TUGAS 9 PRAKTIKUM FISIKA KOMPUTASI "DECISION TREE METHOD"

A. Kode Program Klasifikasi Dataset

```
from sklearn import tree
    [0, 0, 5],
    [5, 5, 0],
    [5, 0, 5],
    [5, 5, 5],
    [10, 5, 5],
    [5 , 10, 5],
    [10, 10, 10]
y = [0,0,0,5,5,5,10,10,5,0]
clf = tree.DecisionTreeClassifier()
clf = clf.fit(x,y)
#Prediction
print("Logika AND Metode Decision Tree")
print("Logika = Prediksi")
print("10 10 5 = ", clf.predict([[10,10,5]]))
print("5 10 2 = ", clf.predict([[5,10,2]]))
print("2 0 10 = ", clf.predict([[2,0,10]]))
print("5 0 2 = ", clf.predict([[5,0,2]]))
print("0 0 2 = ", clf.predict([[0,0,2]]))
print("2 10 2 = ", clf.predict([[2,10,2]]))
print("1 12 5 = ", clf.predict([[1,12,5]]))
print("2 2 6 = ", clf.predict([[2,2,6]]))
print("10 5 7 = ", clf.predict([[10,5,7]]))
```

dengan hasil prediksinya:

```
Logika AND Metode Decision Tree

Logika = Prediksi

10 10 5 = [10]

5 10 2 = [5]

2 0 10 = [0]

5 0 2 = [5]

0 0 2 = [0]

2 10 2 = [0]

1 12 5 = [5]

2 2 6 = [0]

10 5 7 = [10]
```

B. Kode Program Prediksi Data Cosinus

Dengan data cosinus:

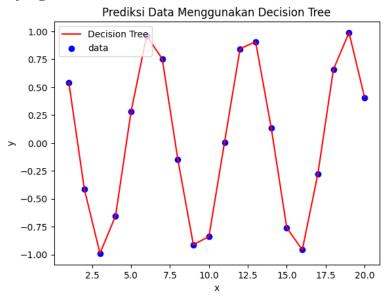
```
Feature Target
0
   1 0.540302
1
    2 -0.416147
2 3-0.989992
3
  4 -0.653644
4
  5 0.283662
5 6 0.960170
   7 0.753902
7 8 -0.145500
  9 -0.911130
9
  10 -0.839072
10 11 0.004426
   12 0.843854
11
12 13 0.907447
    14 0.136737
13
    15 -0.759688
14
15
   16 -0.957659
    17 -0.275163
16
17
    18 0.660317
18 19 0.988705
19
    20 0.408082
```

```
#x data, y target
x = Database[['Feature']]
y = Database.Target
reg = DecisionTreeRegressor(random_state=1)
reg = reg.fit(x,y)
#Menampilkan prediksi data
```

```
xx = np.arange(1, 21, 1)
n = len(xx)
print("xx(i) Decision Tree")
for i in range(n):
    y_dct = reg.predict([[xx[i]]])
    print('{:.2f}'.format(xx[i]), y_dct)

#Plot dari prediksi data
y_dct2 = reg.predict(x)
plt.figure()
plt.plot(x, y_dct2, color='red')
plt.scatter(x, y, color='blue')
plt.title('Prediksi Data Menggunakan Decision Tree')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.legend(['Decision Tree', 'data'], loc=2)
plt.show()
```

dengan grafik yang dihasilkan:



C. Penjelasan Hasil

1. Metode Klasifikasi, metode ini bertujuan untuk membuat dan menguji sebuah model pembelajaran mesin sederhana yang dapat mensimulasikan operasi logika AND. Metode ini terdapat 3 tahapan utama, yaitu pembuatan model, pelatihan model, serta pengujian model. Ketika semua input bernilai besar (misal 10, 10, 5), model memprediksi hasil 10 (yang dianggap sebagai true). Hal ini sesuai dengan operasi logika AND, di mana jika semua input bernilai true, maka hasilnya juga true. Ketika ada satu atau lebih input bernilai 0, model

- memprediksi hasil 0 (false). Hal ini juga sesuai dengan operasi logika AND, di mana jika ada satu saja input yang bernilai false, maka hasilnya juga false.
- 2. Metode Prediksi Data, metode ini bertujuan untuk memvisualisasikan hasil prediksi melalui grafik dibandingkan dengan data asli. Dalam metode ini digunakan data cosinus yang telah dibuat untuk selanjutnya akan ditentukan prediksi data baru. Berdasarkan grafik yang didapatkan, sumbu x menunjukkan nilai fitur input (1 sampai 20), sedangkan sumbu y menunjukkan nilai prediksi (garis merah) dan nilai sebenarnya (titik biru) yang didapatkan dari model Decision Tree.

D. Aplikasi Decision Tree Method dalam Perkuliahan Fisika

1. Analisis Data Eksperimen

Decision Tree dapat digunakan untuk mengidentifikasi pola-pola yang kompleks dalam data eksperimen. Misalnya, untuk mengklasifikasikan jenis partikel berdasarkan sifat-sifatnya (massa, muatan, spin), atau untuk mengidentifikasi fase suatu zat berdasarkan data tekanan dan suhu.

Dengan menganalisis data eksperimen sebelumnya, metode ini dapat membantu merancang eksperimen baru yang lebih efisien dengan mengidentifikasi variabel-variabel yang paling berpengaruh terhadap hasil eksperimen.

2. Simulasi Fisika

Decision Tree dapat digunakan untuk membangun model simulasi sederhana dari sistem fisika. Misalnya, untuk mensimulasikan gerak partikel di bawah pengaruh gaya tertentu. Dengan mengubah parameter dalam model pohon keputusan, kita dapat menganalisis bagaimana perubahan parameter tersebut mempengaruhi hasil simulasi.

3. Prediksi Gerak Planet

Decision Tree dapat digunakan untuk memprediksi gerak serta posisi planet dengann baik. Dengan menggunakan data historis tentang posisi planet, pohon keputusan dapat digunakan untuk memprediksi posisi planet di masa depan.