آزمایش شماره ۶

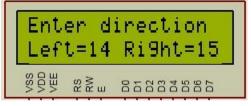
راه اندازی و کاربرد صفحه کلید

برنامه ای بنویسید که یک عدد سه رقمی را از صفحه کلید دریافت نموده و بر روی lcd نمایش داده و این عدد بعنوان زاویه چرخش موتور پله ای مورد استفاده قرار گیرد.

نکته ۱ : در ابتدا لازم است جهت چرخش موتور (راستگرد یا چپگرد) مشخص شود، برای اینکار دو عدد ورودی دلخواه را روی lcd نشان دهید که کاربر بداند کدام عدد معادل راستگرد و کدام عدد معادل چپگرد

میباشد.(مانند مثال)

میچرخد.



اعداد مشخص كننده جهت چرخش



نکته ۲: بعد از دریافت جهت باید زاویه چرخش وارد شود که در این حالت از کاربر درخواست وارد کردن زاویه میشود.

enter an9le

نکته ۳: با وارد کردن اعداد، عدد وارد شده در سطر اول و اعداد به صورت تک و دو و سه رقمی در سطر دوم نمایش داده میشود و پس از آن موتور تحت زاویه وارد شده

key=5 An9le=215

نکته ۴: جهت راحتی برنامه نویسی میتوانید به دلخواه برنامه صفحه کلید و نمایش را بصورت تابع فرعی یا تابع کمکی بنویسید.