

آزمایش شماره ۶

راه اندازی و کاربرد صفحه کلید

برنامه ای بنویسید که یک عدد سه رقمی را از صفحه کلید دریافت نموده و بر روی lcd نمایش داده و این عدد بعنوان زاویه چرخش موتور پله ای مورد استفاده قرار گیرد.

نکته ۱: در ابتدا لازم است جهت چرخش موتور (راستگرد یا چپگرد) مشخص شود، برای اینکار دو عدد ورودی دلخواه را روی lcd نشان دهید که کاربر بداند کدام عدد معادل راستگرد و کدام عدد معادل چپگرد

میباشد. (مانند مثال)



اعداد مشخص کننده جهت چرخش

نکته ۲: بعد از دریافت جهت باید زاویه چرخش وارد شود که در این حالت از کاربر درخواست وارد کردن

زاویه میشود.



نکته ۳: با وارد کردن اعداد، عدد وارد شده در سطر اول و اعداد به صورت تک و دو و سه رقمی در سطر دوم

نمایش داده میشود و پس از آن موتور تحت زاویه وارد شده

میچرخد.



نکته ۴: جهت راحتی برنامه نویسی میتوانید به دلخواه برنامه صفحه کلید و نمایش را بصورت تابع فرعی یا

تابع کمکی بنویسید.