به نام خدا

گزارش مرحله سوم سمینار

مشخصات مراجع به طور کامل نوشته شود.

- 1. Understanding Error Propagation in Deep Learning Neural Network (DNN)

 Accelerators and Applications:
- مسئله امروزه $Soft\ Error$ و بخاطر انرژی زیادشان باعث ایجاد خرابی در سیستمهای شبکه عصبی یادگیری عمیق (DNN) می شوند. برای رفع این مشکل و افزایش قابلیت اطمینان در گذشته روشهایی مانند یادگیری عمیق DNN به همراه داشت. مسئله کاهش سربار و هزینه در سیستمهای DNN با توجه به مسئله قابلیت اطمینان بود.
- راه حل: در این مقاله ویژگی و مشخصههای قابلیت اطمینان سیستمهای DNN مورد بررسی قرار گرفته شهه است و مشخص شده است که قابلیت اطمینان سیستمهای DNN وابسته به عواملی مانند نوع دادهها، مقدار، استفاده مجدد از دادهها و انواع لایهها در طراحی است و سپس با توجه به این عوامل دو تکنیک کارآمد برای سیستمهای DNN ارائه شده است که یکی از تکنیکها نرمافزاری و دیگری سختافزاری است. هدف از ارائه این تکنیکها کاهش سربار و افزایش پوشش در مسئله قابلیت اطمینان سیستمهای DNN است. این تکنیکها با توجه به توصیف انتشار Soft Errorها مکانیزم سختافزاری و نرمافزاری برای کاهش هزینه و سربار ارائه میدهند.
- 2. A framework for quantifying the resilience of deep neural networks

 مسئله: امروزه استفاده از شبکههای عصبی عمیق در حال رشد است. همچنین کسری از چرخههای محاسباتی

 که به اجرای آنها اختصاص یافته است نیز در حال زیاد شدن است. این کار سبب شده است که به سمت ساخت

 سختافزارهای DNN برویم. با وجود اهمیتی که امروزه سیستمهای DNN دارند مسئله قابلیت اطمینان در

 این سیستمها نادیده گرفته شده است. پس مسئلهٔ ی این مقاله کم \int توجهی به مسئله قابلیت اطمینان در

^{1.}Deep Neural Network

^{2.} coverage

سیستمهای DNN است.

راه حل: در این مقاله ابتدا با تحریک قابلیت اطمینان الگوریتمهای ذاتی DNNها، رابطهای که بین نرخ اشکال \circ DNN و دقت مدل وجود داشته را فهمیده $\sqrt{ند سپس یک چارچوب کیریق اشکال به نام <math>Ares$ برای یک نوع خاص و سبک وزن ارائه داد راند که در ۱۲ درصد سختافزار واقعی مورد تایید قرار گرفته است. همچنین فهمیدند که ساختارهای مختلفی از DNNها رفتارهای تحمل اشکال متفاوتی دارند. آزمایش فی نشان میدهد که استفاده از این مدل میتوانند تا ۵۰ برابر قابلیت اطمینان بالاتری داشته باشند.

3. A Fault-Tolerant Neural Network Architecture

لهگذاریها رعایت شود. ⊙ مسئله: تحقیقهای زیادی در زمیره ی شتاب دهندههای جدید شبکه ی عصبی عمیق مبتنی بر فناوریهای نوظهور، مانند حافظه دسترسی تصادفی مقاوم (ReRAM)، انجام میشود. متأسفانه محدودیتهای فیزیکی در سطح دستگاه که مختص این فناوریهاست ممکن است باعث اختلال وزن در حافظه و در نتیجه اختلال کارایی و پایداری شتاب دهندههای DNN شود.

۰ راه حل : در این مقاله یک معماری شبکه ی عصبی جدید که تحمل پذیر اشکال نیز هست پیشنهاد شده است که مشکل اختلال در وزنها را بدون آموزش مجدد کاهش میدهد. در واقع نویسندگان این مقاله یک طبقه ارمندی کننده منطقی جدید را پیشنهاد کردند که با طراحی مجدد طبقه بندیهای باینری در کد خروجی تصحیح خطا و الگوریتم آموزش DNN مدرن، پایداری DNN را تقویت می کنند. آنها همچنین یک طرح رمزگشایی با طول متغیر را که بهینه سازی شده است برای تقویت دقت در تعداد کمتری از طبقه بندی کنندهها ارائه کردهاند. نتایج آزمایشات در این مدل نشان میدهد که معماری شبکه عصبی تحمل پذیر اشکال میتواند به طور موثری تخریب دقت در برابر اختلال در وزن برای شتاب دهندههای DNN را با هزینه کم اصلاح کند.

4. CANN: Curable Approximations for High-Performance Deep Neural Network Accelerators

 مسئله : با پیشرفت تکنولوژی موضوع محاسبات تقریبی اهمیت زیادی پیدا کرد. محاسبات تقریبی برای بهبود و تقویت مساحت، کارایی، توان موثر یا انرژی موثر با هزینه ی کاهش کیفیت خروجی بود. به عنوان مثال یادگیری

ماشین یکی از کاربردهایی است که محاسبات تقریبی در آنها نقش مفیدی می تواند داشته باشد. حال از دست دادن دقت به خاطر محاسبات به صورت تقریبی در شتاب دهندههای سختافزاری شبکه عصبی عمیق ممکن است نتایج مطلوبی نداشته باشد. در این مقاله مسئله ی مورد بررسی از دست دادن دقت در شتاب دهندههای DNN بخاطر تقریب زدن است.

راه حل : در این مقاله یک روش جدید برای طراحی شتاب دهندههای DNN با کارآیی بالا ارائه شدهاست که خطاهای تقریبی از یک قسمت طرح در قسمت بعدی به طور کامل جبران میشود. همچنین در این مقاله یک مورد برای تقویت کارایی معماری سختافزاری مبتنی بر آرایه ی انقباضی، برای DNNها ارائه شده است که معمولا برای شتاب دادن به الگوریتمهای یادگیری عمیق استفاده میشود.

5. A Fast and Efficient Fault Tree Analysis Using Approximate Computing

- o مسئله: تحلیل درخت اشکال یکی از روشهای محاسبه ی قابلیت اطمینان و تحلیل احتمال خرابی است. روش تحلیل درخت اشکال یک روش عمومی برای محاسبه ی قابلیت اطمینان است و شبیه سازی آن زمان زیادی میبرد. بنابراین یکی از مسائلی که نیاز به بررسی و راه حل دارد این است که زمان شبیه سازی را با درنظر گرفتن مواردی مانند مساحت، توان مصرفی بهبود داد.
- راه حل: در این مقاله، یک روش جدید ارائه می شود که از محاسبات تقریبی برای کاهش زمان شبیه سازی تجزیه و تحلیل درخت اشکال استفاده می کند، ضمن اینکه در این روش دقت، مساحت و مصرف توان را به عنوان پارامترهای مؤثر در نظر می گیرد. برای این کار یک درخت اشکال با زبان VHDL توصیف شده است و سپس در آن مولفههای ریاضی زمان بر مثل جمع کننده و ضرب کننده با سخت افزارهای تقریبی جایگزین شده اند. قابلیت اطمینان آنها از طریق شبیه سازی مونت کارلو حساب شده است. و در آخر حدود ۱۵٫۲ درصد در زمان شبیه سازی، ۶۹۵ در توان مصرفی و ۸۸٫۸ در مساحت بهبود حاصل شده است.

6. Deep neural network accelerator based on FPGA

o مسئله : در برخی از برنامههای کاربردی قابل بازپیکربندی، پیاده سازی سختافزار خاص DNN در شرایطی که یک کامپیوتر عمومی به دلیل محدودیت در سرعت، هزینه تراشه و مصرف انرژی مناسب نیست، ضروری است.

- حال مسئله در این مقاله ارائه یک بستر مناسب برای پیاده سازی سختافزار شبکه عصبی عمیق با درنظر گرفتن مسئله قابلیت بازپیکربندی آن است.
- راه حل : در این مقاله، یک معماری کارآمد برای شبکههای عصبی عمیق بر روی سیستم محاسباتی قابل بازپیکریندی مانند FPGA پیشنهاد میشود. معماری شبکه عصبی پیشنهادی تنها یک لایه محاسبه فیزیکی واحد برای انجام کل محاسبات شبکههای عصبی عمیق با ویژگیهای تعداد لایههای قابل تنظیم، تعداد سلولهای عصبی در هر لایه و تعداد ورودیها دارد. ورودیها، وزنها هستند و خروجیهای شبکه با فرمت عدد شناور با دقت ۱۶ بیتی نمایش داده میشوند.

7. Deep Neural Network Model and FPGA Accelerator Co-Design: Opportunities and Challenges

- o مسئله : با رشد انفجاری الگوریتمهای مختلف شبکه عصبی، پیاده سازی آنها با کارایی بالا بر روی پلتفرمهای سختافزاری، مانند GPU و FPGA نیز بسیار مهم میشود. در مقایسه با GPU های پرکاربرد، طراحی و بهینه سازی با FPGA حتی با کمک ابزارهای سطح بالا سنتز سخت تر به نظر میرسد. ولی با این حال مسئله ی سرعت و توان مصرفی یا انرژی مصرفی جزء موارد مهمی است که باید در پیاده سازی به آنها توجه شود که هر دو عامل در برنامههای یادگیری ماشین مهم هستند.
- راه حل : مطالعات اخیر نشان داده اند که FPGA ها میتوانند از GPU ها در راندمان انرژی و سرعت بهتر باشند. در این مقاله، روی شبیه سازی DNNها و روش طراحی توام سخت افزاری نرم افزاری برای بهبود کارایی FPGA ها بحث شده است.

8. Dependability analysis of safety critical systems: Issues and challenges و مسئله: سیستمهای بحرانی-ایمنی که به تدریج در حوزههایی مانند انرژی هسته ای، حمل و نقل، پزشکی و سیستمهای اطلاعاتی مورد استفاده قرار می گیرند، غالباً یک فرایند رسمی صدور گواهینامه اتکاپذیری دارند. هدف از فرایند اتکاپذیری این است که این سیستمها خدمات مورد انتظار را به کاربران خود تحویل دهند. برای تجزیه و تحلیل سیستمهای بحرانی، فرآیند تجزیه و تحلیل اتکاپذیری پذیرفته شده جهانی پذیرفته شده وجود

ندارد که به انتخاب معیارها، تکنیکها و روشها برای ارزیابی اتکاپذیری چنین سیستمهای مهمی کمک می کند. در این مقاله به بررسی این مسئله پرداخته شده است.

راه حل: در این مقاله، یک بررسی جامع به منظور بررسی معیارهای مختلف، تهدیدها، ابزارها، تکنیکها و روشهای مختلف برای اطمینان از اتکاپذیری سیستمهای بحرانی مبتنی بر رایانه ارائه شده است. محدودیتهای این عناصر با توجه به کاربرد آنها در سیستمهای SC تجزیه و تحلیل میشود. هدف از این مقاله تفسیر یک مفهوم بازبینی دقیق، مربوط به طیف گستردهای از امور است. بنابراین، این کار به دانشگاهیان، محققان و دست اندرکاران کمک می کند تا این موضوع را عملی کنند و کاستیهای پژوهشهای موجود را مورد تجزیه و تحلیل قرار دهند.

9. A machine learning based hard fault recuperation model for approximate hardware accelerators

- o مسئله: این مسئله که همواره دنبال کارایی بالاتر و بهره وری انرژی بهتر هستیم منجر به ساخت SoC ناهمگن شده است که شامل چندین شتاب دهنده سختافزاری اختصاصی است. این شتاب دهندهها از موازی بودن ذاتی کارها استفاده می کنند و اکثرا تحمل عدم دقت در خروجیهای خود را دارند، به عنوان مثال در برنامههای پردازش سیگنال تصویر و دیجیتال عدم دقت تا حدی قابل چشم پوشی است. حال به دلیل پیشرفت تکنولوژی و محدودیتهای توان، اشکالهای دائمی در حال افزایش هستند و منجر به خروجیهای نادرست می شوند که این به یک مسئله جدی تبدیل شده است.
- راه حل: در این مقاله، یک روش ترمیم/ تعمیر اشکال که کلی و کم هزینه باشد، ارائه شده است که از تکنیکهای نظارت بر یادگیری ماشین استفاده می کند تا اثر اشکالهای دائمی را در شتاب دهندههای سختافزاری بهبود بخشد. مدل پیشنهادی به هیچ گونه اطلاعاتی در مورد شتاب دهنده احتیاج ندارد و مقیاس پذیری بالایی با مقدار کمی سربار برای مساحت دارد. درنهایت روش پیشنهاد شده در این مقاله ۵۰٪ دقت را بهبود می بخشد و میانگین نرخ خطای کلی را ۹۰٪ با سربار مساحت حدود ۵٪ کاهش می دهد.

- 10. A Uniform Modeling Methodology for Benchmarking DNN Accelerators

 مسئله: امروزه با توجه به کاربرد زیاد شتاب دهندهها، از آنها برای پردازش بارهای کاری DNN با استفاده از روشهایی که انرژی در آنها کارامد باشد، تولید شده و همچنان در حال توسعه هستند. فضای طراحی برای شتاب دهندههای DNN می تواند بسیار بزرگ باشد زیرا می توانند از دادههای مختلف، استراتژیهای نگاشت دادهها، مدارها و فناوریهای دستگاه استفاده کنند. برای کشف فضای طراحی برای توسعه شتاب دهندههای دادهها، مهم است که هزینه انرژی مرتبط با یک شتاب دهنده را تخمین بزنید. تخمین هزینه ی انرژی در یک شتاب دهنده یکی از مسائلی است که باید به آن پرداخته شود.
- راه حل: در این مقاله یک چارچوب مدل سازی یکنواخت، به نام Eva-DNN، برای تخمین انرژی پویای مصرف شده توسط یک شتاب دهنده ی DNN معرفی شده است. در این مقاله در سطوح مختلف حافظه و واحدهای عملیاتی، تعداد دسترسیها و هزینه انرژی مرتبط با آن، مدل می شود. برای مدل سازی هزینه ی انرژی یک واحد عملیاتی، از یک معیار¹ در سطح دستگاه استفاده می شود. Eva-DNN می تواند سهم انرژی را در فناوری دستگاه، مدارها، معماری، استراتژی نگاشت دادهها و شبکه را دقیق تر مدل کند. نتایج حاصل شده از پیاده سازی این مدل در ۳ معماری مختلف شبکه عصبی، بهبود تخمین هزینه انرژی در حدود ۴ تا ۸ درصد است.

11. Exploratory study of machine learning techniques for supporting failure prediction

مسئله: پیچیدگی رو به رشد نرمافزار تشخیص همه ی اشکالها را دشوار یا حتی غیرممکن می کند و چنین اشکالهای باقیمانده درنهایت منجر به خرابی در زمان اجرا میشود. پیش بینی خرابی برخط تکنیکی است که با پیش بینی وقوع خرابی ها بر اساس تجزیه و تحلیل دادههای گذشته و وضعیت فعلی یک سیستم، سعی در جلوگیری یا کاهش چنین خرابیهایی دارد. با توجه به تحولات اخیر فن آوری، الگوریتمهای یادگیری ماشین توانایی خود در سازگاری و استخراج دانش را در انواع مختلف پیچیده نشان داده اند، و بنابراین برای OFP استفاده شده اند. با همه ی اینها هنوز هم بسیار وابسته به مشکل هستند و کارایی آنها میتواند تحت تأثیر عوامل مختلفی باشد. مشکلی که در اکثر کارها با استفاده از ML برای OFP وجود دارد این است که آنها فقط روی یک مجموعه کوچک از الگوریتمها و تکنیکهای پیش بینی تمرکز می کنند و هیچ راهی برای مطمئن شدن

از انتخاب درست این الگوریتمها و تکینکها وجود ندارد.

راه حل: در این مقاله، یک تحلیل اکتشافی از الگوریتمها و تکنیکهای مختلف یادگیری ماشین در یک مجموعه
 دادهی حاوی دادههای خراب ارائه داده میشود. نتایج نشان میدهد، برای دادههای یکسان، الگوریتمها و
 تکنیکهای مختلف به طور مستقیم بر کارایی پیش بینی تأثیر می گذارند و بنابراین باید با دقت انتخاب شوند.

12. BitBlade: Area and energy-efficient precision-scalable neural network accelerator with bitwise summation

- o مسئله : شبکههای عصبی عمیق (DNN) بسته به کاربردها، نیازمند کارآیی مختلف و دارای محدودیتهای توان هستند. برای به حداکثر رساندن انرژی موثر شتاب دهندههای سختافزاری برای برنامههای مختلف، شتاب دهندهها باید از پیکربندیهای مختلف بیتی پشتیبانی کنند. در هنگام طراحی شتاب دهندههای قابل بازپیکربندی بیتی، هر المان فرایند باید دارای منطق جمع و شیفت باشد، که مقدار زیادی مساحت و توان را به خود اختصاص می دهد. مسئله کاهش مساحت و توان در این شتاب دهندهها است.
- راه حل: در این مقاله یک شتاب دهنده ی شبکه عصبی با ویژگیهای دقت مقیاس پذیر، مساحت و انرژی موثر به نام BitBlade معرفی شده است، که باعث می شود سربار کنترل برای متغیر جمع و شیفت با استفاده از روش جمع بندی بیتی کاهش یابد. BitBlade پیشنهادی، هنگامی که در یک فناوری ۲۸ CMOS نانومتری سنتز می شود، باعث کاهش ۴۱ درصد در مساحت، وکاهش ۳۶-۴۶ درصد در انرژی نسبت به معماری قبلی می شود.

13.Shiraz: Exploiting system reliability and application resilience characteristics to improve large scale system throughput

مسئله: افزایش چشمگیر نرخ خرابی و شکاف بین سیستم محاسباتی و I/O باعث می شود که در آینده استفاده
 از سیستمهای محاسباتی موازی به طور چشمگیری کم شود. برنامههای کاربردی در مقیاس بزرگ به
 مکانیسمهای قابلیت اطمینان مانند چک پوینت متکی هستند تا در حضوراشکال، همچنان کار کنند. اگرچه
 مکانیسمهای چک پوینت می توانند شبیه سازی های علمی را به جلو پیش ببرند، اما نوشتن و خواندن در این

کاربردها منجر به سربار I/O بزرگی می شود. کاهش سربار I/O از مسائلی است که در این مقاله به آن پرداخته شده است.

راه حل: برای کاهش این چالش، در این مقاله تکنیک جدیدی به نام Shiraz ارائه شده است، که این تکنیک نشان می دهد چگونه از اختلاف بین چکپوینت میان کاربردها و با توجه به دانشی که از ویژگیهای زمانی خرابیها به دست می آید استفاده کنیم تا در پهنای باند و کارایی کلی سیستم بهبود داشته باشیم. ایده اصلی این مقاله این است که برنامههایی با سربار چک پوینت بالاتر در بازههای با قابلیت اطمینان نسبتاً بالا (با میزان خرابی کمتر)، و برنامههای دارای سربار چک پوینت پایین تر در بازههایی با قابلیت اطمینان نسبتاً کم (با میزان خرابی بالاتر) زمان بندی شوند. این کار باعث می شود که پهنای باند بهبود یابد و سپس سربار آل نیز کم شود.

14. DPS: Dynamic Precision Scaling for Stochastic Computing-based Deep Neural Networks

- مسئله: محاسبه تصادفی یک تکنیک با مزایایی مانند هزینه کم، توان مصرفی کم و مقاومت در برابر خطا است.
 با این حال، تاکنون شتاب دهندههای شبکه عصبی حلقوی استنی بر محاسبات تصادفی بخاطر دقت کم
 محاسبات تصادفی فقط در شبکههای عصبی حلقوی نسبتا کوچک استفاده می شدند. همچنین، معماریهای
 قبلی محاسبات تصادفی از قابلیت تغییر دقت به صورت پویا استفاده نمی کنند. استفاده از این قابلیت در بازدهی
 و انعطاف پذیری پیاده سازی شبکه عصبی حلقوی مبتنی بر محاسبات مهم است. پس مسئله ی این مقاله افزایش
 دقت محاسبات تصادفی در شبکههای عصبی حلقوی است.
- راه حل: در این مقاله یک شبکه ی عصبی حلقوی مبتنی بر محاسبات تصادفی (SC-CNN) ارائه شده است
 که دقت آن به صورت پویا قابل تغییر است و سربار کمی هم دارد، و نه تنها برای شبکههای عصبی عمیق بزرگ
 کارآمد است، بلکه از شبکههای عصبی عمیق مختلف دیگر که نیاز به دقتهای مختلف دارند، نیز پشتیبانی
 میکند. نتایج آزمایشات نشان می دهد که این طراحی نسبت به شبکههای عصبی حلقوی که کار ImageNet
 انجام می دهند بسیار کارآمدتر و دقیق تر است.

15.Availability analysis of safety critical systems using advanced fault tree and stochastic Petri net formalisms

- مسئله: تجزیه و تحلیل خرابیها یکی از روشهای تحلیل در دسترس بودن است. تجزیه و تحلیل خطر پیشرفت قابل توجهی در دو دهه گذشته داشته است. با این حال، حوادث در برخی سیستمها همچنان ادامه دارد. این امر منجر به تعریف مفهوم سیستمهای ایمنی-بحرانی میشود. اگر خرابی منجر به صدمات یا تلفات و خسارت قابل توجه به انسان یا محیط زیست و یا ضرر مهم اقتصادی شود، سیستم میتواند به عنوان یک سیستم ایمنی-بحرانی را توجیه می کند. بحرانی طبقه بندی شود. این موضوع اهمیت مطالعه ی پارامترهای سیستمهای ایمنی-بحرانی را توجیه می کند. پس مسئله ی این مقاله ارزیابی یکی از پارامترهای اتکاپذیری با توجه به اهمیت موضوع سیستمهای ایمنی-بحرانی است.
- راه حل: پس از بررسی روشهای قبلی، نویسندگان این مقاله دو فرمول مجزا برای تجزیه و تحلیل سناریوهای خرابی و در دسترس بودن شناسایی کرده اند: شبکههای تصادفی عمومی پتری و فرآیندهای مارکوف درخت اشکال. فرمول FTDMP ترکیبی از فرآیند مارکوف و درخت اشکال است که برای غلبه بر محدودیتهای درخت اشکال و در عین حال استفاده از منطق استقرایی است. GSPN یک شبکه پتری با تجزیه و تحلیل احتمالی با استفاده از شبیه سازی مونت کارلو است.

16. Code-dependent and architecture-dependent reliability behaviors

- o مسئله: امروزه نیاز به محاسبات و بهرهوری بالاتر زیاد شده است. تنوع کدهایی که باید اجرا شوند همراه با پیچیدگی معماری، چالشهای جدیدی را در ارزیابی قابلیت اطمینان سیستمها و برنامههای محاسباتی به وجود می آورد. مسئلهای که این مقاله به آن پرداخته است این است که قابلیت اطمینان را در معماریها و کدهای وابسته ارزیابی کند.
- راه حل: در این مقاله، رفتارهای قابلیت اطمینان شش معماری مختلف، یک پردازنده اینتل، سه GPU از شرکت انویدیا، یک APU از شرکت AMD و یک ARM با اجرای هشت کد مختلف مقایسه شده است. ابتدا هر دو مورد خرابی آرام داده (SCD) و نرخ خطاهای غیر قابل بازیابی تعیین میشود. سپس با در نظر گرفتن تفاوت بین مقادیر خراب و پیش بینی شده و همچنین بخشی از خروجی که خراب شده است، خطاهای مشاهده شده بین مقادیر خراب و پیش بینی شده و همچنین بخشی از خروجی که خراب شده است، خطاهای مشاهده شده بین مقادیر خراب و پیش بینی شده و همچنین بخشی از خروجی که خراب شده است، خطاهای مشاهده شده بین مقادیر خراب و پیش بینی شده و همچنین بخشی از خروجی که خراب شده است، خطاهای مشاهده شده بین مقادیر خراب و پیش بینی مقادیر خراب و پیش بینی مقادیر خراب و پیش بینی شده و همچنین بخشی از خروجی که خراب شده است، خطاهای مشاهده شده بین مقادیر خراب و پیش بینی شده و همچنین بخشی از خروجی که خراب شده است، خطاهای مشاهده شده بین مقادیر خراب و پیش بینی شده بین به خراب شده است.

را تحلیل می کنیم. از این تحلیلها، ویژگیهای قابلیت اطمینان را که مربوط به سختافزار پایه و رفتارهای ذاتی کد اجرا شده است، شناسایی می کنیم.

17. Accelerating fpga prototyping through predictive model-based HLS design space exploration

- مسئله: حرکت به سمت سیستمهای محاسباتی ناهمگن مبتنی بر شتاب دهندههای سختافزاری پیچیده، باعث شده است که بسیاری از شرکتهای طراحی VLSI از سنتز سطح بالا استقبال کنند. بالا بردن سطح انتزاع از RTL به سطح رفتاری مزیتهای زیادی دارد که یکی از مهمترین آنها، این است که وقتی از یک مدار برای هدف خاصی استفاده می شود با تغییر تکنولوژی می توان از آن مدار با هدف دیگر استفاده کرد. با این حال کاوش در فضای طراحی بسیار وقت گیر است و به راحتی می تواند چندین روز برای طراحیهای پیچیده طول بکشد.
- راه حل: پس به دلیل پیچیدگی در طراحی ASIC های بزرگ، تیمهایی که وظیفه ی تست و تایید این مدارها را دارند، از تست شبیه سازی سختافزاری روی fpga و نمونه اولیه سازی برای آزمایش مدار استفاده می کنند.
 در این مقاله، روشی را ارائه داده اند تا به صورت خودکار طراحیهای ASIC به عنوان توصیفهای رفتاری برای ASIC بین مقاله میدد شوند. این مقاله می دهد که در مرحله سنتز به دست می آید بهینه سازی مجدد شوند. این مقاله یک روش مدل سازی پیش بینی شده را ارائه می دهد که به عنوان ورودی نتایج یک ASIC HLS DSE را انجام می دهد و به طور خودکار، بدون نیاز به بررسی مجدد در توصیف رفتاری، معماریهای میکرو معماری بهینه را برای FPGA هدف پیدا می کند.

18.Peregrine: A Flexible Hardware Accelerator for LSTM with Limited Synaptic Connection Patterns

مسئله: تلفیق توانایی یادگیری عمیق در دستگاههای تلفن همراه یا IoT یک مبحث تحقیقاتی مهم محسوب می شود. بر اساس گزارش گوگل درصد استفاده از سرور شبکه عصبی حلقوی در مقایسه با حافظه کوتاه مدت (LSTM) ناچیز است. این بدین معناست که برای بهبود کارایی و انرژی کارآمد در موتورهای استنتاج LSTM باید تحقیقاتی به عمل آید. این مقاله نیز به این مسئله می پردازد.

راه حل: در این مقاله یک راه حل جامع برای طراحی یک شتاب دهنده ی LSTM با کارایی بالا ارائه شده است. در واقع یک معماری سختافزاری سریع و انعطاف پذیر با نام Peregrine پیشنهاد شده است که این معماری از الگوریتم تا طراحی سختافزار توسط دستهای از نوآوریها پشتیبانی میشود. در این معماری ابتدا با محدود کردن الگوهای اتصالی سیناپسی در شبکه ی LSTM، ردپای حافظه را به حداقل میرسانند. سپس محدود کردن الگوهای اتصالی سیناپسی در شبکه ی LSTM، ردپای حافظه را به حداقل میرسانند. سپس بحدود کردن الگوهای موازی هافمن را با تطبیق کلاک برای انعطافپذیری در طیف گستردهای از سطوح پراکنده در ماتریسهای وزنی فراهم می کند. تمام این ویژگیها در یک معماری سختافزاری جدید گنجانیده شده اند تا بهره وری انرژی را به حداکثر برساند.

ظاهر ا انداز ه فونت تغییر کر ده است.

19. Design of a Safe Convolutional Neural Network Accelerator

- o مسئله : امروزه شتاب دهندههای یادگیری ماشین با پیشرفت چشمگیر توان و کارایی، نسبت به GPU و GPU پیشرفت کرده اند. در چند سال اخیر، تکنیکهای یادگیری ماشین برای دسته بندی دقت در کاربردهای مختلف زیاد استفاده میشوند. یادگیری ماشین به توان محاسباتی و پهنای باند بالا نیاز دارد. شتاب دهندههای یادگیری ماشین به دلیل توان و کارایی موثر در سیستمهای ایمنی-بحرانی کاربرد زیادی دارند. این سیستمها نیاز به ایمنی بالایی دارند و این مسئله از مواردی است که در این مقاله به آنها پرداخته میشود.
- راه حل: در این مقاله یک الگوریتم مبتنی بر بررسی خطا برای تشخیص خطای همزمان مبتنی بر یک شبکه عصبی حلقوی با کیفیت صنعتی تولید شده است که اولویت این الگوریتم تامین نیازهای پوشش با ایمنی بالا و افزایش سطح کارایی و توان است. همچنین یک جستجوگر خوشهای مبتنی بر الگوریتم با محلی سازی خطاهای درشت دانه برای بهبود دسترس پذیری در زمان اجرا توسعه داده شده است.

20.On the Evaluation Measures for Machine Learning Algorithms for Safety-critical System

o مسئله : امروزه توانایی الگوریتمهای یادگیری ماشین بسیاری از سازندههای سیستمها را تحریک کرده که از این الگوریتمها در محصولاتشان استفاده کنند .حال برخی از این سیستمها می توانند سیستمهای بحرانی ایمنی

باشند که آسیب در این سیستمها جان و مال انسانها را در خطر میاندازد .بنابراین باید کارایی الگوریتمهای یادگیری ماشین را قبل از استفاده در محیط عملیاتی از نظر نیاز به ایمنی بسنجیم.

راه حل : در این مقاله برای حل مشکل، با توجه به نمودار توزیع تعداد مشاهدات در برابر احتمال پیشبینی شده در حالتی که پیشگویی نادرست است یعنی تشخیص مثبت بوده ولی پیشگویی منفی یا برعکس به جای اینکه تصمیم گرفته شود و اشتباه باشد تصمیم " I do not Know " به عنوان راه حل ارائه شده است .در واقع هدف این است که با استفاده از تحلیل روش گذشته به روش جدیدی دست یابد که در آن با توجه به فرمولها و تحلیل آنها اثبات کند که روش جدید در مسئله ایمنی در سیستمهای بحرانی-ایمنی سودمندتر است.