

Nama : Reza Khoirul Wijaya Putra

Kelas : 11 PPLG

Apa itu paradigma pemrograman ?

Jawaban : Paradigma Pemrograman adalah gaya yang berbeda untuk menulis sebuah program, maka dengan mengetahui gaya dan teknik tersebut akan membantu kita untuk memilih paradigma yang tepat berdasarkan masalah.

Apa Saja Jenis Paradigma Pemrograman ?

Jawaban :

1. Pemrograman Prosedural
2. Pemrograman Functional
3. Pemrograman Berorientasi Object
4. Pemrograman Deklaratif

Apa itu class ?

Jawaban : Class adalah cetak biru atau blueprint dari object. Class digunakan hanya untuk membuat kerangka dasar. Yang akan kita pakai nantinya adalah hasil cetakan dari class, yakni object.

Implementasi :

```
<?php
class laptop {
    // isi dari class laptop...
}
?>
```

Apa itu object ?

Jawaban : Object adalah salah satu analogi yang digunakan dalam paradigma PBO.

Implementasi :

<https://github.com/rezaawp/tugas/blob/master/pemrograman-berorientasi-objek/implementasi-pbo/index.php#L66>

Apa itu inheritance ?

Jawaban :

Adalah suatu mekanisme di dalam pemrograman yang memungkinkan sebuah kelas (class) untuk mewarisi sifat-sifat kelas lain. Dengan inheritance, sebuah kelas dapat menurunkan (inherit) property dan method dari kelas lain, sehingga memungkinkan kelas tersebut untuk memiliki sifat-sifat yang sama dengan kelas yang diwariskan.

Contohnya, jika ada kelas "Kucing" (Cat) dan kelas "Hewan" (Animal), maka kelas "Kucing" dapat mewarisi sifat-sifat dari kelas "Hewan", seperti jumlah kaki, makanan yang dikonsumsi, dan sebagainya. Dengan inheritance, kelas "Kucing" dapat menggunakan property dan method yang sudah didefinisikan di kelas "Hewan" tanpa perlu menuliskannya kembali di kelas "Kucing".

Implementasi :

<https://github.com/rezaawp/tugas/blob/master/pemrograman-berorientasi-objek/implementasi-pbo/index.php#L18>

Apa itu enkapsulasi ?

Jawaban :

Adalah suatu mekanisme di dalam pemrograman yang bertujuan untuk menyembunyikan rincian implementasi suatu class dari pengguna class tersebut. Dengan enkapsulasi, implementasi class tersebut dapat diubah-ubah tanpa mempengaruhi penggunaan class tersebut oleh class lain atau oleh aplikasi yang menggunakannya.

Contohnya, jika ada sebuah class "Mobil" (Car) yang memiliki property "kecepatan" (speed) dan method "jalankan" (run), maka enkapsulasi dapat digunakan untuk menyembunyikan bagaimana cara method "jalankan" mengubah kecepatan mobil tersebut. Pengguna class "Mobil" hanya perlu memanggil method "jalankan" tanpa perlu tahu bagaimana cara method tersebut bekerja secara detail. Dengan enkapsulasi, pengguna class "Mobil" dapat mengandalkan bahwa method "jalankan" akan bekerja dengan baik tanpa perlu memikirkan implementasi detail dari method tersebut.

Implementasi :

<https://github.com/rezaawp/tugas/blob/master/pemrograman-berorientasi-objek/implementasi-pbo/index.php#L23>