

درس آزمایشگاه ریزپردازنده

نيمسال دوم ۹۹-۹۸

دانشكده برق

شبیهسازی آزمایش راه اندازی موتور پلهای

تهیه و تنظیم: حسن رضائینسب - ۹٦٢٢٧٤٣

ابتدا یک LCD و یک Keypad را به میکروکنترلر متصل کرده و به کمک توابعی اعداد انتخاب شده روی صفحه کلید را روی LCD نمایش میدهیم. سپس آن عدد سه رقمی را به تعداد گام های موتور تقسیم کرده و به عنوان عددی که برای حقله راه انداز موتور است استفاده میکنیم. همچنین در این اَزمایش نیازمند یک IC برای درایو کردن موتور پلهای میباشد تا ولتاژ و جریان موردنیاز موتور را فراهم کند.

متن کد برنامه به صورت زیر است:

```
//Driving Step Motor With ATmega 32
#include <mega32.h>
#include <delay.h>
#include <stdio.h>
#include <alcd.h>
int Press_key(void);
void Display_key(int key);
void main(void)
{
int i=0;
int key;
int n[]=\{0, 0, 0\};
int degree;
DDRC=0x0F;
DDRD=0xFF;
PORTC=0xF0;
lcd init(16);
while (1)
      {
      while(i<3){
```

}; }

{

```
do
            key = Press_key();
            while(key==16);
             n[i]=key;
            Display_key(key);
            delay_ms(350);
            i++;
             }
       degree=(n[0]*100)+(n[1]*10)+n[2];
       degree/=7.2;
       for(i=0;i<degree;i++)</pre>
              {
                      PORTD = 0x09;
                      delay_ms(100);
                      PORTD = 0x03;
                      delay_ms(100);
                      PORTD = 0x06;
                      delay_ms(100);
                      PORTD = 0 \times 0 C;
                      delay_ms(100);
              }
int Press_key(void)
    PORTC.0=0; PORTC.1=1; PORTC.2=1; PORTC.3=1;
    if(!PINC.4) return 1;
    if(!PINC.5) return 2;
    if(!PINC.6) return 3;
```

```
if(!PINC.7) return 10;
    PORTC.0=1; PORTC.1=0; PORTC.2=1; PORTC.3=1;
    if(!PINC.4) return 4;
    if(!PINC.5) return 5;
    if(!PINC.6) return 6;
    if(!PINC.7) return 11;
    PORTC.0=1; PORTD.1=1; PORTC.2=0; PORTC.3=1;
    if(!PINC.4) return 7;
    if(!PINC.5) return 8;
    if(!PINC.6) return 9;
    if(!PINC.7) return 12;
    PORTC.0=1; PORTC.1=1; PORTC.2=1; PORTC.3=0;
    if(!PINC.4) return 15;
    if(!PINC.5) return 0;
    if(!PINC.6) return 14;
    if(!PINC.7) return 13;
    return 16;
}
void Display_key(int key)
{
    if(key==0) lcd_puts("0");
    if(key==1) lcd_puts("7");
    if(key==2) lcd_puts("8");
    if(key==3) lcd_puts("9");
    if(key==4) lcd_puts("4");
    if(key==5) lcd_puts("5");
    if(key==6) lcd_puts("6");
    if(key==7) lcd_puts("1");
    if(key==8) lcd_puts("2");
    if(key==9) lcd_puts("3");
    if(key==10) lcd_puts("/");
    if(key==11) lcd_puts("*");
    if(key==12) lcd_puts("+");
    if(key==13) lcd_puts("-");
```

```
if(key==14) lcd_puts("=");
if(key==15) lcd_clear();
}
```

همچنین تصویری از شبیه سازی این برنامه در پروتئوس به صورت زیر است:

