12,40
26 beq x13,x0,24
27 add x14,x1,x12
28 lw x17,0(x14)
29 bge x18,x17,12
30 add x18,x0,x17
31 addi x12,x12,4
32 jalr x20,96(x20)
33

```

program. × + − □ ×

File Edit View ⚙

```

000000B3
00600593
00B0A023
FFF00593
00B0A223
00500593
00B0A423
FFD00593
00B0A623
00000593
00B0A823
00700593
00B0AA23
00800593
00B0AC23
FFE00593
00B0AE23
00100593
02B0A023
00300593
02B0A223
000089B3
0009A903
00400613
02862693
02068863
00C08733
00072883
01195863
01100933
00460613

```

Ln 4, Col 9 80% Windows (CRLF) UTF-8

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int arr[10] = {6, -1, 5, -3, 0, 7, 8, -2, 1,3};
5     int max = arr[0];
6
7     for (int i = 1; i < 10; i++) {
8         if (arr[i] > max) {
9             max = arr[i];
10        }
11    }
12
13
14    return 0;
15 }

```

PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE

Engine-In-erniame4.hd0' '--stdout=Mi

ror-qgusdgp2.dei' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-2313dchv.biy' '--dbgExe=C:\Users\abdoli\Downloads\mingw\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

PS C:\Users\abdoli\Documents\pycharm\c to risc> & 'c:\Users\abdoli\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.16.0-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe'

soft-MIEngine-Error-qgusdgp2.dei' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-2313dchv.biy' '--

کنترلر: بهیار دستورات کلی به حسب op و در برخی موارد $code$

مثل واحد کنترل ALU به حسب f_3, f_7 خلاصه بود:

در دستورات $R-T$ چون باید یک اپرند ریاضی بین در محتوای رجیستر

انجام دهیم باید به اساس f_3, f_7 تصمیم بگیریم (جنبشیات دقیق

و کامل در کد واقع است) برای دستورات $I-T$ نیز همین طرز بالین تفاوت

که sel را از $imm8rc$ گرفته و اوپریشن با دستور $rs1$ انجام می شود

برای دستورات یونیک مثل lui یا sw دستورات کنترلر

با اکتساب به op کفایت می کند

جنبشیات پایه سازی در کد مشخص است.